



Правила игре

2017/18.

Издавач:

Фудбалски савез Србије,
Судијско одељење ФСС
Теразије 35, Београд

За издавача: Јован Шурбатовић

Штампа: Intranet communication, Београд

Садржај

10	Увод	129	Преглед промена правила игре 2017/18.
12	Филозофија и дух игре	135	Детаљнији преглед промена правила игре 2017/18.
13	Управљање променама Правила		
15	Разлози за ревизију Правила 2017/18.	161	Практичан водич за чланове судијског тим
17	Будућност	162	Увод
19	Белешке	163	Постављање, кретање и тимски рад
22	Правила игре 2017/18.	177	Говор тела, комуникација и пиштаљка
23	Модификација правила	183	Остали савети
27	Упутство за привремено искључење	• Предност	
31	Упутство за повратак замењених играча	• Надокнада изгубљеног времена	
33	01 Терен за игру	• Држање противника	
43	02 Лопта	• Офсајд	
47	03 Играчи	• Поступање после жутог или црвеног картона	
55	04 Опрема играча		
61	05 Судија		
69	06 Остали чланови судијског тима		
77	07 Трајање утакмице		
81	08 Почетак и наставак игре		
85	09 Лопта у игри и ван игре		
87	10 Одређивање исхода утакмице		
93	11 Офсајд		
97	12 Прекршаји и неспортска понашања		
107	13 Слободни ударци		
111	14 Казнени ударац		
117	15 Убацивање		
121	16 Ударац са врата		
125	17 Ударац из угла		

УВОД

Филозофија и дух Правила

Фудбал је најпопуларнији и највећи спорт на планети. Игра се у свакој земљи и на многим различитим нивоима. Правила игре су иста за све, како за Светско првенство у фудбалу тако и за децу која играју фудбал у најудаљенијим крајевима света.

Да се иста Правила примењују у свакој утакмици сваке конфедерације, државе, града и села широм света је изузетна снага која мора бити сачувана. Ово је, такође, прилика која се мора искористити за добробит и популаризацију фудбала свуда по свету.

У фудбалу морају постојати Правила која игру чине фер, спортском и праведном као основним темељом ове "прелепе игре" што је и витална карактеристика „спортског духа“ у игри. Најбоље утакмице су оне у којима је судија је ретко потребан и где играчи играју са поштовањем једних према другима, са поштовањем према службеним лицима и са поштовањем Правила игре.

Независност Правила, и судије које их примењују, увек морају бити заштићени и поштовани. Сви битни чиниоци у фудбалској игри, поготово тренери и капитени екипа, имају велику одговорност према игри и поштовању службених лица и њихових одлука.

Управљање променама Правила

Прва "универзална" фудбалска Правила су направљена 1863. и 1886. године. Међународни борд (МБ), као глобално тело, су основале четири фудбалске асоцијације Британије (Енглеска, Шкотска, Велс и Ирска) са пуном одговорношћу за развој и очување Правила игре. ФИФА се придружила Међународном борду 1913. године.

Да би се Правило променило Међународни борд мора да се увери да ће промена користити игри. То понекад значи да ће предлог бити тестиран. На пример, тренутно су актуелни експерименти „Видео помоћ судијама“ и 4. замена у продужецима. За сваку предложену промену, као што се види у значајној и модерној Ревизији Правила игре за 2016/17, фокус мора бити на: правичности, интегритету, поштовању, сигурности, уживању учесника и томе како технологија може користити игри. Правила, такође, морају бити таква да подстичу сваког појединца да игра фудбал без обзира на окружење или могућности.

Иако се незгоде током игре догађају, Правила би требало да игру учине безбедном што је више могуће. Ово захтева да играчи покажу поштовање противника, а судије треба да створе безбедне услове за игру констатно онемогућававши оне чија је игра сувише агресивна и опасна. Правила инсистирају на неприхватљивости небезбедне игре кроз њихове дисциплинске фразе, нпр. „безобзиран дуел“ (опомена = жути картон и "угрожавање безбедности противника" или "коришћење прекомерне снаге“ (искључење = црвени картон).

Фудбал мора бити атрактиван и пријатан за играче, службена лица, тренере, као и гледаоце, навијаче, раднике у фудбалу итд. Правила морају помоћи да игра буде атрактивна и пријатна тако да људи, без обзира на узраст, расу, религију, културу, националност, пол, сексуалну оријентацију, инвалидитет и слично, желе да играју фудбал и да уживају у њему.

Правила фудбалске игре су релативно једноставна, у поређењу са другим екипним спортовима, али многе ситуације су "субјективне" а судије су људи (и они могу да погреше) и неке њихове одлуке ће неминовно довести до размимоилажења у мишљењима.

За неке људе, ова размимоилажења су део уживања и атрактивности игре, али, без обзира да ли су одлуке исправне или не, "дух" игре захтева да се одлуке судија увек поштују.

Правила не могу да предвиде сваку могућу ситуацију, тако да тамо где не постоји директна одредба у Правилима игре, Међународни борд очекује да судија донесе одлуку у складу са "духом" игре - што често укључује постављање питања "шта се од фудбала жели или очекује?".

Међународни борд ће наставити да сарађује са глобалном фудбалском породицом тако да промене Правила користе фудбалу на свим нивоима и у сваком делу света, а да се интегритет игре, Правила и судије, поштују, вреднују и буду заштићени.

Разлози за ревизију Правила 2017/18.

Ревизија Правила фудбалске игре 2016/17. је вероватно најдалекосежнија и најсвеобухватнија у историји Међународног борда. Циљ је био да Правила буду јаснија, доступнија и да се обезбеди да одражавају потребе модерног фудбала.

Као и код било које велике ревизије, увек постоји друга фаза због које су многе промене за 2017/18. објашњене како би текст био јаснији и/или лакши за превод што је највише резултат захтева појединаца, група и националних савеза из целог света.

Поред објашњења, постоје неке промене које су наставци принципа утврђених у ревизији 2016/17. На пример:

- принцип о умањењу дисциплинске казне од црвеног картона у жути картон (за спречавање „очигледне прилике за постизање поготка“ у казненом простору ако је прекршај покушај играња лоптом сада ће бити примењен и за прекршаје који су покушај играња лоптом у „заустављању обећавајућег напада“ у казненом простору када неће бити примењена казна жутог картона)
- кажњавање директним слободним ударцем играча који уђе на терен за игру без дозволе судије и утиче на игру, исто као што је случај са замеником или службеним лицем екипе.

131. Генерална годишња скупштина Међународног борда у Лондону 3. марта 2017. године је одобрила неке значајне промене како би помогла развоју и промоцији фудбала, а то су:

- продужетак флексибилности националних савеза (и конфедерација и ФИФА) код модификовања неких од "организационих" Правила (нпр. повећање максималног број замена на пет, осим за највиши степен такмичења) како би се помогла промоција и развој фудбала, јер Међународни борд верује да сваки национални савез најбоље познаје шта је то што може да користи фудбалу у њиховој земљи.
- увођење привременог искључења као потенцијалне алтернативне казне за добијање жутог картона у такмичењима за млађе категорије, ветеране, фудбалу за инвалиде и рекреативном фудбалу (најнижи нивои фудбала)
- продужетак коришћења повратка замене у такмичењима за млађе категорије, ветеране и фудбалу за инвалиде (ово се веће примењује у рекреативном фудбалу).

Детаљи ових важних промена се могу наћи у делу „Модификација Правила“.

Будућност

Међународни борд је одобрио стратегију за период од 2017.-2022. године на увид и разматрање предложених измена како би се видело да ли ће оне користити игри. Ово ће укључити фокусирање на три важне области:

- **Праведност и интегритет**

- да ли ће предложене промене оснажити правичност и интегритет на терену за игру?

- **Универзалност и прикључивање**

- да ли ће предложене промене донети корист фудбалу на свим нивоима широм света?

- да ли ће предложене промене охрабрити више људи из свих окружења и људе различитих могућности и способности да узму учешће и уживају у фудбалу?

- **Развој технологије**

- да ли ће предложене промене имати позитиван утицај на игру?

У наредним месецима, Међународни борд, који ради на својим стручним панелима, ће спровести широке консултације за неколико важних тема у вези Правила, укључујући:

- Понашање играча, са посебним освртом на:

- улогу капитена
- мере у борби против губљења времена
- ефективно време за игру

- Потенцијално праведнији начин извођења удараца са тачке за казнени ударац

- Потенцијално показивање црвених картона службеним лицима у техничком простору

- Игра руком

Међународни борд ће наставити експеримент Видео помоћни судија у око 20 такмичења, укључујући и ФИФА, предузимајући "живе" експерименте по протоколу установљеном 2016. године. Поред тога, нека такмичења ће наставити са експериментом 4. замене у продужецима и обавиће се нека тестирања у вези губљења времена (укључујући и ефективно време игре), као и потенцијално праведнији начин извођења удараца са тачке за казнени ударац. Одлуке ће се донети на 132. Генералној годишњој скупштини Међународног борда у 2018. години.

Фокусирањем на праведност, универзалност и прикључивање, и технологију, Међународни борд ће наставити да развија Правила како би промовисао бољу игру на сваком терену у сваком делу света.

Међународни борд је изузетно задовољан ангажовањем људи широм света и увек са задовољством и заинтересованошћу прима сугестије или питања у вези са Правилима игре. Заиста, многе промене за 2017/18. су резултат сугестија од људи из различитих делова света. Молимо вас да пошаљете Ваше сугестије или питања на е-мејл адресу: lawenquiries@thefab.com

Белешке

Званични језици

Међународни борд објављује Правила игре на енглеском, француском, немачком и шпанском језику. Ако постоји било каква разлика у формулацији, енглески текст је меродаван.

Други језици

Национални савези који преводе Правила игре могу добити од Међународног борда шаблон за Правила за издање 2017/18. путем адресе: info@theifab.com

Национални савези који штампају преведену верзију Правила игре у овом облику треба да пошаљу копију Међународном борду како би била постављена на сајт Међународног борда и како би и други могли да их користе.

Примена Правила

Иста Правила важе на свакој утакмици у свакој конфедерацији, земљи, граду и селу и, осим измена дозвољених од стране Међународног борда (види "Модификације Правила"), Правила се не смеју модификовати или мењати.

Онима који обучавају службена лица и остале учеснике, треба нагласити да:

- судије треба да примењују Правила у "духу" игре како би помогли да се утакмице завршавају на фер и сигуран начин
- сви морају да поштују службена лица и њихове одлуке водећи рачуна да су судије људи и да ће правити грешке

Играчи имају велику одговорност за стварање имиџа игре и капитени екипа треба да играју важну улогу у настојању да се осигура поштовање Правила и судијских одлука.

Главне измене Правила су подвучене.

IFAB®

Правила игре

2017/18.

Модификација Правила

Универзалност Правила игре значи да је игра у суштини иста у сваком делу света и на свим нивоима. Како би се створило „Фер“ и безбедно окружење у којем се игра, Правила треба да промовишу учествовање и уживање, односно задовољство.

Историјски гледано, Међународни борд је дозвољавао националним савезима могућност модификовања „организационих“ Правила за поједине категорије фудбала. Међутим, Међународни борд охрабрује националне савезе да користе могућност ових опција за измену како би фудбал у њиховим земљама имао више користи и био још популарнији.

Како се игра фудбал тако би и суђење требало да буде исти на свим фудбалским теренима у свету од Светског првенство у фудбалу до најмањег и најудаљенијег дела света. Међутим, потребе фудбала у различитим земљама на планети треба да утврде колико дуго игра треба да траје, колико људи може да учествује и на који начин неко неспортско понашање треба да буде кажњено.

Сходно томе, 131. Генерална годишња скупштина Међународног борда одржана у Лондону 3. марта 2017. године једногласно је донела одлуку да национални савези (и конфедерације и ФИФА) треба да сада имају могућност, ако желе да је користе, да направе измене свих или неких од следећих организационих делова Правила игре у делу њихових одговорности:

За млађе категорије, ветеране, фудбал за инвалиде и рекреативни фудбал:

- величина терена за игру
- величина, тежина и материјал лопте
- ширина између статива и висина од тла до пречке
- трајање два (једнака) дела игре (и два једнака дела продужетака)
- примена повратка замењених играча
- примена привременог искључења за неке или све жуте картоне

За неке нивое такмичења укључујући прве тимове на највишим степенима такми-чења или националне „А“ репрезентације:

- дозвољен број замена за сваку екипу је максимално пет

Поред тога, да би национални савези и даље били флексибилни у сврху користи и развоја домаћег фудбала, Генерална годишња скупштина Међународног борда одобрила је следеће промене које се односе на поједине „категорије“ фудбала:

- женски фудбал није више посебна категорија и сада има исти статус као мушки фудбал
- старосна граница за млађе категорије и ветеране је уклоњена – национални савези, конфедерације и ФИФА имају могућност да одлуче о старосном ограничењу за ове категорије
- сваки национални савез треба да одреди која такмичења на најнижим нивоима фудбала се сматрају као „рекреативни“ фудбал

Национални савези имају могућност да одобре различите модификације за различита такмичења - не постоји услов да се примењује универзално или за све.

Ипак, осим ових одобрених нису дозвољене друге модификације.

Национални савези треба да информишу Међународни борд о уведеним модификацијама, и на којем нивоу су уведене, а посебно разлог(е) зашто су модификације уведене, како би евентуално могле да помогну развоју фудбала, односно како би Међународни борд поделио искуство са другим националним савезима.

Међународни борд је такође веома заинтересован да чује о другим потенцијалним модификацијама Правила игре која би могла да повећају масовност и учешће, да фудбал буде атрактивнији и још више промовише глобални развој.



УПУТСТВО ЗА ПРИВРЕМЕНО ИСКЉУЧЕЊЕ

131. Генерална годишња скупштина Међународног борда одржана у Лондону 3. марта 2017. године одобрила је употребу привременог искључења за све или поједине жуте картоне у млађим категоријама, ветеранима, фудбалу за инвалиде и рекреативном фудбалу, уз сагласност пропозиција такмичења националних савеза, конфедерација или ФИФА (у зависности од носиоца такмичења).

Текст о привременом искључењу се може наћи у делу Правила:

Правило 5 - Судија (Права и обавезе):

Дисциплинске мере

Судија:

- има право да покаже жути или црвени картон и, где то Пропозиције такмичења дозвољавају, привремено искључи играча, од тренутка ступања на терен за игру пре утакмице, па све до краја утакмице, укључујући паузу између два полувремена, као и током продужетака и извођења удараца са тачке за казнени ударац

Привремено искључење је када играч направи прекршај за жути картон и кажњава се тренутном забраном играња у наредном делу утакмице. Сматра се да "тренутна казна" може имати значајан и непосредан позитиван утицај на понашање играча који праве прекршаје као и, потенцијално, на комплетну екипу таквих играча.

Национални савез, конфедерација или ФИФА, треба да одобре (за објављивање у

Пропозицијама такмичења) протокол о привременом искључењу са следећим смерницама:

Само играчи

- Привремено искључење се примењује за све играче (укључујући вратаре), али не и за прекршаје за жути картон (ЖК) учињене од заменика или замењених играча

Знак судије

- Судија ће означити привремено искључење показивањем жутог картона, а затим ће јасно са обе руке показати према простору за привремено искључене (обично играчев технички простор)

Период привременог искључења

- Време привременог искључења је исто за све прекршаје
- Време привременог искључења би требало да буде између 10-15% укупног времена (нпр. 10 минута за 90 минута игре; 8 минута за 80 минута игре)
- Време трајања привременог искључења почиње у тренутку када се игра настави после играчевог напуштања терена за игру
- Судија треба да укључи у трајање привременог искључења и време које ће надокнадити на крају сваког полувремена (нпр. замене, повреде итд.)
- Пропозиције такмичења морају одредити ко ће помоћи судији у мерењу времена код привременог искључења - то би могла бити одговорност делегата, 4. судије или неутралног помоћног судије; или би то могао бити представник екипе
- Када је време привременог искључења истекло играч може да се врати у игру са уздужне линије уз дозволу судије, која може бити и док је лопта у игри
- Судија доноси коначну одлуку о томе када играч може да се врати
- Привремено искључени играч не може бити замењен док не истекне време привременог искључења (замене не може бити ако је екипа искористила све дозвољене замене)
- Ако трајање привременог искључења није истекло на крају првог полувремена (или на крају другог полувремена када се играју продужеци) преостали део времена се мора издржати на почетку другог полувремена (или на почетку продужетака)
- Играчу којем није истекло трајање привременог искључења на крају утакмице је дозвољено да учествује у ударцима са тачке за казнени ударац

Простор за привремено искључене играче

- Привремено искључени играч треба да остане у свом техничком простору (где постоји) или са тренером/техничким лицем екипе (осим у простору за загревање играча) и то са истим обавезама као заменици

Прекршаји пре/током/после привременог искључења

- Привремено искључени играч који направи прекршај за жути или црвени картон током привременог искључења не може више учествовати у даљем току утакмице и не може бити замењен

Даљи дисциплински поступак

- Пропозиције такмичења и национални савези ће одлучити да ли привремено искључење мора бити пријављено надлежним органима и да ли се даљи дисциплински поступак може водити као акумулирање броја привременог искључења као што је случај са жутим картонима

Системи привременог искључења

Пропозиције такмичења могу користити један од следећих система привременог искључења:

- Систем А - за све жуте картоне
- Систем Б - за неке, али не све жуте картоне

Систем А – привремено искључење за све жуте картоне

- Сви жути картони се кажњавају привременим искључењем
- Играч који направи прекршај за 2. жути картон на истој утакмици:
 - биће други пут привремено искључен и више не може учествовати на утакмици
 - може бити замењен замеником на крају другог привременог искључења ако екипа тог играча није искористила максималан број замена (сматра се да је екипа већ кажњена играњем без тог играча 2 пута)

Систем Б – привремено искључење за неке, али не за све жуте картоне *

- Унапред дефинисати листу прекршаја за жути картон који ће бити кажњавани привременим искључењем
- За све остале прекршаје само се показује жути картон
- Играч који је привремено искључен, а онда добије жути картон наставља игру
- Играч који је добио жути картон, а затим буде привремено искључен може да настави са игром након завршетка трајања привременог искључења
- Играч који буде други пут привремено искључен на истој утакмици ће издржати временску казну привременог искључења и неће моћи да настави са игром.

Играч може бити замењен на крају другог привременог искључења ако екипа тог играча није искористила максималан број замена

- Играчу који добије други жути картон на истој утакмици ће бити показан црвени картон и не може више учествовати у даљем току утакмице и не може бити замењен

* Неке Пропозиције такмичења могу одредити да је сврсисходно да користе привремено искључење само за жуте картоне за прекршаје који се односе на "неприкладно" понашање, нпр.:

- Симулирање
- Намерно ометање противничке екипе код наставка игре
- Протести или вербално коментарисање или гестикулација
- Зауостављање обећавајућег напада држањем, повлачењем, гурање или игром руком
- Недозвољено финтирање код казног ударца

УПУТСТВО ЗА ПОВРАТАК ЗАМЕЊЕНИХ ИГРАЧА

Након усвајања на 131. Генералној годишњој скупштини Међународног борда одржној у Лондону 3. марта 2017. године Правила игре сада дозвољавају повратак замењених играча у такмичењима млађих категорија, ветеранима, фудбалу за инвалиде и рекреативном фудбалу, али само по одобрењу Пропозиција такмичења националних савеза, конфедерација или ФИФА (у зависности од носиоца такмичења).

Текст о повратку замењених играча се може наћи у делу Правила:

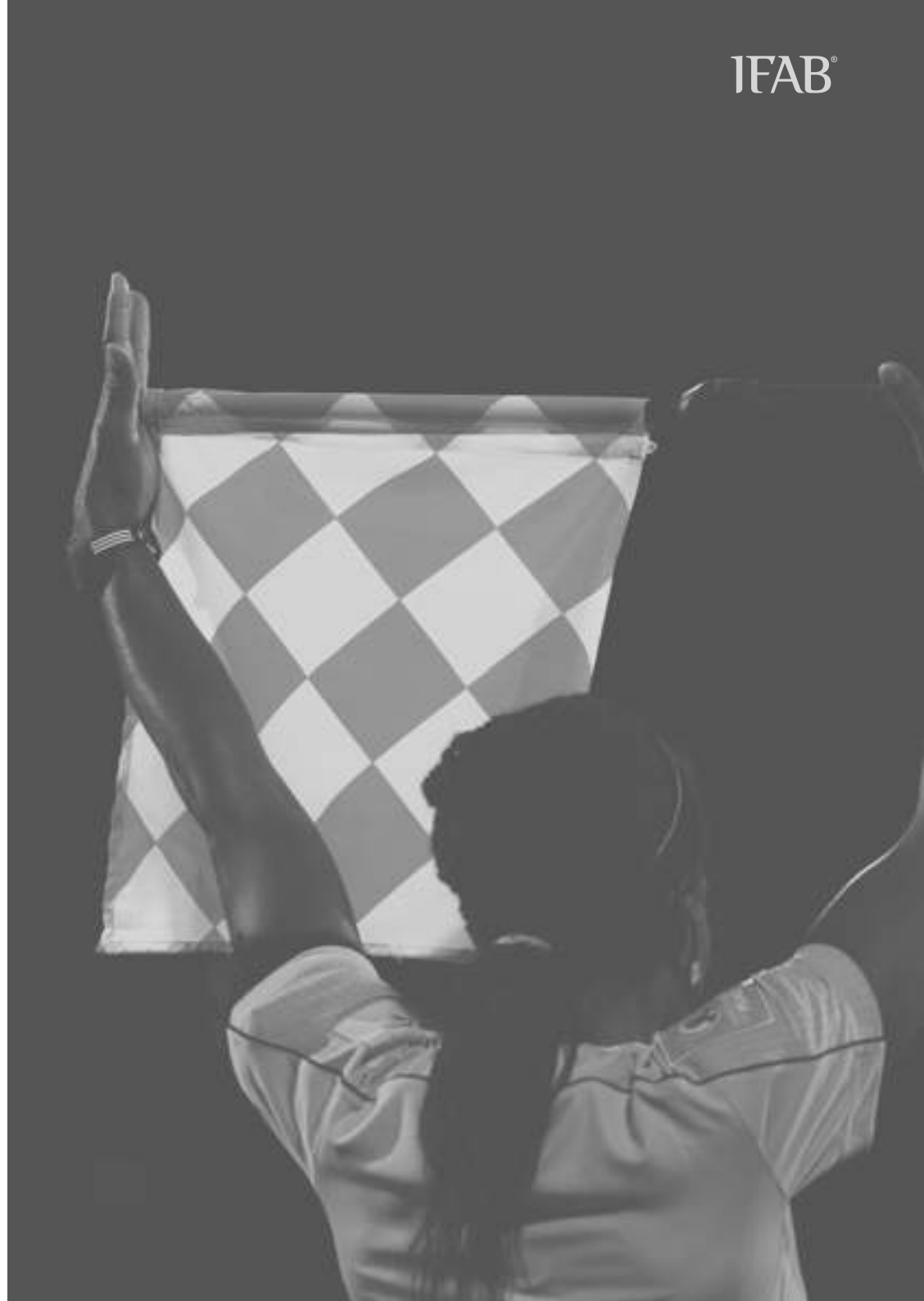
Правило 3 - Играчи (Број замена):

Дисциплинске мере

- Примена повратка замењених играча је дозвољена само у такмичењима млађих категорија, ветеранима, фудбалу за инвалиде и рекреативном фудбалу, уз сагласност националног савеза, конфедерација или ФИФА.

При "Повратку замењеног играча" се мисли на играча који је већ играо на утакмици и био замењен (замењени играч) и касније у току утакмице се враћа да игра замењујући другог играча.

Осим могућности да се замењени играч врати у игру на терен, све остале одредбе Правила 3 и уопште Правила игре важе за повратак замењеног играча. Нарочито, процедура замене наведена у Правилу 3 се мора поштовати.



Правило

Терен за игру

1. Површина

Терен за игру мора цео бити прекривен природном подлогом или, ако правила такмичења дозвољавају, мора бити цео прекривен вештачком подлогом осим где правила такмичења дозвољавају комбинацију вештачких и природних материјала (хибридни систем).

Боја вештачке подлоге мора бити зелена.

Када се вештачке подлоге користе на такмичарским утакмицама, било између репрезентација савеза чланица ФИФА, или међународним утакмицама клупских такмичења, површина мора да задовољава услове Концепта квалитета ФИФА за Фудбалску подлогу или Међународних стандарда за вештачку подлогу, изузев ако је Међународни борд одобрио изузетак.

2. Обележавање терена

Терен за игру мора бити правоугаоног облика и обележава се пуним (неиспрекиданим) линијама које не смеју бити опасне по учеснике; вештачки материјали се могу користити за обележавање терена на природној подлози само под условом да нису опасни. Ове линије припадају простору који обележавају.

Само линије назначене у Правилу 1 могу бити обележене на терену за игру.

Две дуже граничне линије зову се уздужне линије. Две краће линије зову се попречне линије.

Терен за игру је подељен у две половине средишњом линијом која се обележава од средишње тачке на уздужним линијама.

На средини средишње линије је обележен центар. Око центра је обележен лук полупречника 9,15 м (10 јарди).

Могуће је обележити један знак изван терена за игру на 9,15 метара од угаоног лука под правим углом на попречну линију и уздужну линију.

Све линије морају бити исте ширине, не шире од 12 цм. Попречне линије морају бити исте ширине као и стативе и пречка.

Где је у употреби вештачка подлога, друге линије су дозвољене под условом да су различитих боја и да се јасно разликују од линија за фудбал.

Ако играч на недозвољен начин обележава терен својом ногом, добиће жути картон због неспортског понашања. Ако судија примети да ово ради током утакмице, играч који је направио прекршај добиће жути картон због неспортског понашања када лопта буде ван игре.

3. Размере

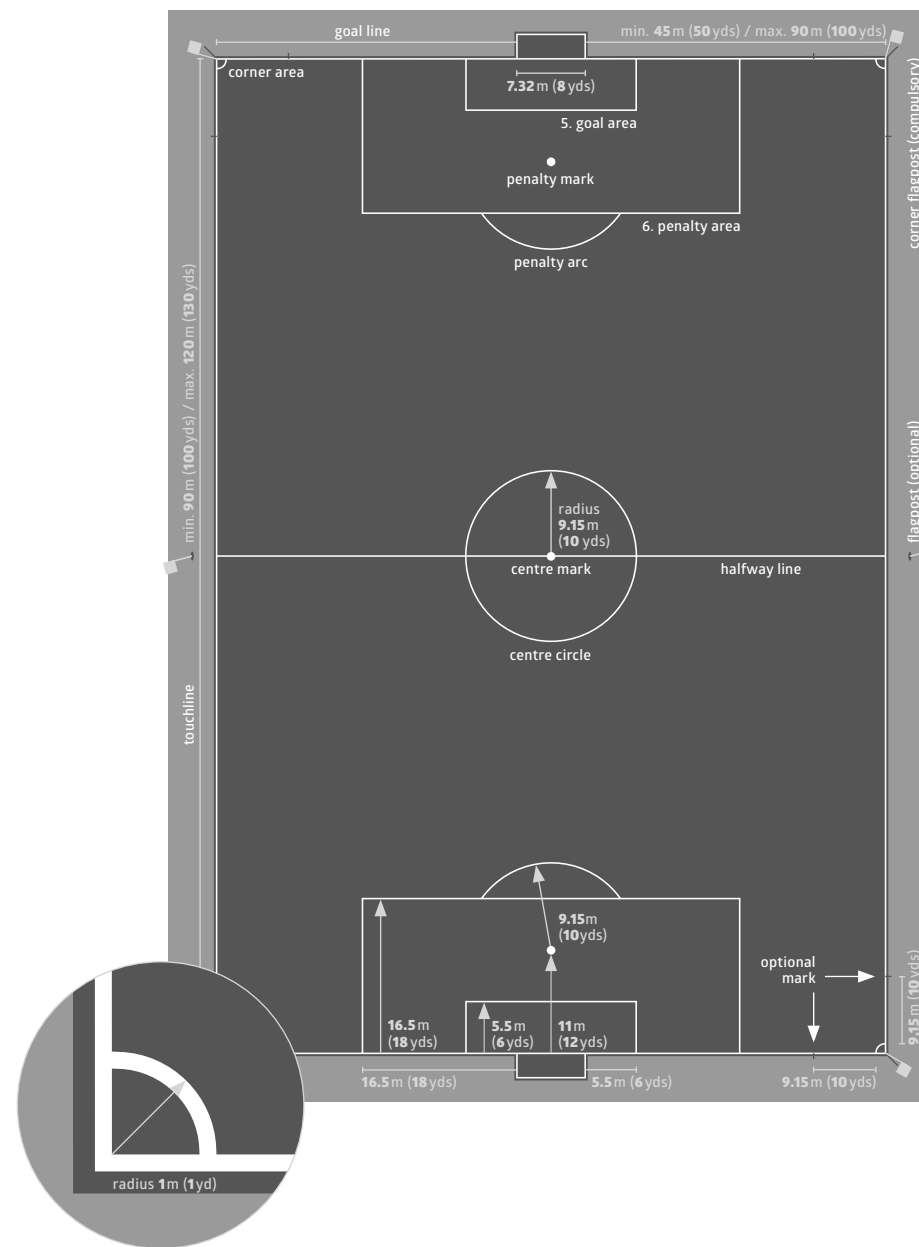
Уздужна линија мора бити дужа од попречне линије.

• Дужина (уздужна линија):	• Дужина (попречна линија):
минимум 90 м (100 yds)	минимум 45 м (50 yds)
максимум 120 м (130 yds)	максимум 90 м (100 yds)

4. Размере за међународне утакмице

• Дужина (уздужна линија):	• Дужина (попречна линија):
минимум 100 м (100 yds)	минимум 64 м (70 yds)
максимум 110 м (120 yds)	максимум 75 м (80 yds)

Пропозиције такмичења могу одредити дужине попречне и уздужне линије у оквиру ових размера.



5. Простор врата

Две линије се повлаче под правим углом на попречну линију на 5,5 метара од унутрашње стране сваког стуба врата. Ове линије се протежу у терену за игру у дужини од 5,5 метара и спајају се линијом која је паралелна са попречном линијом. Простор ограничен овим линијама и попречном линијом је простор врата.

6. Казнени простор

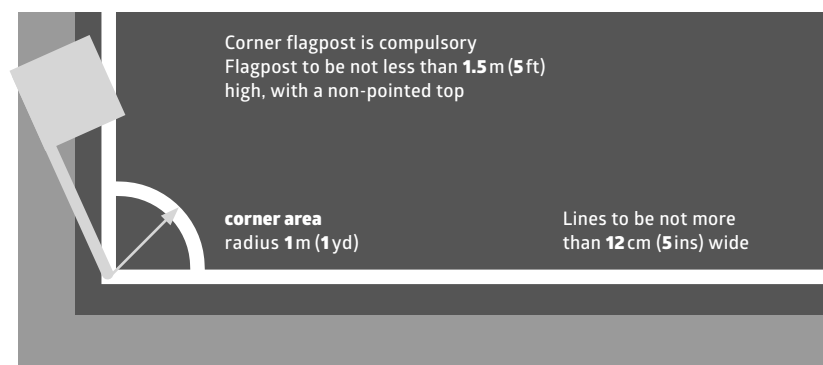
Две линије се повлаче под правим углом према попречној линији 16,5 метара од унутрашње стране сваког стуба врата. Ове линије се протежу у терену за игру 16,5 метара и спајају се линијом која је паралелна са попречном линијом. Простор ограничен овим линијама и попречном линијом је казнени простор.

У сваком казненем простору је обележена тачка на 11 метара од средине између стубова врата на једнакој раздаљини од њих.

Од сваке тачке за казнени ударац повучен је кружни лук полупречника 9,15 метара изван казног простора.

7. Угаони простор

Од сваког угаоног стуба са заставицом повучена је четвртина круга полупречника 1 метар у терену за игру.



8. Стуб са заставицом

Стуб са заставицом, не нижи од 1,5 метар висине и заобљен на врху, поставља се на сваки угао.

Стубови са заставицом, исто тако, могу се поставити на сваком крају средишње линије, не мање од 1 метар, ван уздужне линије.

9. Технички простор

Технички простор се односи на утакмице које се играју на стадионима који имају места за седење за званична лица екипе и заменике као што је испод наведено:

- Технички простор се протеже по један метар са сваке стране клупе за седење и напред до на један метар до уздужне линије
- Треба да се изврши обележавање техничког простора
- Број лица која се могу налазити у техничком простору одређују правила такмичења
- Лица у техничком простору:
 - морају да буду идентификована пре почетка утакмице сагласно правилима такмичења
 - морају се одговорно понашати
 - не смеју да излазе из техничког простора, осим у специјалним случајевима, као на пример интервенција, уз овлашћење судије, физиотерапеута или лекара, на терену за игру ради помоћи повређеном играчу, је изузетак овог правила
- Само једно лице је овлашћено да, у исто време, даје тактичка упутства из техничког простора

10. Врата

Врата се постављају на средину сваке попречне линије.

Она се састоје из два вертикална стуба на једнакој раздаљини од угаоних стубова са заставицама и спојена водоравном пречком. Стубови врата и пречка морају да буду од дрвета, метала или другог одобреног материјала. Морају бити четвртасти, правоугаони, округли или елиптични по облику, и не смеју представљати опасност по играче.

Раздаљина између стубова је 7,32 м, а раздаљина од доње ивице пречке до тла је 2,44 м.

Постављање стубова врата у односу на попречну линију мора бити исто као на слици испод.

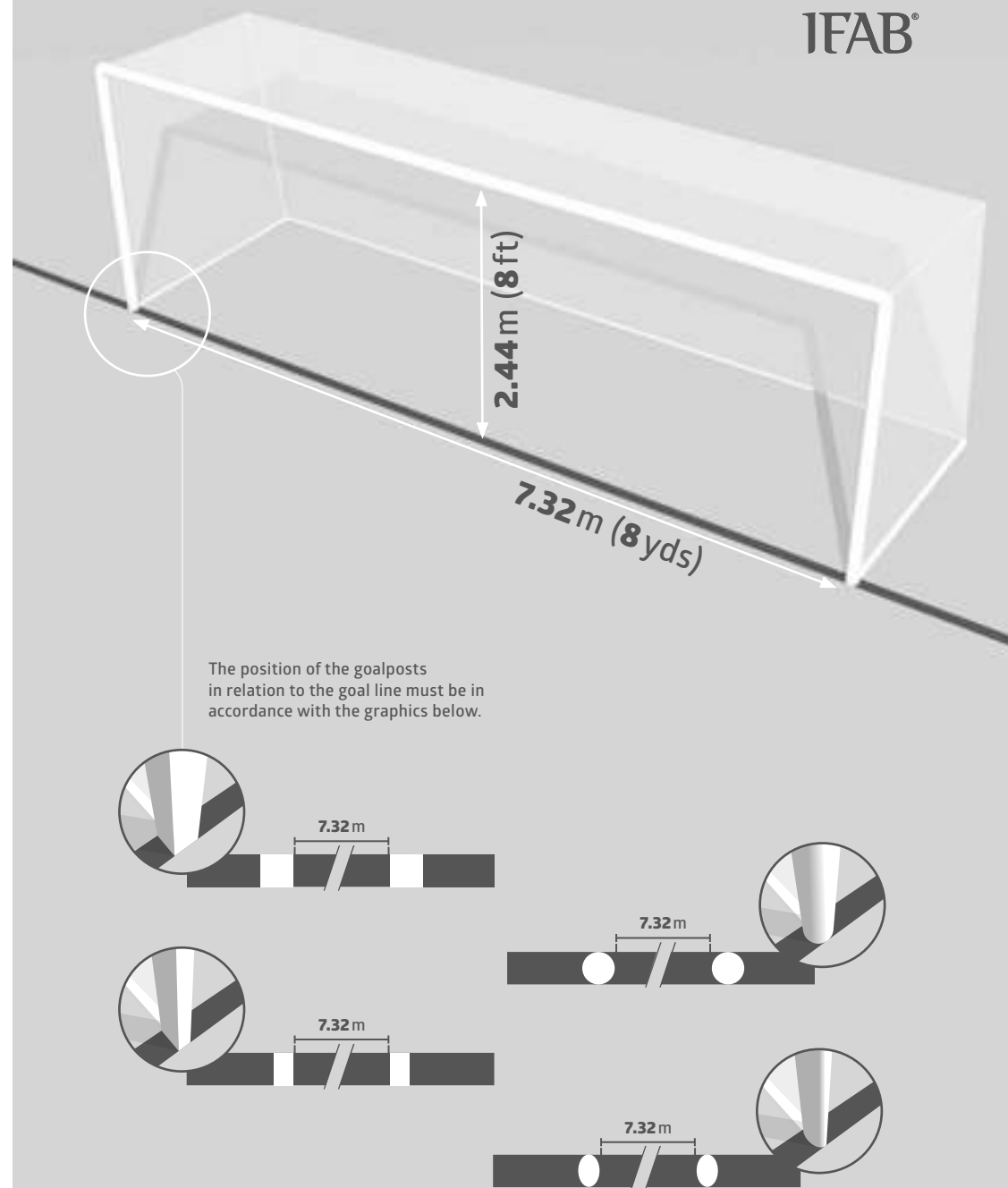
Стубови врата и пречка морају бити бели и морају имати исту ширину и дебљину која не прелази 12 цм.

Ако се пречка помери или постане неисправна, игра ће се зауставити док не буде враћена на своје место или се не поправи. Ако је није могуће вратити у првобитно стање утакмица ће бити прекинута. Није дозвољено користити канап уместо пречке. Ако пречка може да се доведе у првобитно стање, утакмица ће бити настављена спуштањем лопте на месту где је лопта била у моменту прекида игре, осим ако се то није догодило у вратаревом простору, када ће лопта бити спуштена на линији вратаревог простора која је паралелна са попречном линијом, а на месту које је најближе месту где се лопта налазила када је игра заустављена.

Мреже се могу причврстити на врата и тло иза врата само ако су прописно разапете и учвршћене да не сметају вратару.

Безбедност

Врата морају да буду чврсто причвршћена у земљу. Покретна врата се могу употребити само ако испуњавају овај захтев.



11. Гол-линија технологија

ГЛТ се примењује да се подржи судијска одлука да ли је погодак постигнут.

Где се користи ГЛТ, преправке оквира врата морају бити дозвољене у сагласности са прописаним спецификацијама „FIFA Quality Programme for GLT“ и са Правилима фудбалске игре. Употреба ГЛТ мора бити прописана и правилима такмичења.

Основна начела ГЛТ

ГЛТ се примењује једино на линији у вратима и само одређује да ли је погодак постигнут или не.

Означавање да ли је погодак постигнут мора бити одмах и аутоматски потврђено у року од једне секунде и то само службеним лицима утакмице путем судијског сата помоћу вибрирајућег и визуелног сигнала.

Захтеви и специфичности ГЛТ

Ако је ГЛТ у употреби у неком такмичењу, организатор такмичења мора осигурати да систем одговара захтевима:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Независне тест институције морају оверити тачност и функционалност система различитих произвођача и усагласити га са Testing Manual. Ако ГЛТ не функционише у сагласности са Testing Manual, судија може да не користи ГЛТ систем и о томе мора известити надлежни орган.

Где се користи ГЛТ, судија мора пре утакмице проверити да ли систем функционише и да ли је у сагласности са прописаним спецификацијама FIFA Quality Programme for GLT Testing Manual.

12. Комерцијално рекламирање

Ни једна врста комерцијалног рекламирања, било стварног или виртуалног, није дозвољена на терену за игру, у простору који ограничава мрежа на вратима или технички простор, или 1 метар од граничних линија од момента када екипе ступају на терен за игру, па док га не напусте на крају првог дела и од момента када се поново врате на терен за игру, па све до краја утакмице. Такође, рекламирање није дозвољено на вратима, мрежама, стубовима и платнима угаоних заставица и ништа од стране опреме (камере, микрофони, итд.) не може бити закачено на њих.

Поред тога, усправно оглашавање мора бити најмање:

- 1 метар од уздужне линије терена за игру
- на истој удаљености од попречне линије колика је дубина мреже на вратима
- 1 метар од мреже на вратима

13. Лого и амблем

Постављање репрезентативних логоа или амблема (стварних или виртуалних) ФИФА, конфедерација, националних фудбалских савеза, такмичења, клубова или других тела, је забрањено на терену за игру, у простору који ограничава мрежа на вратима, на вратима и стубовима угаоних заставица током трајања утакмице. Постављање ових логоа или амблема је дозвољено на платнима стубова угаоних заставица.

Правило

Лопта

1. Квалитет и мере

Све лопте морају бити:

- Округле
- Направљене од погодног материјала
- Обима не већег од 70 цм. и не мањег од 68 цм.
- Не тежа од 450 г. и не лакша од 410 г. на почетку утакмице
- Притиска који одговара од 0,6-1,1 атмосфере (600-1100 г/цм²) на нивоу мора

Све лопте које се користе на званичним утакмицама организованим под заштитом ФИФА или конфедерација морају да носе једно од следећа три обележја:



• FIFA Quality PRO



• FIFA Quality



• IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Лопте које су имале ранија обележја квалитета као што су "FIFA Approved", "FIFA Inspected" или "International Match Standard" се могу користити у тим такмичењима до 31. јула 2017. године.

Ова обележја (лого) указују да су лопте службено испитане и да испуњавају специфичне техничке захтеве за одговарајућу категорију и осим тога минималне захтеве Правила 2 и морају бити одобрене од Међународног борда. Институцију задужену за тестирање одређује ФИФА.

Где је у употреби „Гол-линија технологија“ (ГЛТ) лопте са уграђеном технологијом морају имати једну од ових ознака.

Национални савези могу захтевати употребу лопти са једним од ова три знака на такмичењима организованим у њиховој надлежности.

На утакмицама играним у оквиру такмичења ФИФА, или такмичења која организују конфедерације и национални савези сваки облик комерцијалне рекламе на лопти је забрањен. Једино знак (лого) такмичења, назив организатора такмичења и марка произвођача лопте могу се налазити на лопти. Правилници такмичења могу прописати ограничења у односу на формат и број ових обележја.

2. Замена неисправне лопте

Ако лопта постане неисправна:

- Утакмица се зауставља
- Утакмица се наставља спуштањем замењене лопте на месту где је прва постала неисправна

Ако лопта постане неисправна при почетном ударцу, ударцу са врата, ударцу из угла, слободном ударцу, казненом ударцу или убацивању овај наставак ће се извести поново.

Ако лопта постане неисправна при извођењу казног удараца или извођења удараца са тачке за казнени ударац, крене напред и пре него што је додирне други играч или пре него што додирне стиву или пречку, казнени ударац ће се поновити.

Лопта се не може мењати за време утакмице без судијиног одобрења.

3. Додатне лопте

Додатне лопте могу бити распоређене око терена за игру и да се користе током утакмице под условом да у свему одговарају захтевима Правила 2 и да су под контролом судије.



Правило

Играчи

1. Број играча

Утакмицу играју два тима, од којих се сваки састоји од највише једанаест (11) играча, од којих је један вратар. Утакмица не може почети или се наставити ако сваки тим нема најмање седам (7) играча.

Ако је екипа остала са мање од 7 играча зато што је један или више играча намерно напустило терен за игру, судија не мора да прекине утакмицу и може да се примени правило предности. У таквим случајевима, судија не би требало да дозволи да се игра настави након што лопта изађе из игре ако једна екипа нема минималан број од 7 играча.

Ако правила такмичења налажу да имена свих играча или заменика морају да се наведу пре почетног ударца, а екипа почне утакмицу са мање од 11 играча, само они играчи чија имена су уписана у записник на почетку могу да употпуне број од 11 играча када стигну.

2. Број замена

Званична такмичења

Број замена, максимално пет, који се могу користити у свакој утакмици која се игра у оквиру службених такмичења ФИФА, или у такмичењима која организују конфедерације и национални савези, осим за утакмице мушких и женских такмичења у које су укључени први тимови клубова у највишој лиги или сениорске „А“ репрезентације, које могу користити максимално три заменика.

Правила такмичења морају да прецизирају број заменика – од најмање три до највише дванаест – који се могу пријавити као заменици.

Друге утакмице

На утакмицама националног А тима може се користити највише шест заменика.

У свим осталим утакмицама може се вршити више замена под условом:

- да одговарајући тимови постигну споразум о највећем броју замена
- да судија буде обавештен пре почетка утакмице

Ако судија није обавештен или није постигнут споразум пре почетка утакмице, дозвољено је највише шест замена.

Повратак замењених играча

Повратак у игру замењених играча је дозвољен само на млађим категоријама, ветеранима, фудбалу за инвалиде и рекреативном фудбалу и то само уз сагласност заинтересованих националних савеза, конфедерација или ФИФА.

3. Процедура замене

На свим утакмицама имена заменика се морају дати судији пре почетка утакмице. Заменици који нису тада пријављени не могу учествовати на утакмици.

За замену играча са замеником, морају се поштовати следећи услови:

- судија мора бити обавештен пре него што се предложена замена учини
- играч који треба да буде замењен добија од судије дозволу да напусти терен за игру, осим ако већ није изван терен за игру
- играч који треба да буде замењен нема обавезу да терен за игру напусти код средишње линије
- заменик улази на терен за игру тек када играч кога замењује напусти терен за игру и пошто добије знак одобрења од судије
- заменик улази на терен за игру само у нивоу средишне линије и за време прекида игре
- ако играч који треба да изађе са терена за игру то одбије, игра се наставља

Заменик улази само:

- у прекиду игре
- на средишњој линији
- када играч који излази напусти терен
- после добијеног знака од судије

Замена је комплетирана када заменик уђе на терен за игру и од тог тренутка играч који је изашао постаје замењени играч а заменик постаје играч и може почети да учествује у игри.

Сви замењени играчи и заменици су под ингеренцијом судије без обзира да ли играју или не.

4. Замена вратара

Било који играч може да замени место са вратарем ако је:

- судија обавештен пре него што је замена извршена
- замена извршена у прекиду игре

5. Прекршаји и казне

Ако уписани заменик почне утакмицу уместо уписаног играча, а судија није обавештен о томе:

- судија дозвољава да уписани заменик настави утакмицу
- не предузима се дисциплинска санкција против уписаног заменика
- уписани играч може постати уписани заменик
- број заменика се не умањује
- судија ће у извештају одговарајућем органу навести овај случај

Ако је замена направљена током паузе између делова игре или продужетака, процедура мора бити обављена пре почетног ударца. Ако судија није обавештен,

уписани заменици могу наставити игру, без дисциплинске казне, али морају бити пријављени надлежном органу.

Ако играч промени место са вратарем, а да судија није претходно обавештен:

- игра се наставља
- обојици играча показати жути картон када лопта следећи пут буде ван игре, али не ако је промена направљена током одмора између полувремена (укључујући и продужетке) или у периоду између краја утакмице и почетка продужетка и/или удараца са тачке за добијање победника.

За све остале прекршаје овог Правила:

- играчима који учине прекршај показати жути картон
- игру наставити индиректним слободним ударцем са места где се лопта затекла када је игра заустављена

6. Искључење играча и заменика

Играч који је искључен:

- пре достављања листе играча, не може бити на тој листи ни у ком случају
- након достављања листе играча и пре почетног ударца може бити замењен уписаним замеником који не може бити замењен, а број дозвољених замена се не умањује
- после почетног ударца не може бити замењен

Уписани заменик који је искључен било пре, било после почетка утакмице, не може бити замењен.

7. Додатне особе на терену за игру

Тренер и остала службена лица уписана у записник утакмице (са изузетком играча или заменика) су службена лица екипе. Било ко ко се не налази у записнику утакмице као играч, заменик или службено лице екипе сматраће се страним телом.

Ако службено лице екипе, заменик, замењени или искључени играч или страном тело уђе на терен за игру, судија ће:

- зауставити игру ако постоји утицај на игру
- га удаљити са терена за игру када се игра заустави
- предузети одговарајуће дисциплинске мере

Ако је игра прекинута због утицаја на игру од стране:

- службеног лица екипе, заменика, замењеног или искљученог играча, игра ће се наставити директним слободним ударцем или казним ударцем
- страног тела, игра ће се наставити спуштањем лопте

Ако лопта улази у врата и утицај не спречава одбрамбеног играча да игра лоптом, погодак ће се досудити ако лопта уђе у врата (чак и ако је остварен контакт са лоптом) осим ако лопта не улази у противничка врата.

8. Играч изван терена за игру

Ако играч којем је потребна дозвола судије да уђе или поново уђе на терен за игру, уђе или поново уђе на терен за игру без дозволе судије, судија ће:

- игру зауставити (мада не одмах ако играч не утиче на игру или на члана судијског тима или ако може да се примени предност)

- показати жути картон играчу због уласка на терен за игру без дозволе судије

Ако је судија зауставио игру, наставиће је:

- директним слободним ударцем са места утицаја
- индиректним слободним ударцем са места где се лопта налазила у тренутку када је утакмица прекинута ако није било утицаја

Ако играч пређе једну од граничних линија терена за игру у склопу свог кретања, не сматра се да је начинио прекршај.

9. Погодак постигнут са додатном особом на терену за игру

Ако након постигнутог поготка, судија схвати, пре него што се игра настави, да се на терену за игру налазила нека друга особа када је постигнут погодак:

- судија неће признати погодак ако је то:
 - играч, заменик, замењени или искључени играч или службено лице екипе која је постигла погодак; игра се наставља директним слободним ударцем са места где се налазила додатна особа
 - страно тело које је утицало на игру осим ако је то случај који је наведен претходно, у делу “Додатне особе на терену за игру”; игра се наставља спуштањем лопте
- судија ће признати погодак ако је то:
 - играч, заменик, замењени или искључени играч или службено лице екипе која је примила погодак
 - страно тело које није утицало на игру

У свим случајевима, судија мора додатну особу одстранити са терена за игру.

Ако после поготка и наставка игре судија схвати да је додатна особа била на терену за игру када је погодак постигнут, погодак не може бити поништен. Ако је додатна особа још увек на терену за игру, судија ће:

- зауставити игру
- одстранити додатну особу
- наставити игру спуштањем лопте или слободним ударцем као могућношћу

Судија о овом случају мора извести надлежни орган.

10. Капитен екипе

Капитен екипе нема никакав специјалан статус или привилегије, али има одређен степен одговорности за понашање своје екипе.



Правило

Опрема играча

1. Безбедност

Играч не сме користити опрему или носити на себи ништа што може представљати опасност.

Сав накит (огрлице, прстење, наруквице, минђуше, кожне траке, гумене траке, итд.) строго је забрањен и мора да се уклони. Коришћење траке да се прикрије накит није дозвољено.

Играчи морају бити преконтролисани пре почетка утакмице, а заменици пре него што уђу на терен за игру. Ако се установи да играч носи недозвољен одевни предмет или накит током игре, судија ће:

- саопштити играчу да тај предмет мора да уклони
- наредити играчу да напусти терен за игру при следећем прекиду ако он то не може или не жели да изврши

Играчу који одбије да се повинује одлуци судије или опет носи недозвољени накит мора да се покаже жути картон.

2. Основна опрема

Основна обавезна опрема играча састоји се из следећих појединачних делова одеће:

- дрес са рукавима
- гаћице
- штучне – ако је на спољашњем делу штучни стављена трака или сличан материјал, она мора да буде исте боје као и део штучни на коју је стављена или се покрива

- штитници (костобрани) – морају бити направљени од погодног материјала како би обезбедили разуман степен заштите и морају бити покривени штучнама
- обућа

Вратари могу носити доњи део тренерке.

Играч који случајно остане без ципеле или штитника мора их вратити што је пре могуће и не касније од првог прекида игре. Ако је играч пре него што је стигао да поправи опрему играо лоптом и/или постигне погодак, погодак ће се признати.

3. Боје

- Обе екипе морају да носе боје које их међусобно разликују, као и од судије и судија помоћника
- Сваки вратар мора да носи боје које га разликују од осталих играча, судије и судија помоћника
- Ако су дресови два вратара исте боје, а ни један од њих нема још један дрес, друге боје, који би могао да обуче, судија ће дозволити да игра почне

Поддрес мора бити исте боје као што је главна боја рукава на дресу. Подгаћице или хеланке морају бити исте боје као што је главна боја гаћица или као што је боја на најнижем делу гаћица. Играчи исте екипе морају носити исте боје.

4. Остала опрема

Заштитна опрема која није опасна, на пример штитници за главу, маске за лице и штитници за колена и руке направљени од меког, лако постављеног материјала не сматрају се опасним и самим тим су дозвољени, као што су качкети за вратаре и спортске наочаре.

Опрема за главу

Ако играчи користе опрему за главу (осим качкета за вратара) она мора испуњавати следеће услове:

- мора бити црна или исте боје као главна боја дреса (под условом да играчи истог тима носе исту боју)
- мора бити у складу са опремом играча

- не сме бити везана за дрес
- не сме представљати никакву опасност за играча који је носи или за било којег другог играча (нпр. механизам за отварање/затварање око врата)
- не сме имати било који истурени део

Електронска комуникација

Играчима (укључујући заменике, замењене и искључене играче) није дозвољена употреба било ког облика електронске или комуникационе опреме (осим где је дозвољен ЕПТС). Употреба било ког облика електронске комуникације званичних лица екипа није дозвољена осим у случајевима када се директно користи у сврху играчевог здравља или безбедности.

Систем за електронско праћење

Где се користи ношење технолошких помагала, као део електронског система за праћење (ЕПТС), у утакмицама играним у званичним такмичењима под покровитељством ФИФА, конфедерација или националних савеза, та технологија која је закачена на опрему играча мора да садржи следећу ознаку:



Овај знак означава да је технологија званично тестирана и задовољава минималне сигурносне захтеве „International Match Standard“ развијене под надзором ФИФА и одобрене од стране Међународног борда. Институти који спроводе тестове подлежу одобрењу ФИФА.

Период усклађивања траје до 31. маја 2018. године.

Тамо где је одобрена употреба електронских уређаја који служе за праћење и прикупљање информација о перформансама играча, а уз одобрење организатора такмичења, мора бити обезбеђено:

- да ти уређаји не представљају опасност
- да информације и подаци који се прикупљају са уређаја не смеју бити пренети, нити коришћени унутар техничког простора током трајања утакмице

5. Слогани, изјаве, слике и рекламе

Опрема не сме да садржи било какве политичке, верске или личне слогане, изјаве или слике. Играчи не смеју да откривају делове опреме који се носе испод обавезне опреме који показују политичке, верске, личне слогане, изјаве или слике, или рекламирање веће од логотипа произвођача. Играч и/или екипа чија основна обавезна опрема има политичке, верске или личне слогане, или изјаве, или слике, биће санкционисан од стране организатора такмичења или ФИФА.

6. Прекршаји и казне

За било који прекршај овог Правила игру не треба заустављати, а поступак је следећи:

- судија ће упутити играча да напусти терен за игру да поправи своју опрему
- играч одлази са терена за игру у прекиду игре, осим ако већ није поправио своју опрему

Играчу који је упућен са терена за игру да поправи или промени своју опрему:

- мора бити преконтролисана исправност опреме од стране неког из судијског тима пре него што добије дозволу за повратак на терен за игру
- повратак на терен за игру је могућ само уз дозволу судије (која може бити дата и током игре).

Ако је играч ушао на терен за игру без дозволе судије мора му бити показан жути картон и ако је игра прекинута да би му био поазан жути картон биће досуђен индиректан слободан ударац са места где се налазила лопта када је игра прекинута.



Правило

Судија

1. Ауторитет судије

Сваку утакмицу контролише судија који има потпуну власт у примени Правила игре у вези са утакмицом која му је додељена.

2. Одлуке судије

Судија ће одлуке доносити у складу са Правилима и "духом игре" и оне ће бити засноване на мишљењу судије, који има дискреционо право да предузме одговарајуће мере у оквиру Правила игре.

Одлуке судије о чињеницама у вези са игром, укључујући да ли је или не постигнут погодак и резултату меча, су коначне. Одлуке судије и свих осталих чланова судијског тима, морају увек бити поштоване.

Судија не може променити одлуку уколико схвати да је погрешна, или на интервенцију неког од чланова судијског тима, ако је игра настављена или је обавештење добио на крају првог или другог дела игре (укључујући продужетке) и напустио је терен за игру или је завршио утакмицу.

Ако судија привремено није способан да обавља улогу судије, из било ког разлога, игра може да се настави под надзором осталих чланова судијског тима све док лопта не буде ван игре.

3. Права и дужности

Судија:

- примењује Правила игре
- контролише утакмицу у сарадњи са осталим члановима судијског тима
- мери време и саставља извештај о утакмици, надлежним органима доставља извештај који обухвата информацију о свакој дисциплинској мери коју је предузео, као и о сваком другом инциденту који се догодио пре, за време или после утакмице
- даје знак за настављање утакмице после прекида игре

Предност

- допушта развој игре када екипа против које је учињен прекршај може да искористи предност и да казни изворни прекршај ако се очекивана предност не оствари у разумном времену или за неколико секунди

Дисциплинске мере

- кажњава најтежи прекршај у смислу санкција, наставка, физичке озбиљности и тактичког утицаја, када се истовремено учини више од једног прекршаја
- предузима дисциплинске мере против играча који су криви за прекршаје за жути или црвени картон
- има право да предузима дисциплинске мере од ступања на терен за игру поводом редовне контроле пре утакмице, па све до напуштања терена за игру након краја утакмице (укључујући извођење удараца са тачке за казнени ударац). Ако, пре ступања на терен за игру пре почетка утакмице играч учини прекршај који се кажњава црвеним картоном, судија има право да том играчу забрани наступ на утакмици (види Правило 3.6). Судија ће пријавити и било које друго неспортско понашање.
- има право да покаже жути или црвени картон и, где то Пропозиције такмичења дозвољавају, привремено искључи играча, од тренутка ступања на терен за игру пре утакмице, па све до краја утакмице, укључујући паузу између два полувремена, као и током продужетака и извођења удараца са тачке за казнени ударац
- предузима мере против службених лица екипа која немају одговорно држање и, према свом дискреционом праву, да их одмах одстрани са терена за игру и његовог ограђеног дела; медицинско лице у екипи које чини неспортско понашање може остати у екипи и пружати потребну медицинску помоћ играчима ако екипа нема друго медицинско лице.
- интервенише на обавештења осталих чланова судијског тима који се односе на инциденте које није

Повреде

- дозвољава наставак игре док лопта не изађе из игре, ако је играч само лакше повређен
- прекида игру ако је играч озбиљно повређен и обезбеђује да се играч брзо и сигурно изнесе са терена за игру. Повређени и може да се врати на терен за игру тек пошто се утакмица настави. Ако је лопта у игри може да уђе на терен за игру само са уздужне линије, а ако је лопта ван игре може да се врати на терен за игру са било које граничне линије. Одступања од ове процедуре треба да се направе само у следећим ситуацијама:
 - када је повређен вратар
 - када су се вратар и други играч сударили и треба им одмах пружити помоћ

- када су се играчи из исте екипе сударили и треба им одмах пружити помоћ
- у случају озбиљне повреде
- када је играч повређен због физичког прекршаја за који се противник кажњава жутим или црвеним картоном (нпр. безобзиран или озбиљан дуел) и ако ће се медицинска помоћ завршити брзо
- одређује да играч који крвари напусти терен за игру. Играч се може вратити само кад добије одобрење од судије који се мора уверити да је крварење заустављено и да нема крви на опреми играча
- ако судија дозволи лекарима и/или носачима носила да уђу на терен за игру, играч мора напустити терен на носилима или самостално. Играч који одбије да напусти терен за игру мора добити жути картон због неспортског понашања
- ако судија одлучи да покаже картон повређеном играчу а тај играч мора да напусти терен за игру ради санирања повреде, судија ће му картон показати пре него што играч напусти терен за игру
- ако игра није заустављена из неког другог разлога, или ако повреда, коју је задобио играч, није резултат кршења Правила игре, судија ће наставити игру спуштањем лопте

Страни утицај

- Судија прекида игру, привремено или трајно прекида утакмицу због кршења Правила игре или због спољашњих утицаја, као на пример:
 - неодговарајуће осветљење
 - ако предмет који је бацио гледалац погоди неког од судија, или играча, или службено лице, судија може да дозволи да се утакмица настави, привремено или трајно прекине у зависности од озбиљности инцидента
 - ако гледалац зазвизди пиштаљком и тиме се утиче на игру, судија ће зауставити игру и наставити је спуштањем лопте
 - ако друга лопта, друге ствари или животиње уђу на терен за игру током утакмице, судија мора:
 - зауставити игру (и наставити је спуштањем лопте) само ако је постојао утицај на игру осим ако је лопта улазила у врата и утицај није спречио одбрамбеног играча да интервенише, када ће бити досуђен погодак ако лопта уђе у врата (чак и ако буде остварен контакт са лоптом), осим ако лопта улази у врата противника

- дозволити натавак игре ако нема утицаја на игру и постарати се да се уклоне што је пре могуће
- не дозвољава неовлашћеним лицима да улазе на терен за игру

4. Опрема судије

Основна опрема:

Судије морају имати следећу опрему:

- Пиштаљка (пиштаљке)
- Сат (сатови)
- Црвени и жути картони
- Нотес (или друго средство за записивање)

Друга опрема

Судијама може бити дозвољено да користе:

- Опрему за комуникацију са другим службеним лицима – “бипери“, слушалице итд.
- ЕРТС или другу фитнес опрему за праћење
- Ишчезавајући спреј

Судијама и другим службеним лицима је забрањено ношење накита и било које друге електронске опреме.

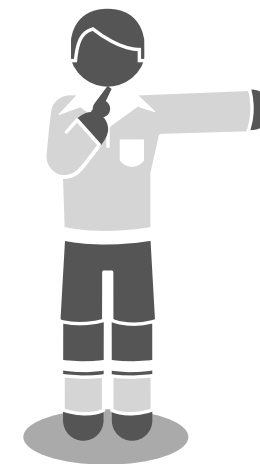
5. Знаци судије

Погледати слике за одобрене знакове судије.

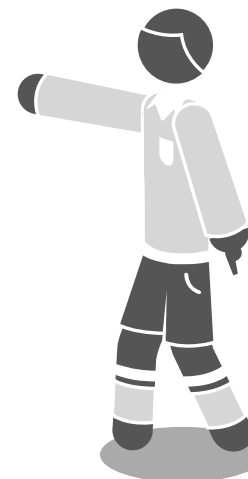
Поред постојећег знака судије за предност са две руке, сада је дозвољен и сличан знак са једном руком, јер није увек лако током трчања судијама да приликом показивања предности користе две руке.



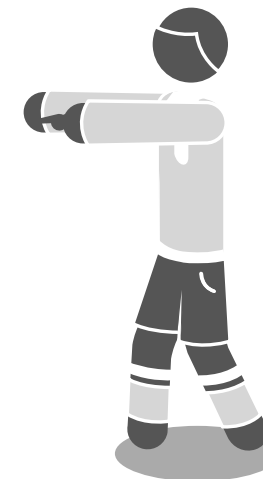
Indirect free kick



Direct free kick



Advantage (1)



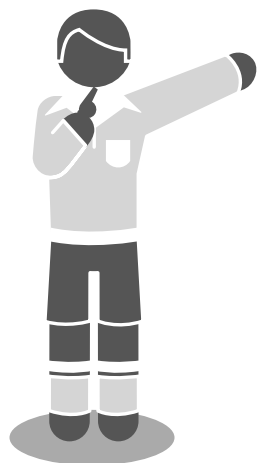
Advantage (2)



Penalty kick



Red and Yellow card



Corner kick



Goal kick

6. Одговорност чланова судијског тима

Судија или остали чланови судијског тима не могу бити одговорни:

- за било коју повреду која се догоди играчу, службеном лицу или гледаоцу
- за било коју материјалну штету, ако се догоди
- за било коју штету причињену физичком лицу, клубу, компанији, савезу или свим осталим органима која би била приписана или која би могла бити приписана одлуци донетој по Правилима игре или по поштовању нормалног поступка прописаног за контролу утакмице.

Неке одлуке се могу односити и на:

- одлуку којом се дозвољава или забрањује одигравање утакмице због стања терена за игру и његовог окружења или временских услова,
- одлуку о трајном прекиду утакмице који се догоди из неког разлога,
- одлуку о прикладности опреме терена и лопте коришћене на утакмици,
- одлуку о прекиду утакмице или не, због интервенције гледалаца или неког другог изненадног проблема у зони резервисаној за гледаоце,
- одлуку о прекиду игре или не, да би се дозволило изношење повређеног играча са терена за игру ради указивања помоћи,
- одлуку о захтеву са инсистирањем за изношење повређеног играча са терена за игру ради пружања помоћи,
- одлуку о дозволи или забрани играчу да носи извесне приборе или опрему,
- одлуку (уколико буде у његовом делокругу) да дозволи или забрани некој особи (урачунавајући у то службена лица екипа или стадиона, агенте за безбедност, фотографе или друге представнике медија) да се налазе у близини терена за игру,
- сваку другу одлуку коју судија може да донесе по Правилима игре или по обавезама које су одређене у правилницима и прописима ФИФА, конфедерација, националних савеза или лига под чијом се одговорношћу игра утакмица.

Правило

Остали чланови судијског тима

Остали чланови судијског тима (двојица помоћних судија, четврти судија, двојица додатних помоћних судија и резервни судија) могу бити одређени за утакмицу.

Они помажу судији у контролисању утакмице у складу са Правилима игре, али коначну одлуку увек доноси судија.

Остали чланови судијског тима поступају по упутствима судије. У случају неоправданог мешања или неспортског понашања, судија ће их разрешити њихових дужности и доставити извештај надлежном органу.

Са изузетком резервног судије, они помажу судији када су учињени прекршаји где су они имали бољи видни угао од судије и они морају поднети извештај надлежном органу у случајевима озбиљних прекршаја или других инцидената који су се догодили изван видног поља судије и осталих чланова судијског тима. Они морају обавестити судију и остале чланове судијског тима о било ком извештају који су поднели.

Остали чланови судијског тима помажу судији у проверавању терена за игру, лопти и опреме играча (извештавају га и о проблемима које су самостално решили) и воде евиденције о времену, погоцима, неспортском понашању итд.

Правила такмичења морају јасно одредити ко замењује неког од чланова судијског тима који не може да почне или настави утакмицу и било које друге промене. Посебно мора бити јасно, ако судија не може да настави утакмицу, да ли га мења четврти судија или старији помоћни судија или старији додатни помоћни судија.

1. Помоћне судије

Они означавају када:

- када цела лопта изађе ван терена за игру и којој екипи се додељује ударац из угла, ударац са врата или убацивање
- када неки играч треба да буде кажњен зато што је у офсајд положају
- када се тражи замена играча
- када, код извођења казног ударца, вратар напусти линију пре него што је лопта ударена и ако лопта пређе линију. Ако је за ову обавезу одређен додатни судија, помоћни судија заузима позицију у линији са тачком за казни ударца

Помоћне судије помажу и пратећи процедуру замене играча.

Помоћне судије могу да уђу на терен за игру да помогну контроли раздаљине од 9,15 м.

2. Четврти судија

Четврти судија:

- помаже код процедуре замене играча
- проверава опрему играча и заменика
- контролише повратак играча на терен за игру пратећи знак/дозволу судије
- надгледа мењање лопти
- показује минималну надокнаду времена коју је судија одредио на крају сваког полувремена (укључујући и продужетке)
- обавештава судију о неодговорном понашању било кога у техничком простору

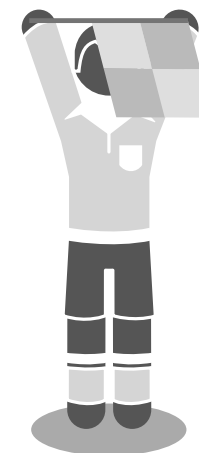
3. Додатне помоћне судије

Они означавају када:

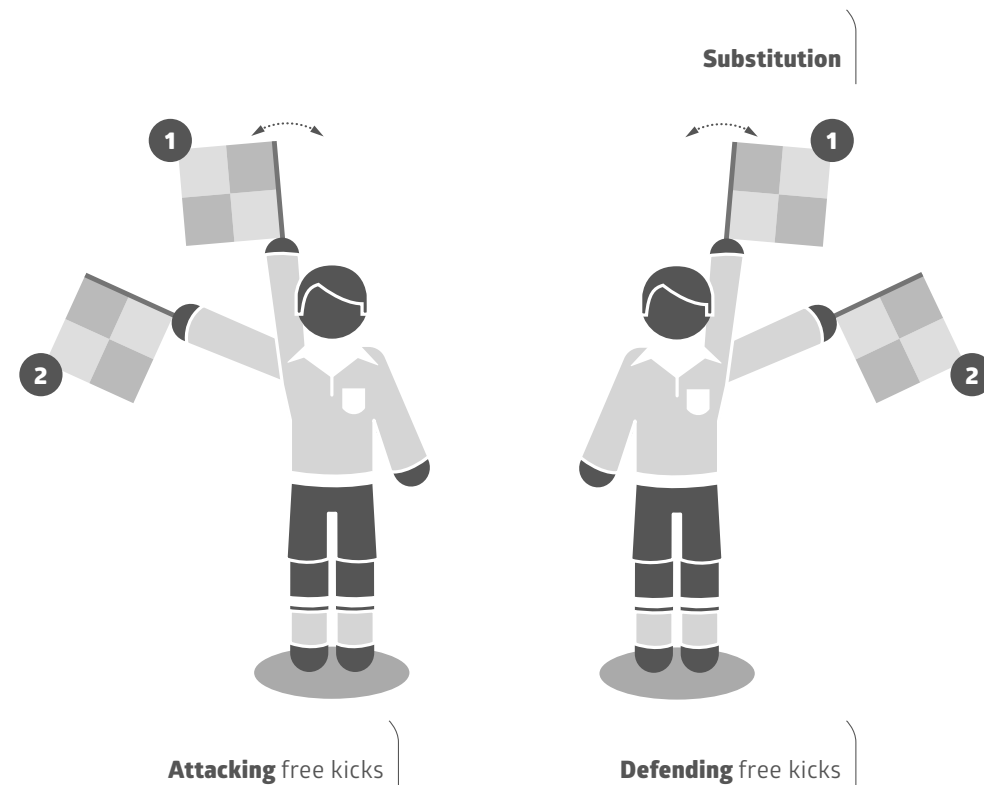
- када цела лопта пређе попречну линију укључујући и када је постигнут погодак
- којој екипи се додељује ударац из угла или ударац са врата
- када, код извођења казног ударца, вратар напусти линију пре него што је лопта ударена и ако лопта пређе линију

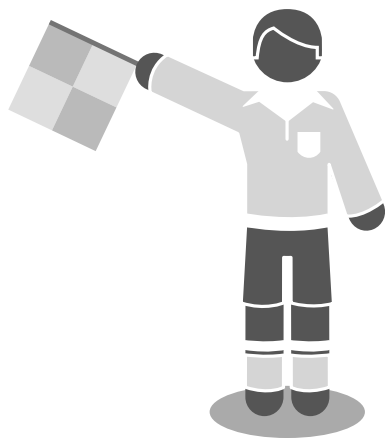
4. Резервни судија

Једина обавеза резервног судије је да замени помоћног судију или четвртог судију уколико је неко од њих у немогућности да настави утакмицу.

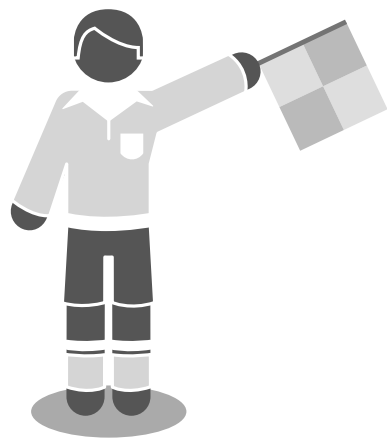


5. Знаци помоћних судија





Throw-in for **attacker**



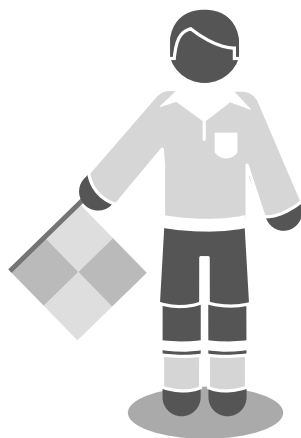
Throw-in for **defender**



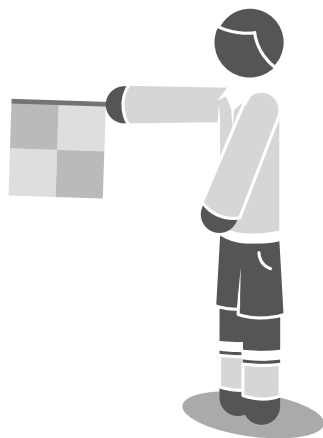
Offside



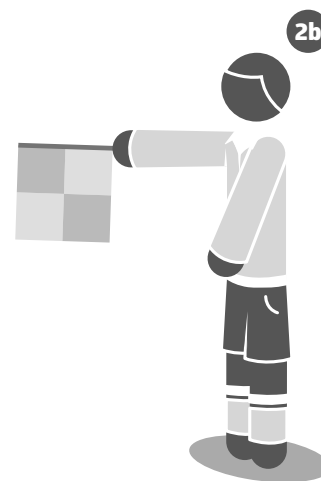
Offside on the **near side** of the field



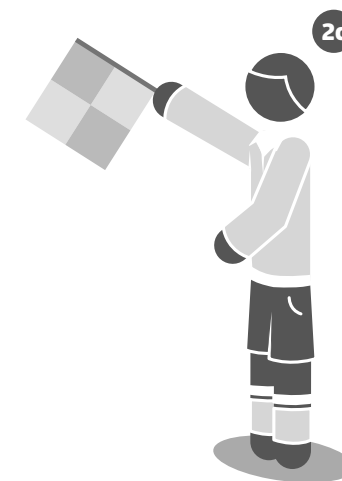
Corner kick



Goal kick

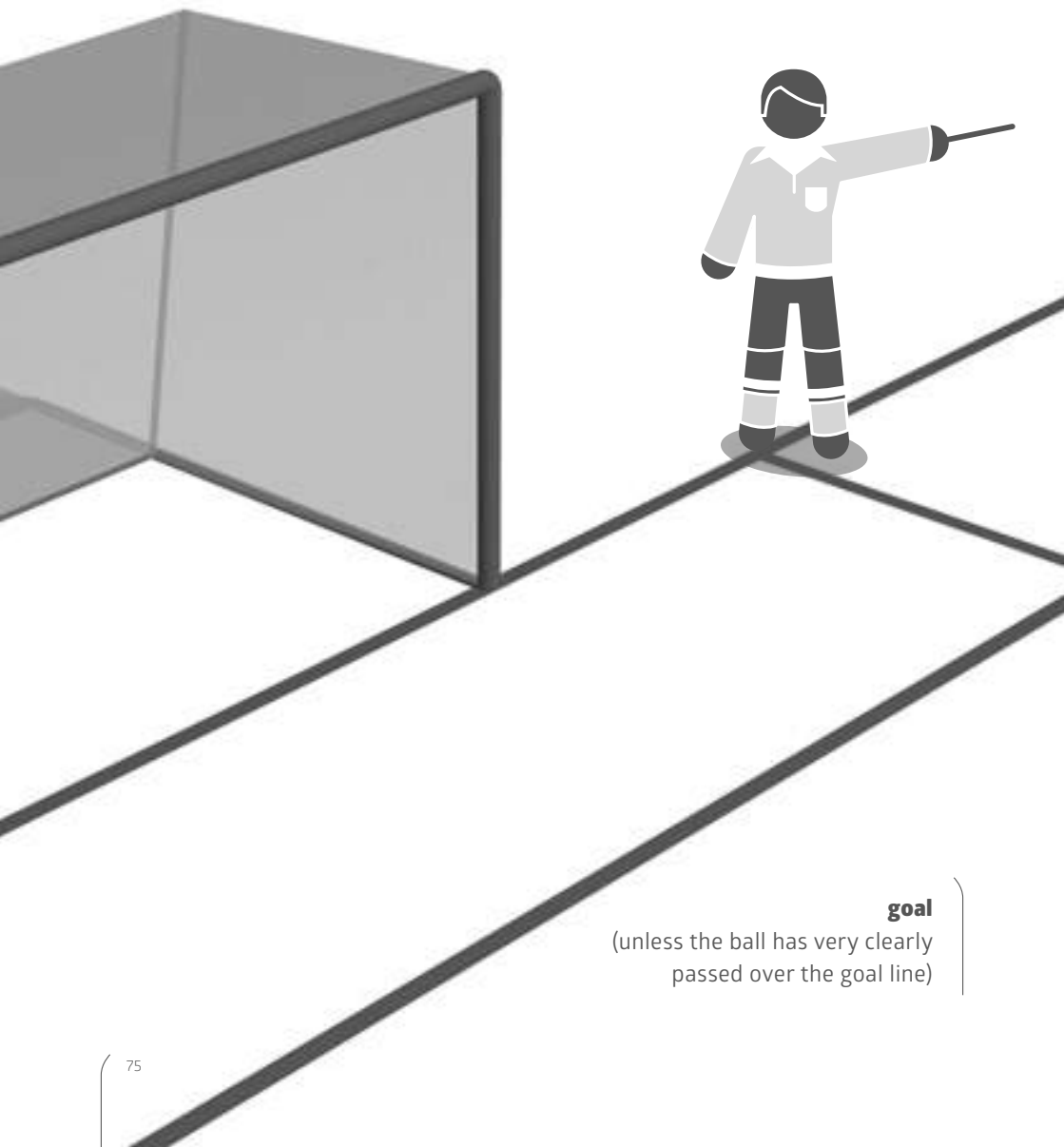


Offside in the **middle** of the field



Offside on the **far side** of the field

6. Знаци додатних помоћних судија



goal
(unless the ball has very clearly
passed over the goal line)



Правило

Трајање утакмице

1. Делови игре

Утакмица се састоји из два дела, сваки од по 45 минута, и чије трајање може бити промењено само уз сагласност обе екипе која мора бити остварена пре почетка утакмице и у складу са правилима такмичења.

2. Полувреме

Играчи имају право на одмор између два дела утакмице, не дужи од 15 минута; кратка пауза за освежавајућу течност је дозвољена између два дела у продужецима. Правила такмичења морају да утврде трајање одмора у полувремену и може се мењати само уз сагласност судије.

3. Надокнада изгубљеног времена

Сваки део (период игре) ће бити продужен да би се надокнадило изгубљено време због:

- замене играча
- процене повреде и/или изношење повређеног играча
- губљења времена
- дисциплинских мера
- прекида ради узимања течности или других медицинских разлога који су одобрени правилима такмичења
- било ког другог узрока, укључујући значајно одлагање наставка игре (нпр. прослава поготка)

Четврти судија показује минимум времена за надокнаду, о чему је одлуку донео судија, на крају последњег минута сваког периода игре. Надокнада времена може да се повећа ако судија сматра да би то било одговарајуће, али никада не може да се смањи.

Судија неће надокнадити грешку у рачунању времена током првог полувремена, повећавањем или смањењем дужине другог полувремена.

4. Казнени ударац

Ако казнени ударац треба да буде изведен или поново изведен, трајање сваког дела треба да буде продужено да би се дозволила комплетна процедура извођења.

5. Трајно прекинута утакмица

Утакмица трајно прекинута пре истека регуларног времена, поново ће се одиграти изузев уколико правилима о такмичењима није друкчије решено.



Правило

Почетак и наставак игре

Почетним ударцем почињу оба дела игре, оба продужетка игре и наставци игре после постигнутог поготка. Слободни ударци (директни или индиректни), казнени ударци, убацивања, ударци са врата и ударци из угла су друга врста наставака (види Правила 13 – 17). Спуштање лопте је начин наставака игре после привременог неопходног прекида док је лопта била у игри, а због неког разлога који није нигде поменут у Правилима игре.

Ако се неки прекршај догоди док лопта није у игри не може бити промене наставака игре.

1. Почетни ударац

Процедура

- врши се жреб новчићем и екипа која добије жреб одредиће врата која ће нападати у првом делу утакмице
- другој екипи се додељује почетни ударац утакмице
- екипа која је изабрала врата која ће нападати, у другом делу има почетни ударац
- у другом делу екипе мењају стране и нападају супротна врата
- после постигнутог поготка екипа која је примила погодак изводи почетни ударац

Код сваког почетног ударца:

- сви играчи, осим играча који изводи почетни ударац, се налазе на сопственој половини терена за игру
- играчи екипе која не изводи почетни ударац морају се налазити најмање на 9,15 метара од лопте док она не буде у игри
- лопта се поставља на земљу на средишњу тачку
- судија даје знак
- лопта је у игри када је ударена и јасно померена
- погодак се из почетног ударца може постићи директно у противничка врата; ако лопта уђе директно у врата извођача досудиће се ударац из угла за противничку екипу

Прекршаји и казне

Ако извођач додирне лопту други пут пре него што је лопту додирнуо други играч биће досуђен индиректан слободан ударац или директан склободан ударац уколико намерно додирне лопту руком.

За сваки други прекршај у процедури почетни ударац ће се поновити.

2. Спуштање лопте

Процедура

Судија пушта лопту да падне на месту где се налазила у тренутку када је игра прекинута, осим ако се то догодило у простору врата, у ком случају лопта се спушта на линију простора врата паралелну попречној линији на месту које је најближе месту на коме се лопта налазила када је игра заустављена.

Лопта је у игри када додирне тло.

Било који број играча може учествовати при спуштању лопте (укључујући и вратаре). Судија не може одлучивати ко ће учествовати при самом спуштању или у близини спуштања лопте.

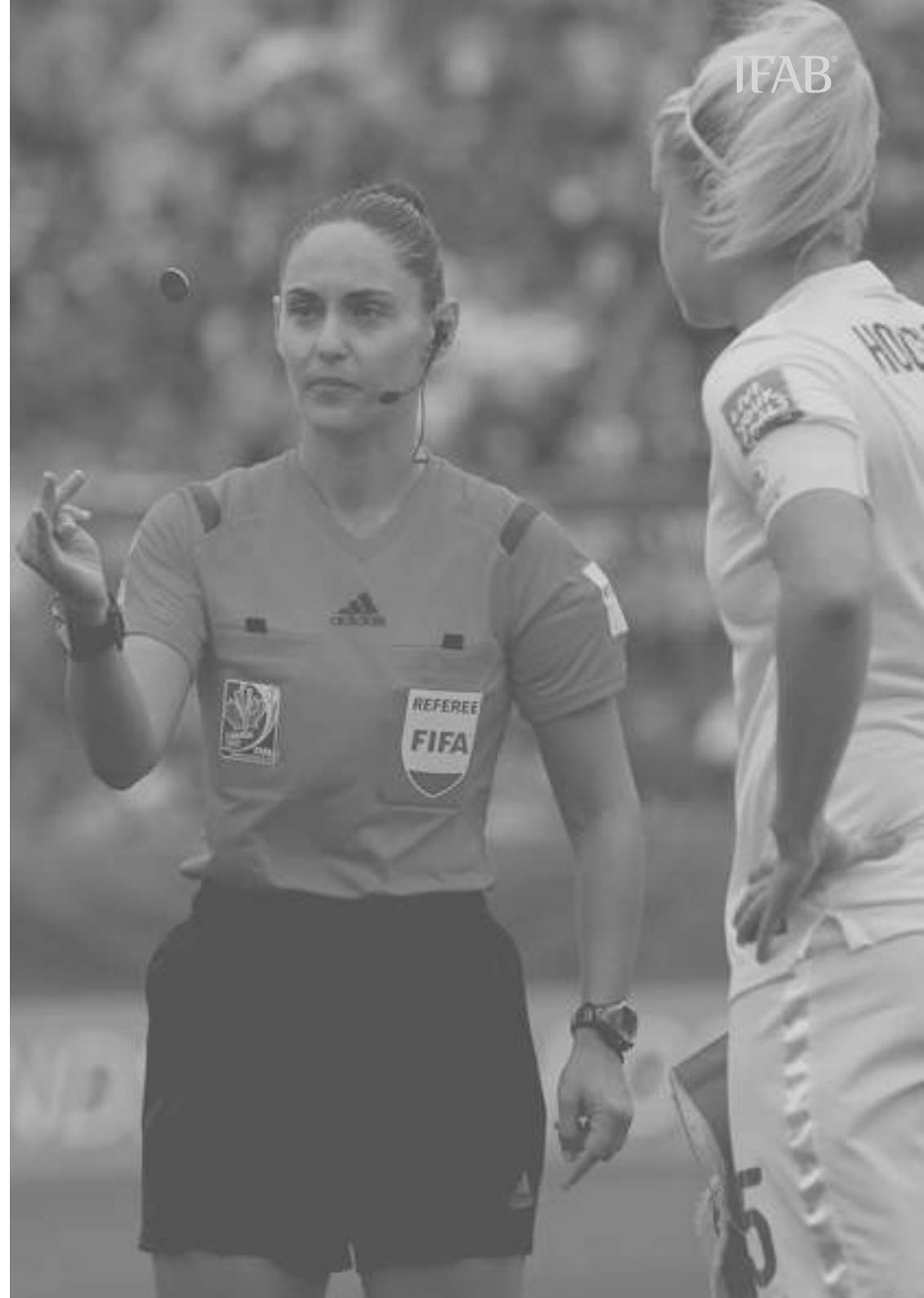
Прекршаји и казне

Лопта се поново спушта:

- ако је лопту додирнуо играч пре него што је додирнула тло
- ако је лопта напустила терен за игру пошто је додирнула тло, а да је нико од играча није дотакао

Ако спуштена лопта уђе у врата а да је нису додирнула најмање двојица играча, игра ће се наставити:

- ударцем са врата ако уђе у противничка врата
- ударцем из угла ако уђе у сопствена врата



Правило

Лопта у игри и ван игре

1. Лопта ван игре

Лопта је ван игре:

- када цела пређе попречну линију или уздужну линију било по земљи или у ваздуху,
- када судија заустави (прекине) игру.

2. Лопта у игри

Лопта је у игри у свим осталим случајевима, укључујући када се одбије од неког од чланова судијског тима, од стативе, пречке или угаоне заставице и остане у терену за игру.

Правило

Одређивање исхода утакмице

1. Постизање поготка

Погодак је постигнут када цела лопта пређе преко попречне линије, између статива и испод пречке, под условом да пре тога није учињен никакав прекршај од стране екипе у чију корист је постигнут.

Ако судија досуди погодак пре него што је лопта потпуно прешла попречну линију у вратима, игра ће бити настављена спуштањем лопте.

2. Победничка екипа

Екипа која оствари већи број погодака за време утакмице је победник. Ако обе екипе постигну једнак број погодака, или ако ниједан погодак није постигнут, утакмица је нерешена.

Када је правилима такмичења одређено да се после нерешене утакмице или нерешеног скорa у две одигране утакмице (једна код куће, једна на страни) мора добити победнички тим, дозвољене су само следеће процедуре:

- правило погодака у гостима
- два једнака дела продужетака не дужих од 15 минута појединачно
- ударци са тачке за казнени ударац

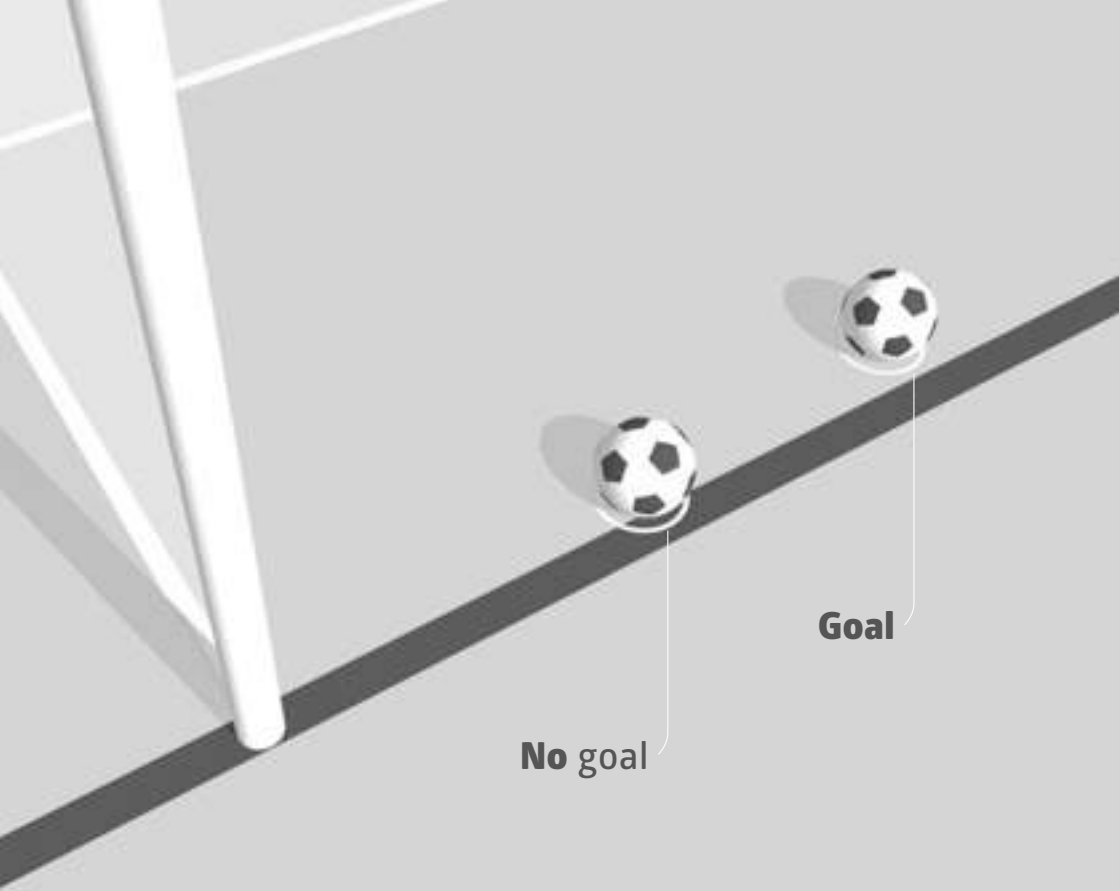
Комбинација ових процедура може да се примењује.

3. Ударци са тачке за казнени ударац

Ударци са тачке за казнени ударац се изводе на крају утакмице, уколико није другачије прописано важећим Правилима игре.

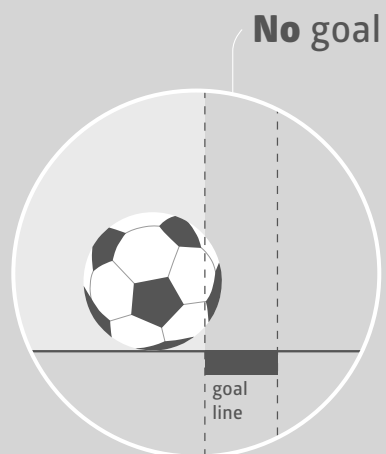
Процедура

Пре него што ударци са тачке за казнени ударац почну

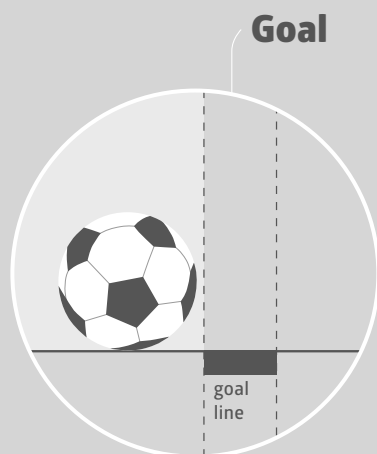


No goal

Goal



No goal



Goal

- осим ако не постоје друге околности (нпр. стање терена, степен безбедности итд.) судија бацањем новчића одлучује на којим вратима ће се изводити ударици и која могу бити промењена из сигурносних разлога или ако сама врата или подлога постану неупотребљиви
- судија баца новчић и екипа чији капитен добије жреб одлучује да ли ће први или други изводити ударац
- уз изузетак замене повређеног вратара који је у немогућности да настави утакмицу, само играчи присутни на терену за игру или који су привремено ван терена (повреда, поправљање опреме итд.) на крају утакмице, имају право да учествују у извођењу удараца
- свака екипа је одговорна за избор и редослед играча који треба да изводе удареце. Судија не мора бити информисан о редоследу.
- ако на крају утакмице и пре или током извођења удараца једна екипа остане са већим бројем играча него њен противник, она ће смањити број својих играча да би се изједначила са бројем играча противничке екипе и судија мора бити обавештен о имену и броју сваког играча који је изостављен. Изостављен играч не може учествовати у извођењу удараца (осим у испод наведеном)
- вратар који је у немогућности да настави игру пре или за време извођења ових удараца, може бити замењен играчем који је изузет због изједначавања броја играча или, ако њихова екипа није користила максимално дозвољен број замена уписаним замеником, али замењени вратар не може учествовати у извођењу удараца

Током извођења удараца са тачке за казни ударац

- само играчи који су стекли услов и судије утакмице имају право да остану на терену за игру
- сви играчи који су стекли услов, осим играча који изводи ударац и два вратара, морају бити у средишњем кругу
- вратар саиграча извођача удараца мора да остане у терену за игру са спољне стране казног простора у коме се изводе ови ударици и то на месту пресека попречне линије и линије казног простора
- сви играчи који су стекли услов могу да замене своје место са вратарем
- ударац је комплетан када лопта престане са кретањем, изађе са терена за игру или судија заустави игру због одређеног прекршаја Правила; извођач не може играти лоптом други пут

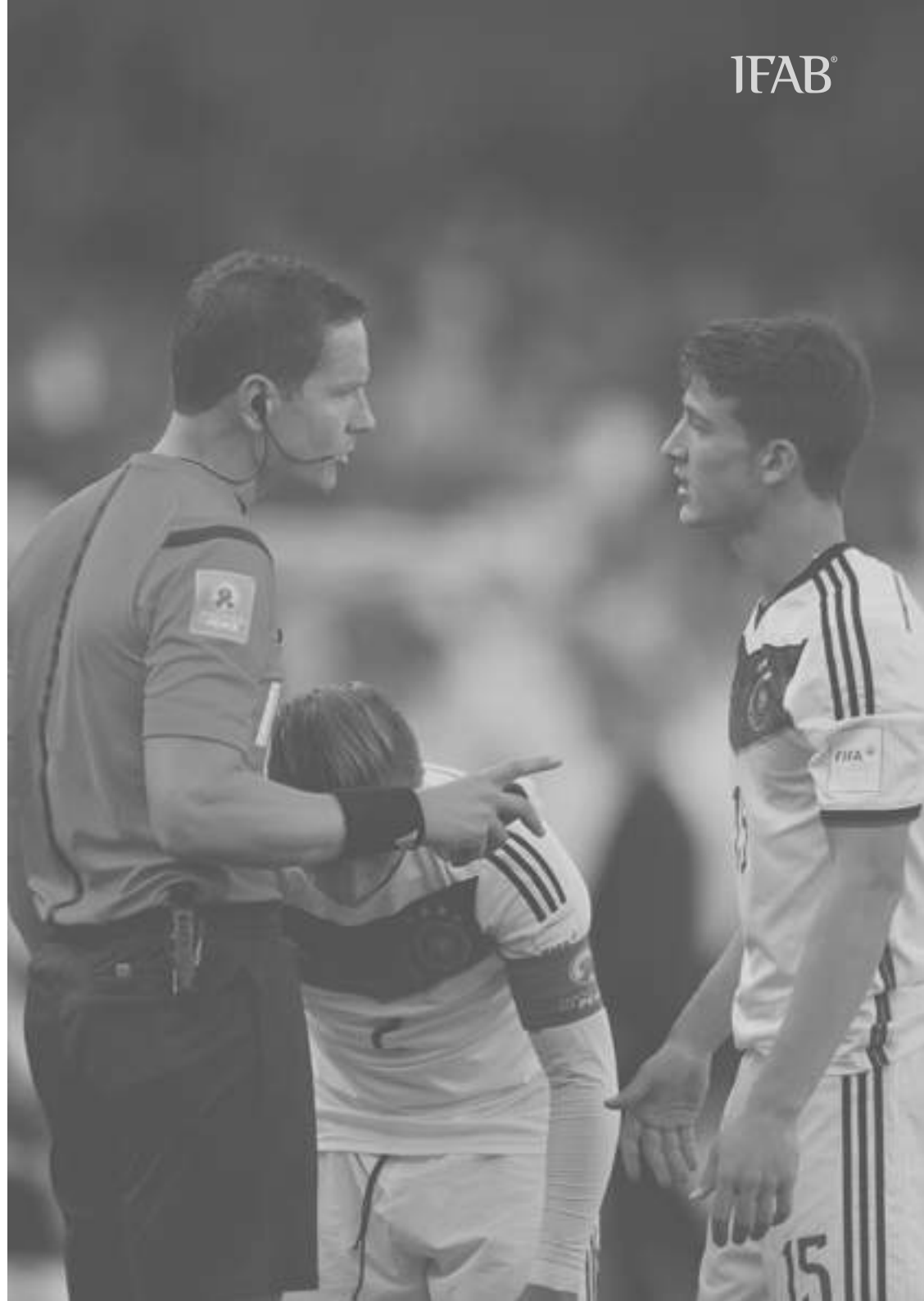
- судија води евиденцију удараца
- ако вратар учини прекршај због којег се ударац понавља, вратару се мора показати жути картон.
- ако је извођач удараца кажњен за прекршај учињен после знака судије да се изведе ударац; тај ударац ће се забележити као „промашен“ и извођачу ће бити показан жути картон.
- ако и вратар и извођач удараца учине прекршај у исто време:
 - ако је ударац промашен или одбрањен, ударац ће се поновити и обојици играча ће се показати жути картон
 - ако је постигнут погодак он неће бити признат, ударац ће се забележити као „промашен“ и извођачу ће бити показан жути картон.

У зависности од испод наведених околности, обе екипе изводе пет удараца

- ударци се изводе наизменично
- ако пре него што свака екипа изведе по пет удараца, једна од њих постигне више погодака од друге, која их из пет удараца не може достићи, извођење удараца се завршава
- ако, пошто су обе екипе извеле својих пет удараца, обе постигну једнак број погодака или не постигну ни један, извођење удараца се наставља по истом реду, све док при истом броју покушаја, једна екипа не постигне погодак више од друге
- сваки ударац изводи други играч и тек када сви играчи који су стекли услов изведу први ударац, један између њих може да изведе свој други ударац
- горе наведени принцип се наставља за сваку следећу серију удараца, али екипе могу мењати редослед извођача удараца
- ударци са тачке за казнени ударац се не могу прекинути због играча који је напустио терен за игру. Сматраће се да је играч „промашио“ ударац уколико се не врати на време да га изведе

Заменици и искључени играчи током извођења удараца са тачке за казнени ударац

- играч, заменик или замењени играч могу добити жути или црвени картон
- вратар који добије црвени картон мора заменити место са играчем који има услов
- играч (није вратар) који није у могућности да настави не може бити замењен
- судија не може трајно прекинути извођење удараца ако екипа остане са мање од седам играча



Правило

Офсајд

1. Офсајд положај

Бити у офсајд положају није само по себи прекршај.

Играч се налази у офсајд положају када:

- је било којим делом главе, тела или ногу на противничкој половини терена за игру (средишња линија се не рачуна) и
 - када је било којим делом главе, тела или ногу ближи противничкој попречној линији од лопте и претпоследњег противничког играча
- Руке свих играча, укључујући и вратаре, се не узимају у обзир.

Играч се не налази у офсајд положају када је у истој линији са:

- са претпоследњим противничким играчем или
- са два последња противничка играча

2. Офсајд

Играч у офсајд положају се, у тренутку када је саиграч одиграо или додирнуо лопту, кажњава само ако је кренуо да се активно укључује у игру:

- утицајем на игру или додиривањем лопте одигране или додирнуте од његовог саиграча
- утицајем на противника:
 - спречавањем противника да игра или да буде у могућности да игра лоптом јасном опструкцијом противничког погледа или
 - улазак у дуел за лопту са противником
 - јасан покушај играња лопте која је близу њега када ова акција има утицај на противника или
 - прављење очигледних покрета који јасно утичу на могућност противника да игра лоптом или

• добијањем предности играјући лоптом или утицајем на противника када лопта:

- се одбије од стативе, пречке, члана судијског тима или противника
- буде намерно играна од противника који је покушавао да се одбрани

За играча који у офсајд положају добије лопту од противника који намерно игра лоптом (осим у случају намерне одбране противника) не може се сматрати да је извлачио предност.

„Намерна одбрана“ је када играч заустави лопту, или покуша да заустави лопту, која је ишла у врата или врло близу њих са са било којим делом тела осим руку (осим вратара у казненом простору).

У ситуацијама где:

- се играч враћа из офсајд положаја, или је у офсајд положају, и на путу је противнику и утиче на кретање противника према лопти – биће досуђен офсајд ако је постојао утицај на могућност противника да игра лоптом или да покуша да игра лоптом: ако се играч креће на путу противнику и ако спречи његово кретање (нпр. блокира противника) прекршај би требало да буде кажњен у сагласности са Правилем 12.
- се играч у офсајд положају креће према лопти са намером да игра лоптом и онда над њим буде учињен прекршај пре играња лоптом или покушаја играња лоптом или уласка у дуел са противником за лопту, биће досуђен прекршај за играча јер је прекршај над њим настао пре офсајда
- је учињен прекршај против играча који је у офсајд положају и који је играо лоптом или је покушао да игра лоптом или је ушао у дуел са противником за лопту, биће досуђен офсајд ако је офсајд настао пре прекршаја.

3. Нема офсајда

Нема офсајда уколико играч добије лопту директно из:

- ударца са врата
- убацивања
- ударца из угла

4. Прекршаји и казне

Када се направи офсајд прекршај, судија досуђује индиректни слободни ударац који се изводи са места где је направљен прекршај, укључујући и играчеву половину терена за игру.

Одбрамбени играч који напусти терен за игру без дозволе судије, а у смислу пресуђивања офсајда, сматра се да се налази на попречној или уздужној линији све до следећег прекида игре или док одбрамбена страна не одигра лопту према средишњој линији и изван казног простора. Ако играч намерно напусти терен за игру, у првом прекиду мора добити жути картон.

Нападајући играч који заборачи или остане ван терена за игру није укључен у активну игру. Ако се играч врати на терен за игру са попречне линије и укључи се у активну игру пре првог прекида или пре него што одбрамбена екипа одигра лопту према средишњој линији и изван казног простора, сматраће се да се налази попречној линији у смислу пресуђивања офсајда. Играч који намерно напусти терен за игру и уђе на терен за игру без дозволе судије и није кажњен због офсајда и добијања предности, мора добити жути картон.

Ако играч који напада остане непокретан између статива и у мрежи врата док лопта улази у врата, досудиће се погодак, осим ако је крив за офсајд или неки прекршај из Правила 12 у ком случају ће игра бити настављена индиректним или директним слободним ударцем.

Правило

Прекршаји и неспортска понашања

Директни и индиректни слободни ударци и казнени ударци могу бити досуђени само за прекршаје учињене док је лопта у игри.

1. Директан слободан ударац

Директан слободан ударац се досуђује ако играч учини неки од следећих прекршаја над противничким играчем на начин који судија оцењује као непажљив, безобзиран или употребом прекомерне снаге:

- напада
- скаче
- шутне или покуша да шутне
- гура
- удари или покуша да удари (укључујући и ударац и покушај ударца главом)
- уклизава или улази у дуел
- саплете или покуша да саплете

Ако је у прекршај укључен контакт биће досуђен директан слободан ударац или казнени ударац.

- „Непажљив“ значи да је играч показао мањак пажње и обзира приликом напада на противника или да се понашао непажљиво. Никакве допунске дисциплинске мере нису потребне.
- „Безобзиран“ значи да се играч у нападу понашао тако да је занемарио опасност или последице за свог противника. Играч који игра на безобзиран начин добиће жути картон.
- „Коришћење прекомерне снаге“ значи да је играч прекорачио неопходно коришћење снаге и постоји опасност да повреди противника. Играч који користи прекомерну снагу добиће црвени картон.

Директан слободан ударац се досуђује ако играч учини неки од следећих прекршаја:

- намерно игра лопту руком (осим вратара у свом казненем простору)

- држи противника
- спречава кретање противника са контактом
- пљуне противника

Видети, такође, прекршаје у Правилу 3

Играње лопте руком

Играње руком представља намеран поступак играча који додирне лопту шаком или руком.

Судија ће узети следеће у обзир:

- покрет руке према лопти (не лопте према руци)
- удаљеност између противника и лопте (неочекивана лопта)
- положај руке не мора обавезно да значи да постоји прекршај
- додиривање лопте предметом који се држи у руци (одевни предмет, штитник, итд.) рачуна се у прекршај
- ударање лопте баченим предметом (ципела, штитник, итд.) рачуна се у прекршај

Вратар ван сопственог казненог простора има иста ограничења везана за играње лопте руком као и остали играчи. У сопственом казненом простору, вратар не може да буде крив за прекршај играња лопте руком који може да произведе директан слободан ударац или било који други прекршај везан за игру лопте руком. Међутим, он може да буде крив за неколико прекршаја играња лопте руком због којих се досуђује индиректан слободан ударац.

2. Индиректан слободан ударац

Индиректан слободан ударац се досуђује ако играч:

- игра на опасан начин
- спречава кретање противника без направљеног контакта
- буде крив због протеста употребљавајући агресивне, увредљиве или погрдне речи и/или гестикулацију или друга вербална неспортска понашања
- спречава вратара да лопту врати из руку у игру или удари или покуша да удари лопту када вратар покушава да је се ослободи
- учини било који прекршај који претходно није споменут у Правилу 12, због кога је игра прекинута, да би се показао жути или црвени картон

Индиректан слободан ударац ће бити досуђен уколико вратар, унутар свог казненог простора, начини било који од следећих прекршаја:

- контролише лопту својим рукама више од шест секунди пре него што је се ослободи
- додирне лопту рукама:
 - пошто се исте ослободио и пре него што ју је додирнуо други играч
 - пошто је исту намерно одиграо његов саиграч
 - пошто је добио директно из убацавања од његовог саиграча

Сматра се да вратар има лопту под контролом:

- док је лопта у његовим рукама или док се лопта налази између његових руку и површине (терена, сопственог тела, итд.) или је дотакне било којим делом шаке или руке осим ако се лопта случајно одбије од вратара, као на пример после одбране
- док држи лопту на испруженој руци (длану)
- док је тапка (баца на земљу, пусти да одскочи и поново узме у руке) или док је баца у вис

Када вратар држи лопту у својим рукама, противник га не може нападати.

Играње на опасан начин

Играње на опасан начин је дефинисано као било каква радња која, при покушају да се одигра лопта, прети да повреди неког (укључујући и самог играча). Ово се догађа када је противник, који је у близини, из страха од повреде, онемогућен да одигра лопту.

Маказице или бицикл су дозвољени начини игре ако, по мишљењу судије нису опасни по противничког играча.

Спречавање кретања противника без контакта

Спречавање кретања противника значи кретање ка правцу противника да се спречи, блокира, успори противник или да се примора да промени правац када лопта није у играјућем простору ни једног ни другог играча.

Сви играчи имају право да се налазе на терену за игру, бити на путу противника није исто што и спречавање кретања противника.

Дозвољено је заграђивати лопту. Играч који се постави између противника и лопте из тактичких разлога није направио прекршај све док је лопта у играјућем простору, а играч не задржава противника рукама или телом. Ако је лопта у играјућем простору, играч може да буде нападнут од стране противника.

3. Дисциплинске казне

Судија има власт да доноси дисциплинске казне од тренутка ступања на терен за игру због провере терена пре утакмице до напуштања терена за игру после последњег звиждука (укључујући ударе са тачке за казнени ударац).

Ако, пре пре уласка на терен пред почетак утакмице, играч направи прекршај за црвени картон, судија има власт да му забрани учешће на утакмици (види Правило 3.6) и о томе ће поднети извештај.

Играч који се налази на терену или ван терена и учини прекршај за жути или црвени картон у односу на противника, саиграча, судије или било које лице биће кажњен сагласно природи учињеног прекршаја.

Жути картон представља опомену, а црвени картон искључење.

Само се играчу, заменику или замењеном играчу може показати црвени или жути картон.

Одлагање наставка игре ради изрицања дисциплинске мере - показивања картона

Када судија одлучи да покаже картон, било да опомене или искључи играча, игра се неће наставити све док се казна не спроведе.

Предност

Ако судија пусти предност након прекршаја за који се показује жути или црвени картон, картон мора бити показан у првом прекиду игре, осим када је приликом спречавања очигледне прилике за постизање поготка постигнут погодак, тада ће играч добити жути картон за неспортско понашање.

Предност се неће примењивати у ситуацијама када се учини озбиљан прекршај игре, насилно понашање или прекршај за други жути картон, осим уколико не постоји јасна прилика за постизање поготка. Судија мора играчу показати црвени картон у првом прекиду игре, али ако тај играч игра лоптом или улази у дуел са противником, судија ће прекинути игру, играча искључити и игру наставити индиректним слободним ударцем, осим ако играч направи тежи прекршај.

Ако одбрамбени играч почне да држи противника изван казног простора и настави са држањем унутар казног простора, судија ће досудити казнени ударац.

Прекршаји за жути картон

Играч ће добити жути картон ако:

- одлаже наставак игре
- негодује речима или покретима
- уђе или поново уђе у терен за игру без судијине дозволе или намерно напусти терен за игру без судијине дозволе
- не поштује прописану раздаљину код настављања игре из удараца из угла, слободног удараца или убацивања
- учестало крши Правила игре (не постоји прецизан број направљених прекршаја)
- је крив због неспортског понашања

Заменик или замењени играч ће добити жути картон ако:

- одлаже наставак игре
- негодује речима или покретима
- уђе или поново уђе у терен за игру без судијине дозволе
- је крив због неспортског понашања

Жути картон за неспортско понашање

Постоје различите околности када се играч опомиње због неспортског понашања, као на пример ако играч:

- покушава да превари судију симулирањем повреде или претварајући се да је фаулиран (симулирање)
- промени место са вратарем за време игре или без дозволе судије
- на безобзиран начин направи прекршај за директан слободан ударац
- игра лопту руком са циљем да омете или спречи обећавајући напад
- начини прекршај којим омете или спречи обећавајући напад осим када судија досуди казнени ударац за прекршај који је био покушај играња лоптом
- заустави противника у очигледној прилици за постизање поготка прекршајем који је био покушај играња лоптом и судија досуди казнени ударац
- игра лопту руком у покушају да постигне погодак (без обзира да ли је покушај успешан или не) или неуспешно покуша да спречи погодак
- прави недозвољене ознаке на терену за игру
- игра лоптом после добијене дозволе судије да може да напусти терен за игру
- понаша се на начин који показује недостатак поштовања према игри
- смишљено користи варку док је лопта у игри да одигра лопту свом вратару главом,

грудима, коленом, итд., желећи да изврда ПФИ, без обзира да ли је у том случају вратар додирнуо лопту својим рукама или не

- вербално омета противника у току игре или при наставку игре

Слављење поготка

Дозвољено је да играч покаже своју радост када се постигне погодак, али слављење не сме да буде претерано. Пракса извођења кореографије весела не сме да се охрабрује ако доводи до великог губљења времена.

Напуштање терена за игру ради прославе поготка није кажњив прекршај сам по себи, али неопходно је да се играчи што пре врате на терен за игру.

Играч мора бити показан жути картон ако:

- се пење на заштитну ограду око терена за игру и/или прилази гледаоцима на начин којим се доводи у питање безбедност и/или сигурност
- прави или испољава провокативне, подругљиве и раздражујуће гестове
- покрива главу или лице маском или неким другим сличним предметом
- подиже дрес преко главе или дресом покрива главу

Одлагање наставка игре

Судије морају да покажу жути картон играчима који одлажу наставак игре тактикама као што су:

- долажење да се изведе убацивање, а затим изненадно препуштање лопте једном од својих саиграча да изврши убацивање
- одлагање напуштања терена за игру приликом замене
- прекомерно одлагање наставка игре
- шутирање лопте далеко или одношење лопте далеко рукама, након што је судија зауставио игру
- извођење слободног ударца са погрешног места са искључивим циљем да то мора судију да нареди поновно извођење

Прекршаји за црвени картон

Играч, заменик или замењени играч ће добити црвени картон ако учини било који од следећих прекршаја:

- ако противничкој екипи спречи погодак или очигледну прилику за погодак, играјући намерно лопту руком (ово се не односи на вратара у његовом казненом простору)

- спречи погодак или очигледну прилику за погодак прекршајем над противничким играчем, који се кажњава слободним ударцем, чије опште кретање је према вратима прекршиоца (осим доле наведеног)
- озбиљан прекршај игре (грубост)
- плује на противника или на неко друго лице
- насилно (дрско) понашање
- употребљава непристојне, увредљиве или погрдне речи и/или гестове
- добије други жути картон на истој утакмици

Играч, заменик или замењени играч који добије црвени картон мора да напусти близину терена за игру и технички простор.

Спречавање поготка или очигледне прилике за постизање поготка

Када играч противничкој екипи спречи погодак или очигледну прилику за погодак намерним играњем лопте руком мора добити црвени картон без обзира на место где се прекршај догодио.

Када играч над противником направи прекршај којим спречи очигледну прилику за постизање поготка и судија досуди казнени ударац, играчу који је направио прекршај ће се показати жути картон ако је прекршај био у покушају играња лоптом; у свим осталим случајевима (нпр. држање, повлачење, гурање, немогућност играња лоптом итд.) прекршиоцу ће се показати црвени картон.

Играч, искључени играч, заменик или замењени играч који уђе на терен за игру без дозволе (ако је потребно) судије и утиче на игру или противника и спречи противничкој екипи постизање поготка или очигледну прилику за погодак, мора бити кажњен црвеним картоном.

Следеће околности се морају размотрити пре доношења одлуке:

- удаљеност између места прекршаја и противничких врата
- правац игре
- вероватноћа одигравања лопте или задржавања контроле над лоптом
- позиција и број одбрамбених играча

Озбиљан прекршај игре

Старт или дуел који доводи у опасност безбедност противника или се користи прекомерна снага или грубост мора бити кажњен као озбиљан прекршај игре.

Било који играч који удари противника у нападу на лопту од напред, са стране или отпозади користећи једну или обе ноге, са прекомерном снагом и који угрожава сигурност противника крив је због озбиљног прекршаја игре (грубост).

Насилно понашање

Играч је крив за насилно понашање ако користи или покуша да користи прекомерну снагу или грубост против противничког играча када се не бори за лопту, или против саиграча, званичника екипе, судија, гледаоца или неког другог лица, и то без обзира да ли је контакт направљен.

Поред тога, ако играч, који није у дуелу за лопту, намерно удари противника или неко друго лице у главу или лице својом руком, крив је за насилно понашање, осим ако је та употреба силе била занемарљива.

Прекршаји бацањем предмета (или лопте)

У свим случајевима судија ће применити дисциплинску меру, а она ће се разликовати у зависности од тежине прекршаја. Ако је прекршај...

- безобзиран – жути картон играчу због неспортског понашања
- употребом прекомерне снаге – црвени картон за насилно понашање

4. Наставци игре после прекршаја и неспортског понашања

- Ако је лопта изван игре, наставак ће бити у сагласности са претходном одлуком
- Ако је лопта у игри и играч учини прекршај на терену за игру против:
 - противника – индиректан или директан слободан ударац или казнени ударац
 - саиграча, заменика, замењеног или искљученог играча, званичника екипе или судија – директан слободан ударац или казнени ударац
 - неког другог лица – спуштање лопте
- Ако док је лопта у игри:
 - играч направи прекршај против званичног лица или противничког играча, заменика, замењеног или искљученог играча, или званичног представника екипе изван терена за игру или
 - заменик, замењени или искључени играч, или званични представник екипе направи прекршај против, или утиче на, противничког играча или званично лице изван терена за игру

игра ће бити настављена слободним ударцем са граничне линије терена за игру најближе месту прекршаја/утицаја; казнени ударац ће бити досуђен ако је место прекршаја најближе граничној линији казног простора.

Ако играч који је или на терену или изван терена баци неки предмет (укључујући лопту) на противничког играча, заменика, замењеног или искљученог играча, или представника екипе, званично лице или лопту, игра се наставља директним слободним ударцем са места где је предмет погодио или је могао погодити особу или лопту. Ако је то место изван терена за игру, слободан ударац ће се извести са граничне линије најближе том месту; казнени ударац ће бити досуђен ако је то место у казном простору прекршиоца.

Ако заменик, замењени или искључени играч, играч који је привремено изван терена за игру или представник екипе баци или шутне предмет на терен за игру и утиче на игру, противника или званично лице, игра се наставља директним слободним ударцем (или казним ударцем) са места где је предмет утицао на игру или је погодио или је могао погодити противника, званично лице или лопту.

Правило

Слободни ударци

1. Врсте слободних удараца

Директни или индиректни слободни ударци се досуђују за противничку екипу ако је играч крив за прекршај или учини повреду Правила игре.

Индиректан слободан ударац

Судија означава индиректан ударац дизањем своје руке горе изнад главе. Он ће задржати своју руку у том положају док се ударац не изведе и док лопта не додирне другог играча или изађе из игре.

Индиректан слободан ударац мора бити поновљен ако судија пропусти да подигне руку да означи да је ударац индиректан, а лопта уђе директно у врата.

Лопта улази у врата

- ако је из директног слободног удараца лопта упућена директно у противничка врата, погодак се признаје
- ако је из индиректног слободног удараца лопта упућена директно у противничка врата, досудиће се ударац са врата
- ако је из директног или индиректног слободног удараца лопта упућена директно у сопствена врата, досудиће се ударац из угла

2. Процедура

Сви слободни ударци се изводе са места где се прекршај догодио, осим:

- индиректан слободан ударац досуђен нападајућој екипи у противничком простору врата, изводи се са линије простора врата паралелне попречној линији са места које је најближе месту где је прекршај учињен
- слободни ударци досуђени одбрамбеној екипи у сопственом простору врата, изводе се са било ког места у том простору

- слободни ударци за прекршаје када играч уђе, поново уђе или напусти терен за игру без доуволе судије изводе се са места где се лопта налазила у тренутку прекида. Ипак, ако играч напусти терен за игру у склопу свог кретања и учини прекршај против играча, игра се наставља слободним ударцем са граничне линије на месту које је најближе месту прекршаја. За прекршаје за које се досуђује директан слободан ударац досудиће се казнени ударац ако је прекршај био најближи попречној линији казног простора играча који је учинио прекршај.
- друга, евентуална, места одређују Правила игре (види Правило 3,11,12)

Лопта:

- мора бити непокретна и извођач не сме поново да је додирне док је други играч не додирне
- је у игри када се удари и јасно помери, осим за слободне ударце из казног простора за одбрамбену екипу када је лопта у игри чим је директно изашла из казног простора у терен за игру

Док лопта не буде у игри сви противнички играчи морају бити:

- најмање 9,15 метара од лопте, осим ако су на линији у њиховим вратима
 - изван казног простора за слободне ударце унутар противничког казног простора
- Слободан ударац може бити изведен подизањем лопте стопалом или са оба стопала истовремено.

Финтирање при извођењу слободног ударца да би се збунио противник је саставни део фудбалске игре.

Ако играч који исправно изводи слободан ударац намерно шутира лопту на противника у жељи да игра лоптом поново, а шутирање лопте није непажљиво, безобзирно или употребом прекомерне снаге, судија ће дозволити наставак игре.

3. Прекршаји и казне

Ако, када се слободан ударац изводи, противник непоштује прописану раздаљину, ударац се понавља, осим ако може да се примени предност; али ако играч одлучи да брзо изведе слободан ударац, а противник пресретне лопту која је мање од 9,15м удаљена од њега, судија ће дозволити да се игра настави. Ипак, ако противник који је близу лопте намерно спречи да се ударац брзо изведе, судија ће показати жути картон противнику због одлагања наставка игре.

Ако, при извођењу слободног ударца од стране одбрамбене екипе из сопственог казног простора, неки противнички играчи остану у казноном простору зато што нису имали времена да га напусте, судија ће дозволити да се игра настави. Ако се противник налази у казноном простору када се изводи слободан ударац, или уђе у казнени простор пре него што лопта буде у игри, и додирне лопту или уђе у дуел за лопту пре него што је лопту додирнуо други играч, слободан ударац ће се поновити.

Ако, из слободног ударца који изводи одбрамбена екипа у сопственом казноном простору, лопта није директно упућена изван казног простора, ударац ће се понавити.

Ако је лопта у игри после изведеног индиректног слободног ударца и извођач ударца је намерно игра руком пре него што је додирнула било ког другог играча:

- биће досуђен директан слободан ударац
- биће досуђен казнени ударац ако се прекршај догодио унутар извођачевог казног простора, осим ако је извођач вратар, када ће се досудити индиректан слободан ударац

Правило

Казнени ударац

Казнени ударац ће се досудити ако играч унутар свог казног простора направи прекршај за који се досуђује директан слободан ударац или ако направи прекршај изван терена за игру као део игре описан у Правилима 12 и 13.

Погодак се може постићи директно из казног ударца.

1. Процедура

Лопта мора стајати мирно на тачки за казнени ударац.

Играч који изводи казнени ударац мора бити јасно идентификован.

Вратар који брани ударац мора бити на линији у вратима, лицем према извођачу, између статива све док се лопта не удари.

Директни или индиректни слободни ударци се досуђују за противничку екипу ако је играч крив за прекршај или учини повреду Правила игре.

Сви остали играчи осим извођача и вратара који брани ударац морају бити:

- најмање 9,15 метара од тачке за казнени ударац
- иза тачке за казнени ударац
- унутар терена за игру
- изван казног простора

Пошто су играчи заузели своје положаје сагласно Правилу, судија даје знак за извођење казног ударца.

Извођач казног ударца лопту мора ударити напред. Ударац петом је дозвољен под условом да је лопта ударена унапред.

Лопта је у игри када се удари и јасно помери.

Извођач не сме играти лоптом поново све док је не додирне други играч.

Казнени ударац је комплетиран када лопта престане са кретањем, изађе из игре или судија заустави игру због неког прекршаја Правила игре.

Дозвољава се додатно време да се казнени ударац изведе на крају сваке половине или на крају сваког дела код продужења утакмице. У ситуацијама дозвољеног додатног времена, казнени ударац је комплетиран када, после извођења, лопта престане са кретањем, изађе изван терена за игру, буде играна од стране другог играча (укључујући и извођача) осим вратара одбрамбене екипе, или судија прекине игру због прекршаја извођача или извођачеве екипе. Ако играч одбрамбене екипе (укључујући вратара) направи прекршај и казнени ударац буде промашен/ одбрањен, казнени ударац ће се поновити.

2. Прекршаји и казне

Када судија да знак да се казнени ударац изведе, казнени ударац мора бити изведен. Ако се, пре него што лопта буде у игри, догоди један од следећих прекршаја:

Играч који изводи казнени ударац или његов саиграч учине прекршај Правила игре:

- ако лопта уђе у врата, ударац се понавља
- ако лопта не уђе у врата, судија зауставља игру и утакмицу наставља индиректним слободним ударцем

У следећим ситуацијама ће судија игру зауставити и наставити је индиректним слободним ударцем без обзира да ли је погодак поистигнут или не:

- казнени ударац је изведен уназад
- саиграч идентификованог извођача изводи ударац; судија такође саиграча идентификованог извођача који је извео ударац кажњава жутим картоном
- недозвољено финтирање након завршеног залетања према лопти (финтирање у току залетања према лопти је дозвољено); судија такође извођача кажњава жутим картоном

Вратар или његов саиграч учине прекршај Правила игре:

- ако лопта уђе у врата, погодак се признаје
- ако лопта не уђе у врата, ударац се понавља; вратар добија жути картон ако сноси одговорност за прекршај

Ако најмање по један играч из сваке екипе учини прекршај Правила игре, ударац ће се поновити осим ако играч учини већи озбиљан прекршај (нпр. недозвољено финтирање); ако и вратар и извођач ударца учине прекршај у исто време:

- ако је ударац промашен или одбрањен, ударац ће се поновити и обојици играча ће се показати жути картон
- ако је постигнут погодак он неће бити признат, извођачу ће бити показан жути картон и игра ће се наставити индиректним слободним ударцем за одбрамбену екипу

Ако, после изведеног ударца :

Извођач додирне лопту пре него што ју је додирнуо други играч:

- досуђује се индиректан слободан ударац (или директан слободан ударац за намерно играње лопте руком)

Лопту додирне стране тело на њеном путу према вратима:

- ударац се понавља осим ако је лопта ишла директно у врата и ометање није спречило вратара или одбрамбеног играча да играју лоптом, у ком случају ће погодак бити досуђен ако лопта уђе у врата (чак и ако је направљен контакт са лоптом) осим ако лопта уђе у противничка врата.

Лопта се одбије у терен за игру од вратара, пречке или стативе и додирне је стране тело:

- судија прекида игру
- наставак је спуштање лопте на месту где ју је додирнуло стране тело

3. Збирна табела

Исходи извођења казног ударца		
	Погодак	Нема поготка
Прекршај нападача	Понављање ударца	Индиректан слободан ударац
Прекршај одбрамбеног играча	Погодак	Понављање ударца
Прекршај вратара	Погодак	Понављање ударца и жути картон вратару
Лопта ударена уназад	Индиректан слободан ударац	Индиректан слободан ударац
Недозвољено финтирање	Индиректан слободан ударац и жути картон извођачу	Индиректан слободан ударац и жути картон извођачу
Неидентификовани извођач	Индиректан слободан ударац и жути картон неидентификованом извођачу	Индиректан слободан ударац и жути картон неидентификованом извођачу
Прекршај вратара и извођача у исто време	Индиректан слободан ударац и жути картон извођачу	Понављање ударца и жути картон и извођачу и вратару



Правило

Убацивање

Убацивање се додељује противничкој екипи екипе чији је играч последњи додирнуо лопту када је цела лопта прешла уздужну линију било по земљи или у ваздуху.

Из убацивања се не може директно постићи погодак:

- ако лопта уђе у противничка врата – досуђује се ударац са врата
- ако лопта уђе у извођачева врата – досуђује се ударац из угла

1. Процедура

Извођач у тренутку ослобађања лопте мора:

- бити лицем окренут према терену
- бити делом оба стопала било на уздужној линији било на земљи са стране уздужне линије
- убацити лопту са обе руке од позади и изнад главе са места где је напустила терен за игру

Сви противнички играчи морају се налазити најмање 2 метра од места где се врши убацивање.

Лопта је у игри од тренутка када уђе у терен за игру. Ако лопта додирне тло, пре него што уђе на терен за игру, убацивање ће се поновити од стране исте екипе и са истог места. Ако убацивање није изведено исправно, поновиће га противничка екипа.

Ако играч, док исправно врши убацивање, намерно баца лопту на противника да би је поново играо, али то не ради на непажљив нити на безобзиран начин, нити користећи прекомерну снагу, судија ће дозволити да се игра настави.

После убацивања, извођач не сме поново да додирне лопту док је не додирне други играч.

2. Прекршаји и казне

Ако, пошто је лопта у игри, извођач други пут додирне лопту пре него што је лопту дотакао други играч, досудиће се индиректан слободан ударац, осим када намерно игра лопту руком:

- досудиће се директан слободан ударац
- досудиће се казнени ударац ако је прекршај учињен у казненом простору извођача, осим ако је извођач вратар када ће се досудити индиректан слободан ударац

Противник који на неспортски начин омета или спречава извођача да изврши убацивање (укључујући приближавање месту извођења ближе од два метра) биће кажњен жутим картоном због неспортског понашања и ако је убацивање изведено досудиће се индиректан слободан ударац.

За све остале прекршаје овог Правила убацивање ће изврши играч противничке екипе.



Правило

Ударац са врата

Ударац са врата се досуђује када цела лопта коју је последњи додирнуо играч нападајуће стране, пређе преко попречне линије било по земљи било у ваздуху, а да није постигнут погодак.

Погодак се може постићи директно из ударца са врата, али само у противничка врата; ако лопта директно уђе у врата извођача ударца са врата досудиће се ударац из угла за противничку екипу ако је лопта напустила казнени простор.

1. Процедура

- лопта мора бити умирена и упућује се са било ког места у простору врата од стране играча бранеће екипе
- лопта је у игри када напусти казнени простор
- противнички играчи морају остати ван казног простора док лопта не буде у игри

2. Прекршаји и казне

Ако лопта није напустила казнени простор или ју је додирнуо други играч пре него што је напустила казнени простор, ударац ће се поновити.

Ако, пошто је лопта у игри, извођач додирне лопту други пут пре него што ју је дотакао други играч, досудиће се индиректан слободан ударац, осим када намерно игра лопту руком:

- досудиће се директан слободан ударац
- досудиће се казнени ударац ако је прекршај учињен у извођачевом казном простору, осим ако је извођач вратар када ће се досудити индиректан слободан ударац

Ако противнички играч који се затекао у казненом простору у тренутку извођења удараца са врата, или уђе у казнени простор пре него што лопта буде у игри, додирне или улази у дуел за лопту пре него што је она додирнула другог играча, ударац са врата ће се поновити.

Ако играч уђе у казнени простор пре него што лопта буде у игри и направи прекршај или над њим буде направљен прекршај, поновиће се ударац са врата, а играч који је направио прекршај може да буде кажњен жутим или црвеним картоном у зависности од прекршаја.

За све остале прекршаје овог Правила ударац ће се поновити.



Правило

Ударац из угла

Ударац из угла се досуђује када цела лопта коју је последњи додирнуо играч одбрамбене екипе, пређе преко попречне линије, било по земљи, било у ваздуху, а да није постигнут погодак.

Погодак се може постићи директно из ударца из угла, али само у противничка врата; ако лопта директно уђе у врата извођача ударца из угла досудиће се ударац из угла за противничку екипу.

1. Процедура

- лопта се поставља у угаони простор
- лопта мора бити умирена и ударена од стране играча нападајуће екипе
- лопта је у игри када се удари и јасно помери; није потребно да лопта напусти угаони простор
- копље са заставицом на углу терена не сме се померати
- противнички играчи се морају налазити најмање 9,15 метара од угаоног лука док лопта не буде у игри

2. Прекршаји и казне

Ако, пошто је лопта у игри, извођач додирне лопту други пут пре него што ју је дотакао други играч, досудиће се индиректан слободан ударац, осим када намерно игра лопту руком:

- досудиће се директан слободан ударац
- досудиће се казнени ударац ако је прекршај учињен у извођачевом казненом простору, осим ако је извођач вратар када ће се досудити индиректан слободан ударац

Ако играч, док исправно изводи ударац из угла, намерно погоди лоптом противника да би је поново играо, али то не ради на непажљив нити на безобзиран начин, нити користећи прекомерну снагу, судија ће дозволити да се игра настави.

За све остале прекршаје овог Правила ударац ће се поновити.



Преглед промена правила игре 2017/18.

Кратак и једноставнији приказ главних промена / објашњења.

СВА ПРАВИЛА

- Замена „infringement/infringe“ итд. са „offence/offend“ итд.

ПРАВИЛО 1 – ТЕРЕН ЗА ИГРУ

- Вештачки материјали могу да се користе за линије на терену за игру ако нису опасни

ПРАВИЛО 3 – ИГРАЧИ

- Национални савези могу дозволити максимално 5 замена (осим на највишем нивоу)
- Национални савези сада могу дозволити повратак замењених играча у такмичењима за млађе категорије, ветеране, фудбалу за инвалиде и рекреативном фудбалу
- Јаснија формулација за процедуру замене
- Направљена замена у полувремену без обавештавања судије више није жути картон
- Замена вратара у полувремену без обавештавања судије више није жути картон
- Играч који уђе на терен за игру без дозволе судије (ако је потребно) и оствари утицај кажњава се директним слободним ударцем (ДСУ)
- Екипа која постигне погодак са додатном особом на терену за игру кажњава се директним слободним ударцем (ДСУ)

ПРАВИЛО 4 – ОПРЕМА ИГРАЧА

- Качкети за вратаре нису укључени у листу забрањених делова опреме за главу
- Играчима није дозвољено да носе/користе било какву врсту електронске или комуникационе опреме, осим система за праћење/EPTS; техничко особље може користити комуникациону опрему само у случајевима сигурности и заштите
- Сва EPTS опрема мора имати ознаку минималних безбедоносних стандарда

Преглед промена правила игре

2017/18.

ПРАВИЛО 5 – СУДИЈА

- Веома важан додатак да све одлуке донешене од чланова судијског тима морају увек бити поштоване
- Национални савези могу дозволити привремено искључење за неке/све жуте картоне у такмичењима за млађе категорије, ветеране, фудбалу за инвалиде и рекреативном фудбалу (Упутство)
- Медицинско лице које направи прекршај за одстрањење може остати и бринути се о играчима ако екипа нема друго медицинско лице

ПРАВИЛО 7 – ТРАЈАЊЕ ИГРЕ

- Кратка пауза за освежавајућу течност је дозвољена између два дела продужетака

ПРАВИЛО 8 – ПОЧЕТАК И НАСТАВАК ИГРЕ

- Извођач почетног ударца може стајати на противничкој половини терена за игру

ПРАВИЛО 10 – ОДРЕЂИВАЊЕ ИСХОДА УТАКМИЦЕ

- Продужеци морају бити у два једнака дела од максимално 15 минута

Ударци са тачке за казнени ударац

- Прецизнија формулација за вратара који није у могућности да настави игру
- Изостављени играч може заменити вратара чак и ако је његова екипа искористила максималан број замена
- Извођач не може играти лоптом други пут
- Вратар који направи прекршај због којег се казнени ударац понавља, мора бити кажњен жутим картоном
- Ако извођач направи прекршај ударац се бележи као „промашај“
- Ако вратар и извођач направе прекршај у исто време:
 - Понављање и два жута картона ако погодак није постигнут
 - Ако је погодак постигнут, извођачу жути картон и ударац се бележи као „промашај“

ПРАВИЛО 11 – ОФСАЈД

- Играч у офсајд положају може бити кажњен ако се лопта одбије од члана судијског тима
- Допатак речи „покушај“ у дефиницији „бранити“
- Офсајд упутства:
 - Играч у офсајд положају који омета противника мора бити кажњен
 - Играч у офсајд положају над којим је начињен прекршај пре него што би он требало да буде кажњен због офсајда, биће досуђен прекршај за њега
 - Играч у офсајд положају над којим је начињен прекршај после његовог утицаја на игру (офсајд), биће досуђен офсајд

ПРАВИЛО 12 – ПРЕКРШАЈИ И НЕСПОРТСКА ПОНАШАЊА

- Вербални прекршаји се кажњавају индиректним слободним ударцем (ИСУ)
- Ако се примени предност после прекршаја играча за црвени картон и тај играч направи још један прекршај, биће кажњен тај други прекршај
- Ако играч заустави обећавајући напад у казненом простору неће му се показати жути картон ако је прекршај покушај играња лоптом
- Допуњена листа прекршаја за жути картон за спречавање очигледне прилике за постизање поготка (ОППП) у казненом простору ако је прекршај покушај играња лоптом
- Жути картон због прославе поготка ако су у питању безбедност и сигурност
- Ако се играч креће дијагонално како би заобишао претпоследњег играча или вратара то још увек може да буде очигледна прилика за постизање поготка (ОППП)
- Јаснија формулација за прекршаје у очигледној прилици за постизање поготка (ОППП) у казненом простору када је прекршај покушај играња лоптом
- Улазак на терен за игру без дозволе судије и спречавање поготка или ОППП је црвени картон
- Прекршај изван терена за игру од играча или против играча у којем учествују противнички играч/заменик/представник клуба (или против службеног лица) кажњава се слободним ударцем са граничне линије ако је лопта била у игри

- Директан слободан ударац (ДСУ) за бацање или шутирање лопте/предмета на терен за игру са утицајем на игру или некога у игри
- Директан слободан ударац (ДСУ) са граничне линије за бацање или шутирање лопте/предмета на некога изван терена за игру

ПРАВИЛО 13 – СЛОБОДНИ УДАРЦИ

- Нападач који је био у казненом простору или улази у њега пре извођења слободног ударца за одбрану из казненог простора не може играти лоптом или улазити у дуел за лопту док лопту не додирне други играч

ПРАВИЛО 14 – КАЗНЕНИ УДАРАЦ

- Извођач мора бити јасно идентификован
- Ако вратар и извођач направе прекршај у исто време:
 - Понављање ударца и два жута картона ако није постигнут погодак
 - Ако је погодак постигнут извођачу жути картон и ударац се бележи као „промашај“ (види Правило 10)
- Погодак може бити признат после спољашњег утицаја ако лопта још увек иде у врата

ПРАВИЛО 16 – УДАРАЦ СА ВРАТА

- Нападач који је у казненом простору не може играти лоптом или улазити у дуел за лопту док лопту не додирне други играч



Детаљнији преглед промена правила игре 2017/18.

Следе промене у Правилима игре за 2017/18. За сваку промену је приказана стара формулација (по потреби) и нова/промењена/додата формулација и објашњење за сваку од њих.

Текст приказан као „Стари текст“ може бити тачан претходни текст или уопштено значење претходног текста.

СВА ПРАВИЛА

Прекршаји и казне

Сви ови термини на енглеском језику имају шири смисао и значење, док на српском језику и даље постоји једна универзална и лако схватљива реч = ПРЕКРШАЈ.

ПРАВИЛО 1 – ТЕРЕН ЗА ИГРУ

2. Обележавање терена

Додатни текст

Терен за игру мора бити правоугаоног облика и обележава се пуним (неиспрекиданим) линијама које не смеју бити опасне по учеснике; вештачки материјали се могу користити за обележавање терена на природној подлози само под условом да нису опасни.

Објашњење

Вештачка трава (или слично) може бити коришћена за обележавање линија на травнатој подлози под условом да није опасна.

ПРАВИЛО 3 – ИГРАЧИ

1. Број играча - Званична такмичења

Стари текст

У свакој утакмици која се игра у оквиру службених такмичења ФИФА, или у такмичењима која организују конфедерације и национални савези, могуће је користити три заменика.

Нови текст

Број заменика, максимално пет, који се могу користити у свакој утакмици која се игра у оквиру службених такмичења ФИФА, или у такмичењима која организују конфедерације и национални савези, осим за утакмице мушких и женских такмичења у које су укључени први тимови клубова у највишој лиги или сениорске „А“ репрезентације, које могу користити максимално три заменика.

Објашњење

ФИФА, конфедерације и национални савези могу дозволити до максимално пет замена у свим такмичењима осим на највишем нивоу.

1. Број играча - Повратак замењених играча

Стари текст

Повратак у игру замењених играча је дозвољен само на најнижим нивоима такмичења (рекреативна форма) и то уз сагласност заинтересованих националних савеза.

Нови текст

Повратак у игру замењених играча је дозвољен само на млађим категоријама, ветеранима, фудбалу за инвалиде и рекреативном фудбалу и то само уз сагласност заинтересованих националних савеза, конфедерација или ФИФА.

Објашњење

Повратак у игру замењених играча који је дозвољен у рекреативном фудбалу проширен је и на млађе категорије, ветеране и фудбал за инвалиде (уз сагласност националног савеза).

3. Процедура замене**Стари текст**

Замена је комплетирана када заменик уђе на терен за игру и од тог тренутка заменик постаје играч, а играч који је изашао постаје замењени играч. Заменик може почети да учествује у игри само под условом да прво уђе на терен за игру.

Нови текст

Замена је комплетирана када заменик уђе на терен за игру и од тог тренутка играч који је изашао постаје замењени играч а заменик постаје играч и може почети да учествује у игри.

Објашњење

Једноставнија формулација.

3. Процедура замене**Додатни текст**

Ако је замена направљена током паузе између делова игре или продужетака, процедура мора бити обављена пре почетног ударца. Ако судија није обавештен, уписани заменици могу наставити игру, без дисциплинске казне, али морају бити пријављени надлежном органу.

Објашњење

Појашњење да замена учињена без обавештавања судије није прекршај за жути картон.

5. Прекршаји и казне**Додатни текст**

Ако играч промени место са вратарем, а да судија није претходно обавештен:

- игра се наставља
- обојици играча показати жути картон када лопта следећи пут буде ван игре, али не ако је промена направљена током одмора између полувремена (укључујући и продужетке) или у периоду између краја утакмице и почетка продужетка и/или ударац са тачке за добијање победника.

Објашњење

Појашњење да у овим случајевима промена места са вратарем учињена без обавештавања судије није прекршај за жути картон .

8. Игравч изван терена за игру

Стари текст	Нови текст
<p>Ако се играч, након напуштања терена за игру са дозволом судије, поново врати на терен за игру без дозволе судије, судија ће:</p> <ul style="list-style-type: none"> • игру зауставити (мада не одмах ако играч не утиче на игру или ако може да се примени предност) • показати жути картон играчу због уласка на терен за игру без дозволе судије • наредити играчу да напусти терен за игру <p>Ако је судија зауставио игру, наставиће је:</p> <ul style="list-style-type: none"> • индиректним слободним ударцем са места где се лопта налазила у тренутку када је утакмица прекинута у складу са Правилем 12 ако је играч повредио ово Правило 	<p>Ако играч којем је потребна дозвола судије да уђе или поново уђе на терен за игру, уђе или поново уђе на терен за игру без дозволе судије, судија ће:</p> <ul style="list-style-type: none"> • игру зауставити (мада не одмах ако играч не утиче на игру <u>или на члана судијског тима</u> или ако може да се примени предност) • показати жути картон играчу због уласка на терен за игру без дозволе судије <p>Ако је судија зауставио игру, наставиће је:</p> <ul style="list-style-type: none"> • директним слободним ударцем са <u>места утицаја</u> • индиректним слободним ударцем са места где се лопта налазила у тренутку када је утакмица прекинута <u>ако није било утицаја</u>

Објашњење

- Игравч који уђе на терен за игру без дозволе судије (ако је потребно) и утиче на игру сада се кажњава директним слободним ударцем (ДСУ) као и заменик или службено лице
- Није потребно тражити од играча који је направио овај прекршај да напусти терен за игру после показаног жутог картона.

9. Погодак постигнут са додатном особом на терену за игру

Стари текст	Нови текст
<p>Ако након постигнутог поготка, судија схвати, пре него што се игра настави, да се на терену за игру налазила нека друга особа када је постигнут погодак:</p> <ul style="list-style-type: none"> • судија неће признати погодак ако је то: <ul style="list-style-type: none"> — играч, заменик, замењени или искључени играч или службено лице екипе која је постигла погодак (...) <p>Игра ће бити настављена ударцем са врата, ударцем из угла или спуштањем лопте.</p>	<p>Ако након постигнутог поготка, судија схвати, пре него што се игра настави, да се на терену за игру налазила нека друга особа када је постигнут погодак:</p> <ul style="list-style-type: none"> • судија неће признати погодак ако је то: <ul style="list-style-type: none"> — играч, заменик, замењени или искључени играч или службено лице екипе која је постигла погодак; <u>игра се наставља директним слободним ударцем са места где се налазила друга особа (...)</u>

Објашњење

Ово прави усаглашеност са изменама у 2016/17 које кажњавају заменика/службено лице екипе које уђе на терен за игру без дозволе судије са директним слободним ударцем (ДСУ).

ПРАВИЛО 4 – ОПРЕМА ИГРАЧА**4. Остала опрема** – Опрема за главу**Додатни текст**

Ако играч носи заштитну маску (осим вратаревих) она мора испуњавати следеће услове: (...)

Објашњење

Појашњење да вратарева опрема за главу (маска, капа) није укључена у ову листу.

4. Остала опрема – Електронска комуникација**Стари текст**

Употреба било ког облика електронске комуникације између играча (укључујући заменике, замењене и искључене играче) и/или техничког особља није дозвољена.

Нови текст

Играчима (укључујући заменике, замењене и искључене играче) није дозвољена употреба било ког облика електронске или комуникационе опреме (осим где је дозвољен ЕПТС). Употреба било ког облика електронске комуникације званичних лица екипа није дозвољена осим у случајевима када се директно користи у сврху играчевог здравља или безбедности.

Објашњење

- Нова формулација је јасно одвојила сву опрему од ЕПТС уређаја, где играчима није дозволена употреба било ког облика електронске или комуникационе опреме (нпр. камера, микрофон, слушалице, итд.). На овај начин се чува интегритет игре јер никаква комуникација са играчима током игре није дозвољена, осим јасно видљивих вербалних тактичких информација од стране тренера
- Безбедност играча је врло важна тако да електронска комуникација није дозвољена управо због њихове безбедности и сигурности, нпр. употреба малог микрофона за тражење носила, медицинске помоћи или опреме за процену повреда главе.

4. Остала опрема – Систем за електронско праћење

Electronic performance and tracking systems (EPTS)

Додатни текст

Где се користи ношење технолошких помагала, као део електронског система за праћење (EPTS), у утакмицама играним у званичним такмичењима под покровитељством ФИФА, конфедерација или националних савеза, та технологија која је закачена на опрему играча мора да садржи следећу ознаку:



Овај знак означава да је технологија званично тестирана и задовољава минималне сигурносне захтеве „International Match Standard“ развијене под надзором ФИФА и одобрене од стране Међународног борда. Институти који спроводе тестове подлежу одобрењу ФИФА. Период усклађивања траје до 31. маја 2018. године.

Објашњење

Веома је битно да су сви EPTS системи који користе играчи сертификовани и да задовољавају минимум установљених безбедносних критеријума. Овај захтев је обавезан од 1. јуна 2017. године. Системи који су већ у употреби имају прелазни период до 31. маја 2018. године да изврше усклађивање са одобреним системом.

ПРАВИЛО 5 – СУДИЈА**2. Одлуке судије****Додатни текст**

Одлуке судије о чињеницама у вези са игром, укључујући да ли је или не постигнут погодак и резултату меча, су коначне. Одлуке судије и свих осталих чланова судијског тима, морају увек бити поштоване.

Објашњење

Најосновнији принцип фудбалске игре је да се одлуке чланова судијског тима морају увек поштовати (чак и када оне нису тачне).

3. Права и обавезе - Дисциплинске мере**Додатни текст**

Судија (...)

- има право да покаже жути или црвени картон и, где то Пропозиције такмичења дозвољавају, привремено забрани играчу наступ, од тренутка ступања на терен за игру пре утакмице, па све до краја утакмице, укључујући паузу између два полувремена, као и током продужетака и извођења удараца са тачке за казнени ударац

Објашњење

Национални савези могу сада дозволити привремену забрану наступа играчу у млађим категоријама, ветеранима, фудбалу за инвалиде и рекреативном фудбалу

3. Права и обавезе - Дисциплинске мере**Додатни текст**

Судија (...)

- предузима мере против службених лица екипа која немају одговорно држање и, према свом дискреционом праву, да их одмах одстрани са терена за игру и његовог ограђеног дела; медицинско лице у екипи које чини неспортско понашање може остати у екипи и пружати потребну медицинску помоћ играчима ако екипа нема друго медицинско лице.

Објашњење

Медицинско лице у екипи које чини неспортско понашање и које би требало да буде удаљено из техничког простора може остати у екипи и пружати потребну медицинску помоћ играчима ако екипа нема друго медицинско лице.

ПРАВИЛО 7 – ТРАЈАЊЕ УТАКМИЦЕ**1. Полувреме****Додатни текст**

Играчи имају право на одмор између два дела утакмице, не дужи од 15 минута; кратка пауза за освежавајућу течност је дозвољена између два дела у продужецима.

Објашњење

Пажњом о бризи према играчима сматра се да је разумно дозволити играчима кратку паузу за освежавајућу течност између два дела у продужецима; пауза није за саветовање тренера о игри.

ПРАВИЛО 8 – ПОЧЕТАК И НАСТАВАК ИГРЕ**1..Почетни ударац****Додатни текст**

Код сваког почетног ударца:

- сви играчи, осим играча који изводи почетни ударац, се налазе на сопственој половини терена за игру (...)
- погодак се из почетног ударца може постићи директно у противничка врата; ако лопта уђе директно у врата извођача досудиће се ударац из угла за противничку екипу

Објашњење

- „Ново“ извођење почетног ударца (лопта може да се упуту и назад) је популарно, али често извођач стоји на противничкој половини терена за игру; нова формулација то сада дозвољава.
- Ударац из угла биће досуђен ако се из почетног ударца лопта упуту директно у сопствена врата.

ПРАВИЛО 10 – ОДРЕЂИВАЊЕ ИСХОДА УТАКМИЦЕ**2. Победничка екипа****Додатни текст**

Када је правилима такмичења одређено да се после нерешене утакмице или нерешеног скора у две одигране утакмице (једна код куће, једна на страни) мора добити победнички тим, дозвољене су само следеће процедуре:

- правило погодака у гостима
- два једнака дела продужетака не дужих од 15 минута појединачно
- ударци са тачке за казнени ударац

Комбинација ових процедура може да се примењује.

Објашњење

Појашњење да мора бити два једнака дела продужетака не дужих од 15 минута појединачно и да је комбинација различитих метода за одређивање победника дозвољена

3. Ударци са тачке за казнени ударац – Пре него што ударци почну

Стари текст	Нови текст
<ul style="list-style-type: none"> • уз изузетак замене повређеног вратара, (...) 	<ul style="list-style-type: none"> • уз изузетак замене повређеног вратара <u>који је у немогућности да настави утакмицу, (...)</u>

Објашњење

Измењена формулација како би била иста са још једним делом у Правилу 10.

3. Ударци са тачке за казнени ударац – Пре него што ударци почну

Стари текст	Нови текст
<ul style="list-style-type: none"> • вратар који је у немогућности да настави игру пре или за време извођења ових удараца, може бити замењен уписаним замеником, уколико његова екипа није искористила максималан број Правилником такмичења дозвољених замена или играчем који је изостављен како би се изједначио број играча, али не може учествовати у извођењу удараца 	<ul style="list-style-type: none"> • вратар који је у немогућности да настави игру пре или за време извођења ових удараца, може бити замењен <u>играчем који је изузет због изједначавања броја играча или, ако њихова екипа није користила максимално дозвољен број замена</u> уписаним замеником, али <u>замењени вратар не може учествовати у извођењу удараца</u>

Објашњење

Појашњење:

- Играч који је изузет због изједначавања броја играча може заменити вратара чак и ако је екипа искористила све замене
- Вратар који је замењен завршава своје учешће у УТКУ.

3. Ударци са тачке за казнени ударац – Током извођења удараца**Додатни текст**

- ударац је комплетиран када лопта престане са кретањем, изађе са терена за игру или судија заустави игру због одређеног прекршаја Правила; извођач не може играти лоптом други пут

Објашњење

Појашњење да извођач не може играти лоптом други пут.

3. Ударци са тачке за казнени ударац – Током извођења удараца**Додатни текст**

- ако вратар учини прекршај због којег се ударац понавља, вратару се мора показати жути картон.

Објашњење

Појашњење да ако вратар учини прекршај због којег се ударац понавља, вратару се мора показати жути картон.

3. Ударци са тачке за казнени ударац – Током извођења удараца**Додатни текст**

- ако је извођач ударца кажњен за прекршај учињен после знака судије да се изведе ударац; тај ударац ће се забележити као „промашај“ и извођачу ће бити показан жути картон.

Објашњење

Појашњење да ће ударац бити одузет (промашај) ако извођач учини прекршај, односно нема поновног извођења.

3. Ударци са тачке за казнени ударац – Током извођења удараца**Додатни текст**

- ако и вратар и извођач ударца учине прекршај у исто време:
 - > ако је ударац промашен или одбрањен, ударац ће се поновити и обојици играча ће се показати жути картон.
 - > ако је постигнут погодак он неће бити признат, ударац ће се забележити као „промашај“ и извођачу ће бити показан жути картон.

Објашњење

Појашњење случаја када оба играча, и вратар и извођач, учине прекршај у исто време, што је ретка ситуација, јер ће обично неко направити прекршај први.

Постоје различити исходи оваквих случајева:

- ако је ударац промашен или одбрањен (због прекршаја вратара), оба играча су направили прекршај за жути картон и обојица морају добити жути картон, а ударац ће се поновити
- ако је постигнут погодак, вратар није направио прекршај за жути картон, али извођач јесте и он је „многo озбиљнији“ (види Правило 5) и тај се прекршај кажњава.

ПРАВИЛО 11 – ОФСАЈД**2. Офсајд****Додатни текст**

Играч у офсајд положају се, у тренутку када је саиграч одиграо или додирнуо лопту, кажњава само ако је кренуо да се активно укључује у игру:

- добијањем предности играјући лоптом или утицајем на противника када лопта:
 - > се одбије од стативе, пречке, службеног лица или противника

Објашњење

Појашњење да ако се лопта одбије од службеног лица играчу који је у офсајд положају тај играч треба да буде кажњен због офсајда.

2. Офсајд**Додатни текст**

„Намерна одбрана“ је када играч заустави лопту, или покуша да заустави лопту, која је ишла у врата или врло близу њих са са било којим делом тела осим руку (осим вратара у казненом простору).

Објашњење

Прецизнија дефиниција „намерне одбране“.

2. Офсајд

Додатни текст

У ситуацијама где:

- се играч враћа из офсајд положаја, или је у офсајд положају, и на путу је противнику и утиче на кретање противника према лопти - то је офсајд ако је постојао утицај на могућност противника да игра лоптом или да покуша да игра лоптом; ако се играч креће на путу противнику и ако спречи његово кретање (нпр. блокира противника) прекршај би требало да буде кажњен у сагласности са Правилем 12.
- се играч у офсајд положају креће према лопти са намером да игра лоптом и онда над њим буде учињен прекршај пре играња лоптом или покушаја играња лоптом или уласка у дуел са противником за лопту, биће досуђен прекршај за играча јер је прекршај над њим настао пре офсајда.
- је учињен прекршај против играча који је у офсајд положају и који је играо лоптом или је покушао да игра лоптом или је ушао у дуел са противником за лопту, биће досуђен офсајд ако је офсајд настао пре прекршаја.

Објашњење

Појашњење ситуација где:

- играч у офсајд положају који је далеко од лопте учини прекршај са намером да спречи могућност противника да игра лоптом или да покуша да игра лоптом
- је учињен прекршај против играча који је у офсајд положају.

ПРАВИЛО 12 – ПРЕКРШАЈИ И НЕСПОРТСКА ПОНАШАЊА

2. Индиректан слободан ударац

Додатни текст

Индиректан слободан ударац се досуђује ако играч:

- (...)
- буде крив због протеста употребљавајући агресивне, увредљиве или погрдне речи и/или гестикулацију или друга вербална неспортска понашања
- (...)

Објашњење

Појашњење да се вербални прекршаји и прекршаји гестикулирањем кажњавају индиректним слободним ударцем чак и ако се покаже жути или црвени картон; постојала су погрешна тумачења да се директним слободним ударцем кажњавају прекршаји против службених лица која укључују протесте итд. али се директни слободни ударци примењују само код физичког прекршаја.

3. Дисциплинске мере - Предност

Додатни текст

Предност се неће примењивати у ситуацијама када се учини озбиљан прекршај игре, насилно понашање или прекршај за други жути картон, осим уколико не постоји јасна прилика за постизање поготка. (...) ако тај играч игра лоптом или улази у дуел са противником, судија ће прекинути игру, играча искључити и игру наставити индиректним слободним, осим ако играч направи тежи прекршај.

Објашњење

Појашњење да ако играч направи прекршај за црвени картон и судија примени предност а исти играч направи још један прекршај који треба да буде кажњен, нпр. направи прекршај над противником.

3. Дисциплинске мере - Жути картон за неспортско понашање**Додатни текст**

Постоје различите околности када се играч опомиње због неспортског понашања, као на пример ако играч:

- игра лопту руком са циљем да омете или спречи обећавајући напад
- начини прекршај којим омете или спречи обећавајући напад осим када судија досуди казнени ударац за прекршај који је био покушај играња лоптом

Објашњење

Непоказивање жутог картона за заустављање обећавајућег напада када је досуђен казнени ударац за прекршај који је био покушај играња лоптом је плод усаглашености са жутим картоном када судија не покаже црвени картон када досуди казнени ударац због прекршаја у очигледној прилици за постизање поготка (ОППП) који је био покушај играња лоптом.

3. Дисциплинске мере - Жути картон за неспортско понашање**Додатни текст**

Постоје различите околности када се играч опомиње због неспортског понашања, као на пример ако играч:

- заустави противника у очигледној прилици за постизање поготка прекршајем који је био покушај играња лоптом и судија досуди казнени ударац

Објашњење

Прекршај у ОППП у казненем простору који је био покушај играња лоптом се сада кажњава жутим картоном, а не црвеним картоном, и ова врста прекршаја се ставља на листу прекршаја за жути картон.

3. Дисциплинске мере - Слављење поготка**Додатни текст**

Играчу мора бити показан жути картон ако:

- се пење на заштитну ограду око терена за игру и/или прилази гледаоцима на начин који доводи у питање безбедност и/или сигурност
- показује или испољава провокативне, подругљиве и изазивачке гестове

Објашњење

Неки поступци који доводе у питање безбедност или сигурност или су провокативни итд. морају бити кажњени жутим картоном.

3. Дисциплинске мере - Прекршаји за црвени картон**Стари текст**

Играч, заменик или замењени играч ће добити црвени картон ако учини било који од следећих прекршаја:

- који противничком играчу, који се креће према противничким вратима, спречи очигледну прилику за погодак, прекршајем који се кажњава слободним ударцем (осим доле наведеног)

Нови текст

Играч, заменик или замењени играч ће добити црвени картон ако учини било који од следећих прекршаја:

- спречи погодак или очигледну прилику за погодак прекршајем над противничким играчем, који се кажњава слободним ударцем, чије опште кретање је према вратима прекршиоца (осим доле наведеног)

Објашњење

- Појашњење да се прекршај којим се спречи погодак кажњава црвеним картоном.
- Термин „прекршиоц“ појашњава текст који је могао да доведе у двосмисленост или нетачност.
- Термин „опште кретање“ појашњава да у завршној фази напада нападач може да се креће и дијагонално како би заобишао вратара или одбрамбеног играча и да се још увек налази у очигледној прилици за постизање поготка

3. Дисциплинске мере - Спречавање очигледне прилике за постизање поготка

Стари текст	Нови текст
<p>Када играч у сопственом казненом простору направи прекршај над противником и на тај начин спречи очигледну прилику за погодак, судија ће досудити казнени ударац и играчу који је направио прекршај дати жути картон, осим:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ако је прекршај држање, повлачење или гурање или • ако играч који је направио прекршај није покушао да игра лоптом или није постојала могућност да уђе у дуел за лопту или • ако је то један од прекршаја за који се добија црвени картон где год се догоди на терену за игру (нпр. озбиљан прершај, насилно понашање итд.) 	<p>Када играч над противником направи прекршај којим спречи очигледну прилику за постизање поготка и судија досуди казнени ударац, играчу који је направио прекршај ће се показати жути картон ако је прекршај био у <u>покушају играња лоптом; у свим осталим случајевима (нпр. држање, повлачење, гурање, немогућност играња лоптом итд.) прекршиоцу ће се показати црвени картон.</u></p>

Објашњење

Јаснија интерпретација – нема промене Правила или његове примене.

3. Дисциплинске мере - Спречавање очигледне прилике за постизање поготка (ОППП)**Додатни текст**

Играч, искључени играч, заменик или замењени играч који уђе на терен за игру без дозволе (ако је потребно) судије и утиче на игру или противника и спречи противничкој екипи постизање поготка или очигледну прилику за постизање поготка мора бити кажњен црвеним картоном.

Објашњење

Појашњење да неко ко уђе на терен за игру без дозволе судије (укључујући и играча који је тражио дозволу за улазак на терен, нпр. после повреде) и спречи погодак или ОППП је направио прекршај за црвени картон, чак и ако није учинио никакав други прекршај.

3. Disciplinary action – Offences where an object (or the ball) is thrown

Стари текст	Нови текст
<p>Ако, док је лопта у игри, играч, заменик или замењени играч баце неки предмет (укључујући лопту) на противника или другу особу, судија ће зауставити игру и ако је прекршај био:</p> <ul style="list-style-type: none"> • безобзиран – жути картон играчу због неспортског понашања • употребом прекомерне снаге – црвени картон за насилно понашање (...) 	<p>У свим случајевима судија ће <u>применити одговарајућу дисциплинску меру, и то за прекршај који је био:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • безобзиран – жути картон играчу због неспортског понашања • употребом прекомерне снаге – црвени картон за насилно понашање

Објашњење

Јаснија интерпретација – нема промене Правила или његове примене.

4. Наставци игре после прекршаја и неспортског понашања

Стари текст	Нови текст
<p>Ако је лопта у игри и играч учини прекршај на терену за игру против:</p> <ul style="list-style-type: none"> (...) саиграча, заменика, замењеног играча, званичника екипе или судија – директан слободан ударац или казнени ударац (...) <p>Ако је лопта у игри и играч учини прекршај изван терена за игру:</p> <ul style="list-style-type: none"> ако је играч већ био изван терена за игру игра се наставља спуштањем лопте ако је играч напустио терен да учини прекршај игра се наставља индиректним слободним ударцем са места где се лопта налазила када је игра заустављена. Ипак, ако играч напусти терен за игру у склопу свог кретања и учини прекршај против играча, игра се наставља слободним ударцем са граничне линије на месту које је најближе месту прекршаја. За прекршаје за које се досуђује директан слободан ударац досудиће се казнени ударац ако је прекршај био најближи попречној линији казног простора играча који је учинио прекршај. 	<p>Ако је лопта у игри и играч учини прекршај на терену за игру против:</p> <ul style="list-style-type: none"> (...) саиграча, заменика, замењеног <u>или искљученог</u> играча, званичника екипе или судија – директан слободан ударац или казнени ударац (...) <p>Ако док је лопта у игри:</p> <ul style="list-style-type: none"> играч направи прекршај <u>против званичног лица или противничког играча, заменика, замењеног или искљученог играча, или званичног представника екипе</u> изван терена за игру <u>или</u> <u>заменик, замењени или искључени играч, или званични представник екипе направи прекршај против, или утиче на, противничког играча или званичног лица изван терена за игру, игра ће бити настављена слободним ударцем са граничне линије терена за игру најближе месту прекршаја/утицаја; казнени ударац ће бити досуђен ако је место прекршаја најближе граничној линији казног простора.</u>

Објашњење

Јаснија интерпретација – нема промене Правила или његове примене.

4. Наставци игре после прекршаја и неспортског понашања

Стари текст	Нови текст
<p>Ако играч који је или на терену или изван терена баци неки предмет на противника који је на терену за игру, игра се наставља директним слободним ударцем или казним ударцем са места где је противник погођен или је могао бити погођен</p> <p>Игра се наставља индиректним слободним ударцем ако:</p> <ul style="list-style-type: none"> играч са терена за игру баци неки предмет на неку особу изван терена за игру заменик или замењени играч баци неки предмет на противника који је на терену за игру 	<p>Ако играч који је или на терену или изван терена баци неки предмет (укључујући лопту) на <u>противничког играча, заменика, замењеног или искљученог играча, или представника екипе, званично лице или лопту</u>, игра се наставља директним слободним ударцем са места где је предмет погодио или је могао погодити <u>особу или лопту</u>. Ако је то место изван терена за игру, <u>слободан ударац ће се извести са граничне линије најближе том месту; казнени ударац ће бити досуђен ако је то место у казном простору прекршиоца.</u></p> <p><u>Ако заменик, замењени или искључени играч, играч који је привремено изван терена за игру или представник екипе баци или удари предмет на терен за игру и утиче на игру, противника или званично лице, игра се наставља директним слободним ударцем (или казним ударцем) са места где је предмет утицао на игру или је погодио или је могао погодити противника, званично лице или лопту.</u></p>

Објашњење

- Ако играч баци предмет на неког изван терена за игру слободан ударац ће бити досуђен са граничне линије терена за игру на месту које је најближе месту где је предмет погодио или је могао погодити особу; казнени ударац ће бити досуђен ако је то место у казном простору прекршиоца
- Ако је исход/место погађања или ударца предмета на терену за игру сматра се као да је особа учинила прекршај директно, па је самим тим и казна иста.

ПРАВИЛО 13 – СЛОБОДНИ УДАРЦИ**3. Прекршаји и казне****Додатни и допуњени текст**

Ако, при извођењу слободног удараца од стране одбрамбене екипе из сопственог казног простора, неки противнички играчи остану у казном простору зато што нису имали времена да га напусте, судија ће дозволити да се игра настави. Ако се противник налази у казном простору када се изводи слободан ударац, или уђе у казни простор пре него што лопта буде у игри, и додирне лопту или уђе у дуел за лопту пре него што је лопту додирнуо други играч, слободан ударац ће се поновити.

Објашњење

Ова измена условљава да извођење слободних удараца за одбрамбену екипу из казног простора буде истоветно захтевима при извођењу удараца са врата (Правило 16).

ПРАВИЛО 14 – КАЗНЕНИ УДАРАЦ**1. Процедура**

Стари текст	Нови текст
Играч који изводи казни ударац мора бити прописно идентификован	Играч који изводи казни ударац мора бити <u>јасно</u> идентификован.

Објашњење

Јаснија формулација.

1. Процедура**Додатни текст**

Дозвољава се додатно време да се казни ударац изведе на крају сваке половине или на крају сваког дела код продужења утакмице. У ситуацијама дозвољеног додатног времена, казни ударац је комплетиран када, после извођења, лопта престане са кретањем, изађе изван терена за игру, буде играна од стране другог играча (укључујући и извођача) осим вратара одбрамбене екипе, или судија прекине игру због прекршаја извођача или извођачеве екипе. Ако играч одбрамбене екипе (укључујући вратара) направи прекршај и казни ударац буде промашен/одбрањен, казни ударац ће се поновити.

Објашњење

Појашњење када је казни ударац комплетиран када је време продужено само да би се извео казни ударац.

2. Прекршаји и казне**Додатни текст**

- ако и вратар и извођач удараца учине прекршај у исто време:
 - ако је ударац промашен или одбрањен, ударац ће се поновити и обојици играча ће се показати жути картон.
 - ако је постигнут погодак он неће бити признат, извођачу ће бити показан жути картон и игра ће се наставити индиректним слободним ударцем за одбрамбену екипу.

Објашњење

Појашњење случаја када оба играча, и вратар и извођач, учине прекршај у исто време, што је ретка ситуација, јер ће обично неко направити прекршај први. Постоје различити исходи оваквих случајева:

- ако је ударац промашен или одбрањен (због прекршаја вратара), оба играча су направили прекршај за жути картон
- ако је постигнут погодак, вратар није направио прекршај за жути картон, али извођач јесте и он је „многа озбиљнији“ (види Правило 5) и тај се прекршај кажњава.

2. Прекршаји и казне

Додатни текст

- Лопту додирне стране тело на њеном путу према вратима:
 - > ударац се понавља осим ако је лопта ишла директно у врата и ометање није спречило вратара или одбрамбеног играча да играју лоптом, у ком случају ће погодак бити досуђен ако лопта уђе у врата (чак и ако је направљен контакт са лоптом) осим ако лопта уђе у противничка врата

Објашњење

Појашњење шта би се догодило ако постоји ометање када лопта улази у врата при извођењу казненог ударца.

ПРАВИЛО 16 – УДАРАЦ СА ВРАТА

2. Прекршаји и казне

Додатни текст

Ако противнички играч који се затекао у казненом простору у тренутку извођења ударца са врата, или уђе у казнени простор пре него што лопта буде у игри, додирне или улази у дуел за лопту пре него што је она додирнула другог играча, ударац са врата ће се поновити.

Објашњење

Појашњење шта треба предузети ако играч уђе у казнени простор пре него што лопта буде у игри.



Практичан водич

за чланове
судијског
тима

Увод

Овај водич садржи практичне савете за званичнике судијског тима који је допуњен информацијама из Правила игре.

Измена унета у Правило 5, омогућава судијама да делују у оквиру Правила и "духа игре". Од судија се очекује да користе здрав разум и да осете "дух игре" приликом примене Правила, посебно приликом доношења одлука које се односе на то да ли меч треба да се одигра и/или да се настави.

Ово се посебно односи на ниже нивое такмичења где није могуће увек и стриктно применити Правила. На пример, осим ако није у питању ствар безбедности, судија би требало да омогући да утакмица почне и/или буде настављена ако:

- једна или више угаоних заставица недостаје
- постоји мала нетачност у вези са ознакама на терену за игру, као што су угаони лук за извођење ударца из угла, центар круга итд ...
- стубови врата или пречка нису бели

У таквим случајевима, судија треба, уз сагласност екипа, да настави утакмицу и након тога да поднесе извештај надлежним органима.

Постављање, кретање и тимски рад

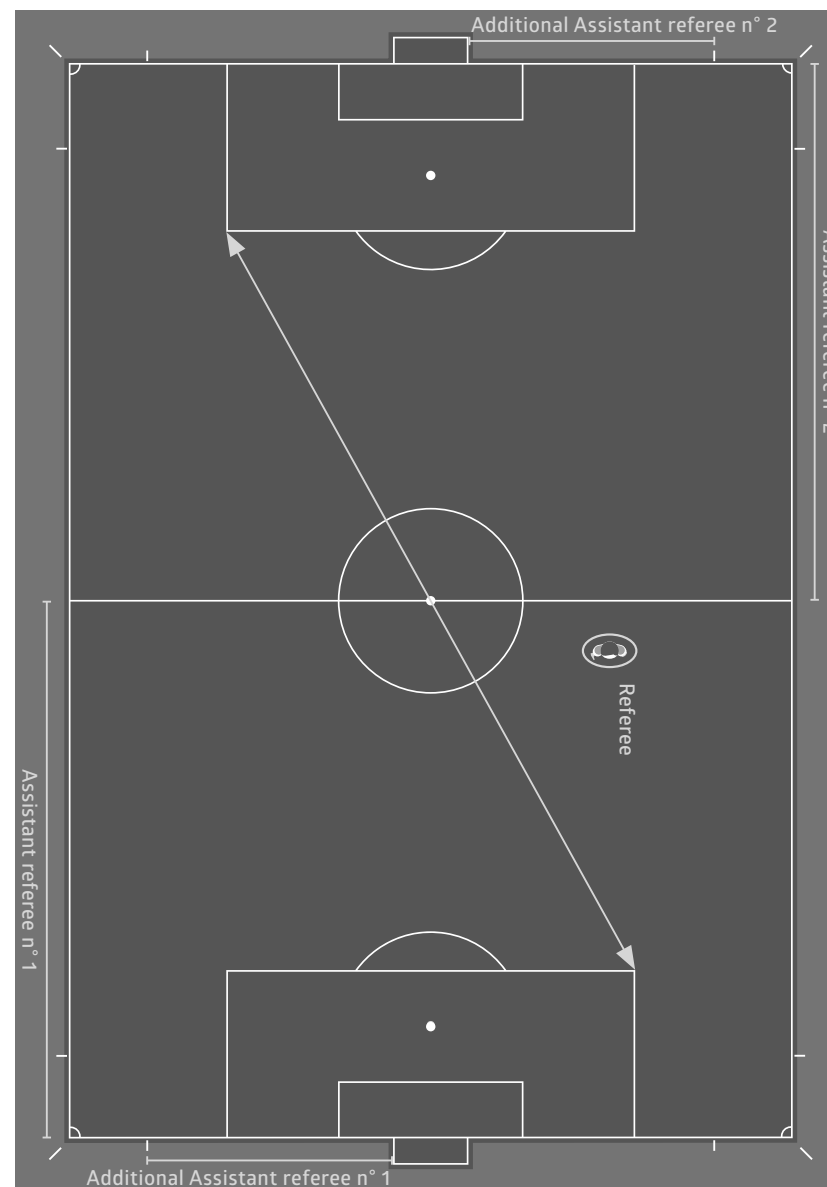
1. Опште постављање и кретање

Најбоља позиција је она из које судија може да донесе добру одлуку. Све препоруке које се тичу постављања су засноване на могућностима и морају да се прилагоде коришћењем специфичних информација о екипама, играчима и догађајима на утакмици до тог тренутка.

Предложене позиције на графикама које следе, су основне и препоручују се судијама. Представљање судије у „зони“ има за циљ да прикаже да је свака препоручена позиција у ствари подручје у оквиру кога би судија највероватније могао постићи највећу ефикасност. Ова „зона“ може да буде већа, мања или другачијег облика зависно од околности у одговарајућем тренутку.

Препоруке

- Игра треба да буде између судије и судије помоћника (ближег току игре према свом положају)
- Први судија помоћник треба да буде у видном пољу судије. Судија треба да користи широки дијагонални систем
- Задржавањем са стране од тока игре је најлакше да се прати игра и први судија помоћник је у видном пољу судије
- Судија треба да буде довољно близу да види игру а да је не омета
- „Оно што треба да се види“ није увек у близини лопте. Судија ће обратити пажњу на:
 - Агресивне индивидуалне сукобе играча далеко од лопте
 - Могуће прекршаје у зони ка којој се креће игра
 - Прекршаје који настају пошто се одиграла лопта



Постављање помоћних судија и додатних помоћних судија

Помоћни судија мора бити у линији са претпоследњим играчем одбране или лоптом ако је она ближа попречној линији од претпоследњег играча одбране. Помоћни судија увек мора бити лицем окренут ка терену, чак и када трчи. Бочно кретање треба користити за кратке дистанце. Ово је посебно важно у моменту пресуђивања офсајд што помоћном судији даје бољи преглед.

Положај додатног помоћног судије је иза попречне линије осим када је неопходно да се креће по линији да би донео одлуку у ситуацијама „погодак/није погодак“. Додатном помоћном судији није дозвољено да уђе у терен за игру, осим у изузетним околностима.



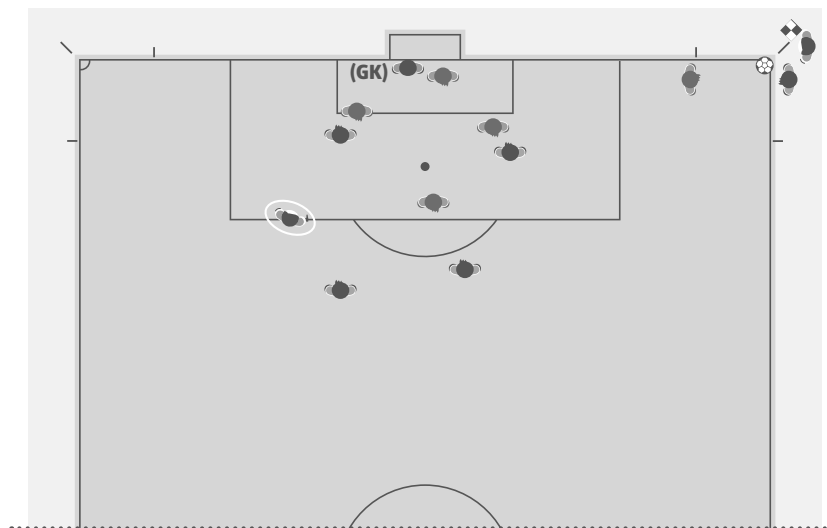
2. Постављање и тимски рад

Консултације

Што се тиче питања дисциплине, један поглед и дискретан знак руком помоћног судије, у неким случајевима, судији може да буде сасвим довољан. У случајевима, када је неопходна директна консултација, помоћни судија може да уђе 2-3 метра у терен за игру ако је то потребно. Приликом разговора и судија и помоћни судија ће гледати према терену водећи рачуна да их други учесници не чују.

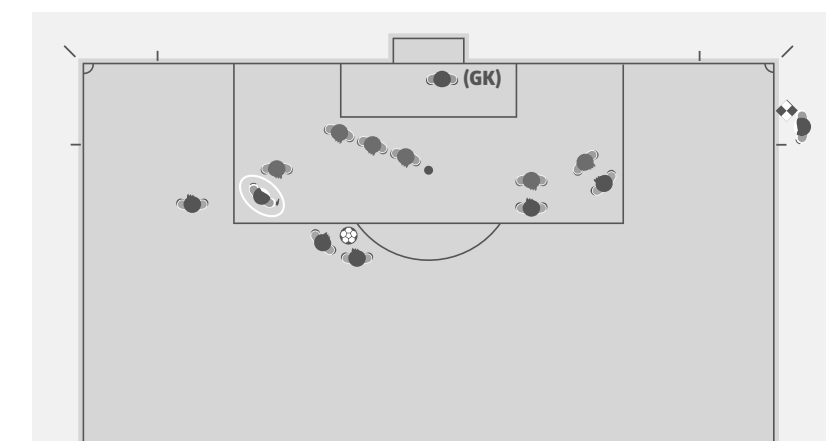
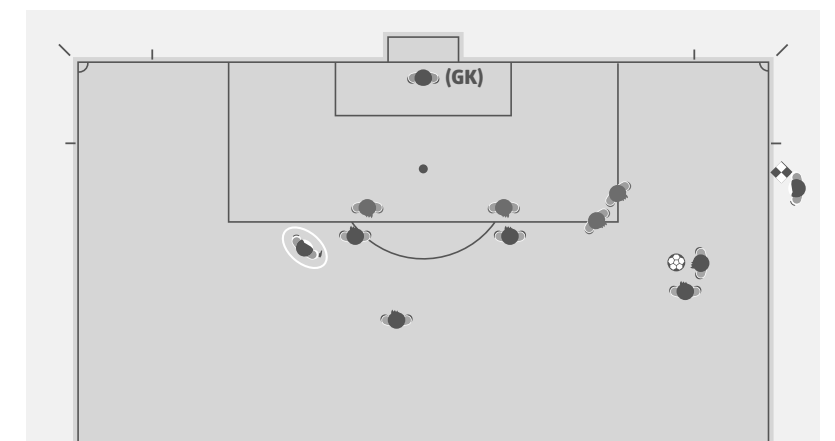
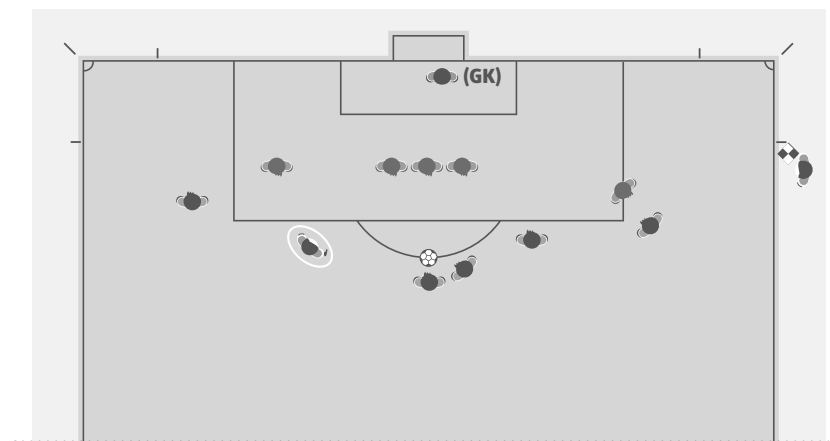
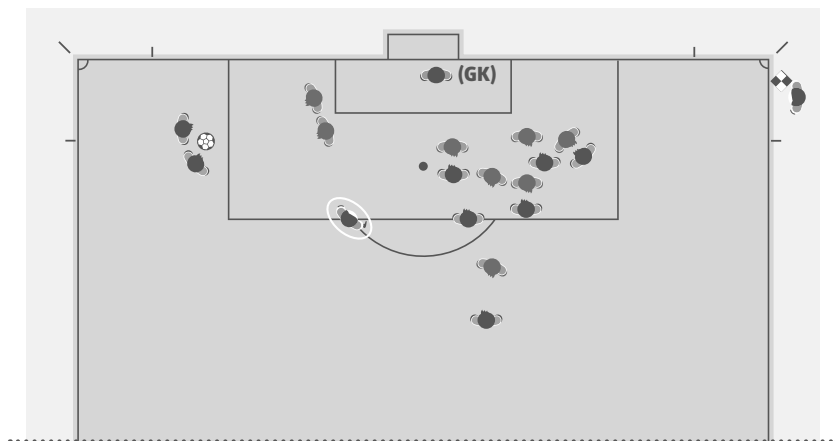
Ударац из угла

Положај помоћног судије за ударац из угла је иза угаоне заставице у линији са попречном линијом. У овој позицији он неће сметати играчу који изводи ударац из угла. Провериће да ли је лопта постављена на прописан начин у угаони простор.



Слободан ударац

Положај помоћног судије приликом извођења слободног ударца биће у линији са претпоследњим играчем одбране да би се проверила линија офсајда. Међутим, он ће бити спреман да прати лопту крећући се уз уздужну линију ка угаоној заставици, ако дође до директног упућивања лопте на врата

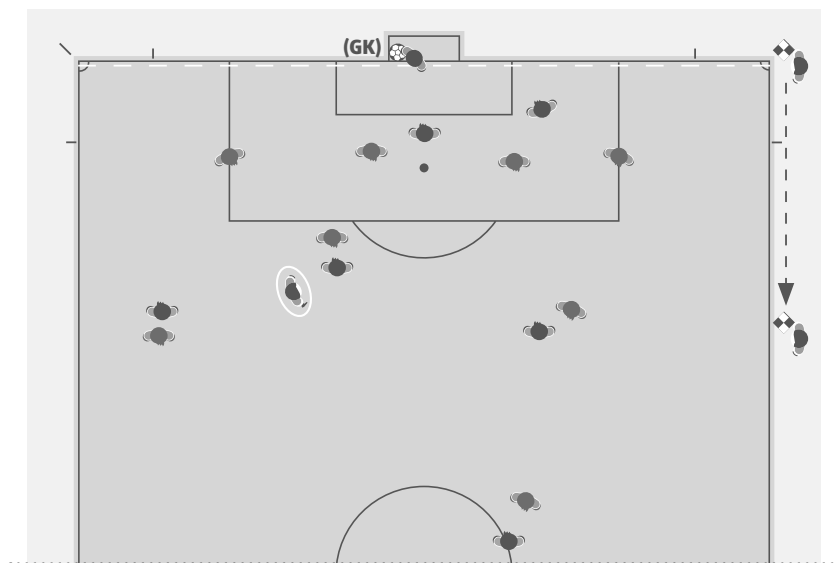


Погодак/нема поготка

Када је постигнут погодак и нема сумње о одлуци, судија и помоћни судија успоставиће контакт погледом и помоћни судија ће затим брзо отрчати 25-30 метара дуж уздужне ка средишњој линији и неће подизати своју заставицу.

Када је постигнут погодак, а лопта као да је још увек у игри, помоћни судија ће прво подићи заставицу да привуче пажњу судије, а затим ће се наставити нормална процедура при постизању поготка - брзо трчање 25-30 метара дуж уздужне ка средишњој линији.

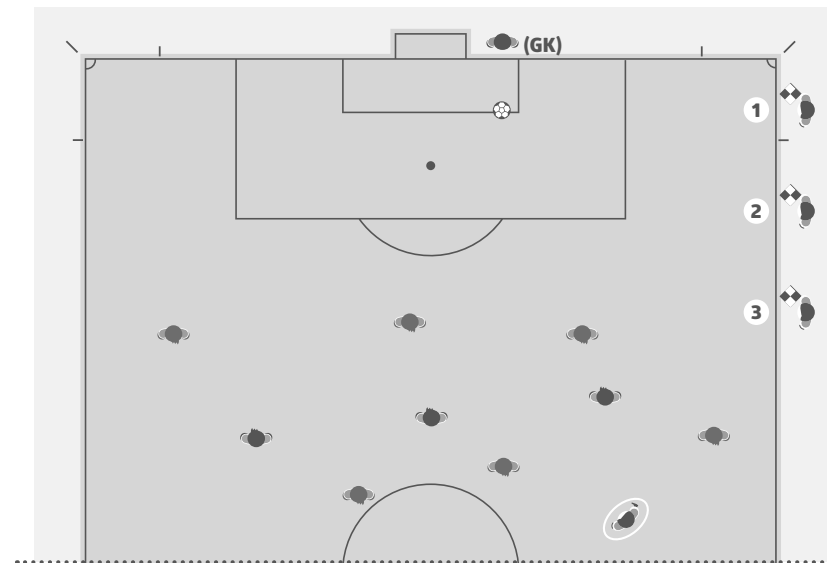
У ситуацији када цела лопта не пређе попречну линију у вратима и игра се настави нормално, јер погодак није постигнут, помоћни судија ће погледом успоставити контакт са судијом и, ако је потребно, може му дати дискретан знак руком.



Ударац са врата

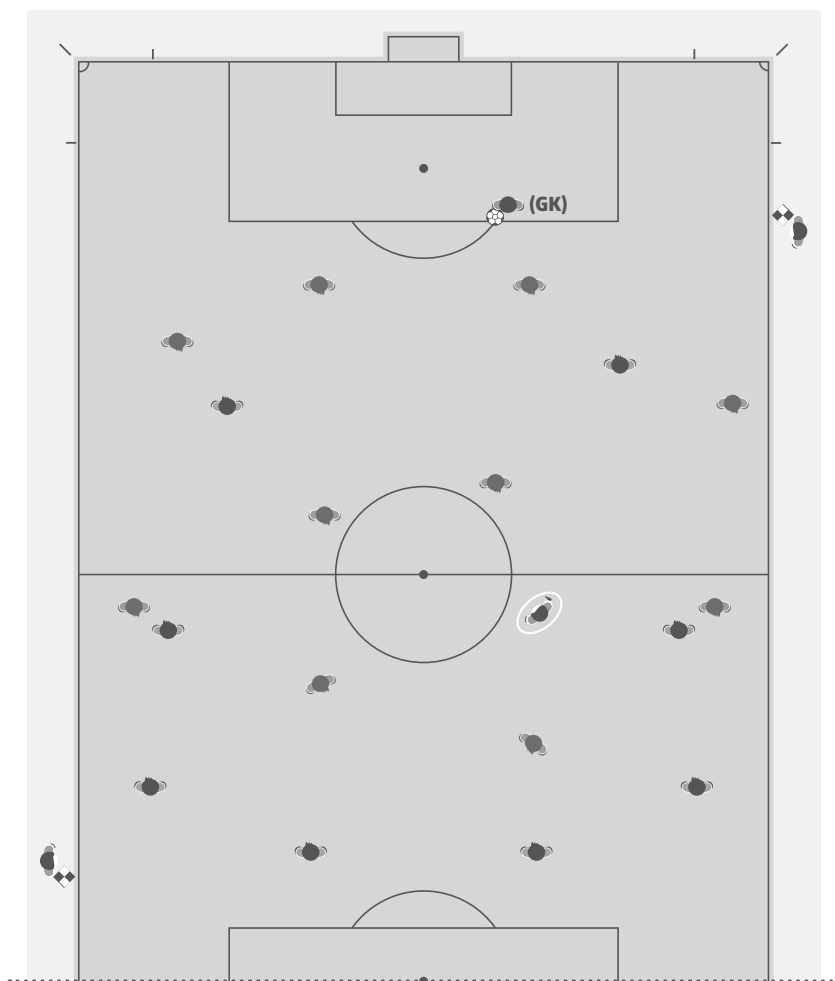
Помоћни судија мора прво проверити да ли је лопта унутар простора врата. Ако лопта није исправно постављена, помоћни судија остаје у месту, остварује контакт очима са судијом и подиже заставицу. Када се лопта постави исправно у простору врата, помоћни судија ће се померити до ивице казног простора да провери да ли је лопта напустила казнени простор (лопта у игри), а нападачи ван овог простора. На крају, помоћни судија заузима позицију контролисања линије офсајда.

Међутим, ако постоји додатни помоћни судија, помоћни судија ће се померити до ивице казног простора и контролисати линију офсајда, а додатни помоћни судија ће се налазити на укрштању попречне линије и линије простора врата и контролисаће да ли је лопта исправно постављена. Ако лопта није исправно постављена, додатни помоћни судија ће о томе обавестити судију.



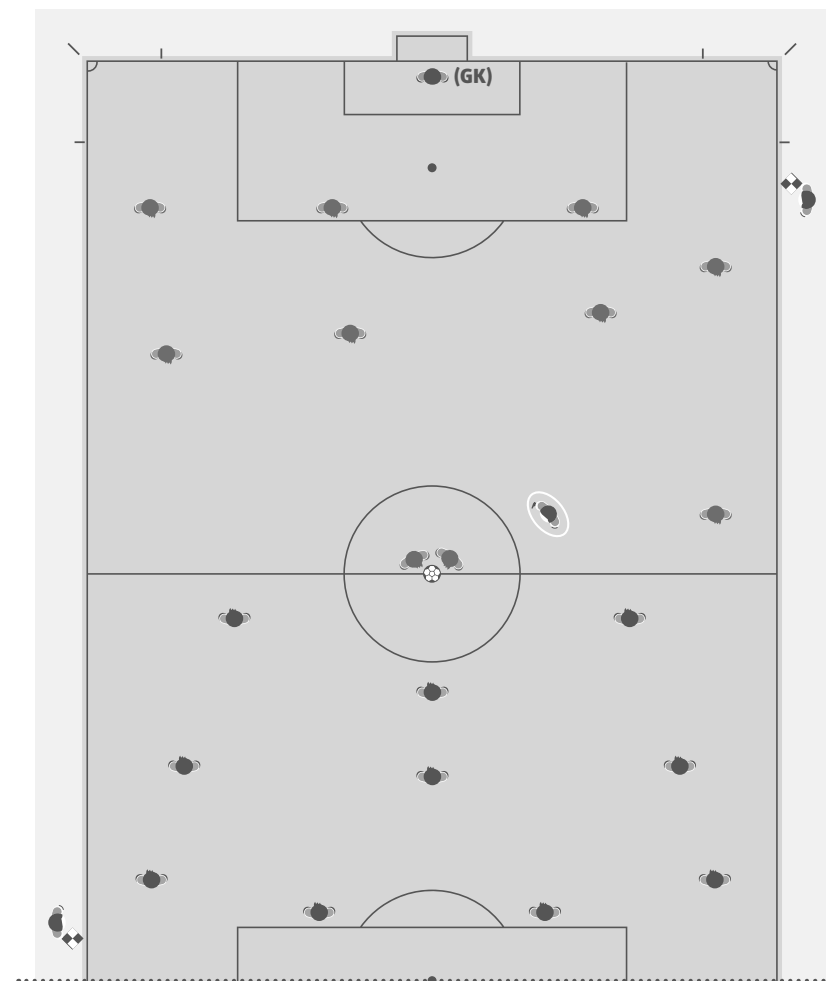
Вратар се ослобађа лопте из свог поседа

Помоћни судија ће заузети позицију у линији казненог простора и провериће да ли је вратар играо лоптом ван казненог простора. Оног тренутка када се вратар ослободи лопте из свог поседа, помоћни судија ће заузети позицију контролисања линије офсајда.



Почетни ударац

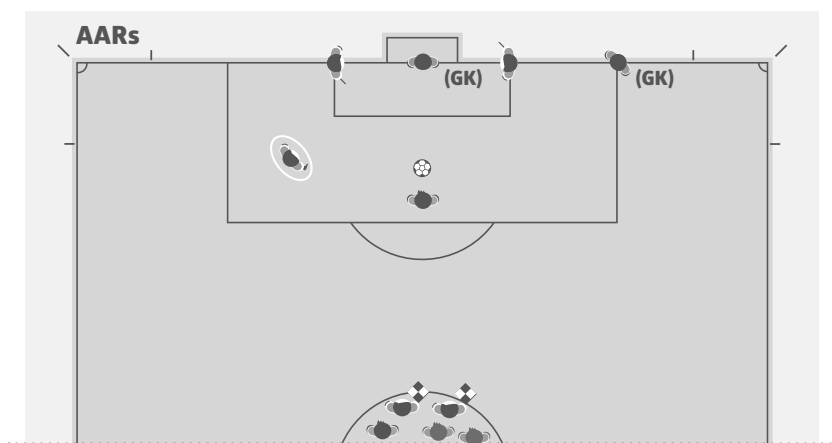
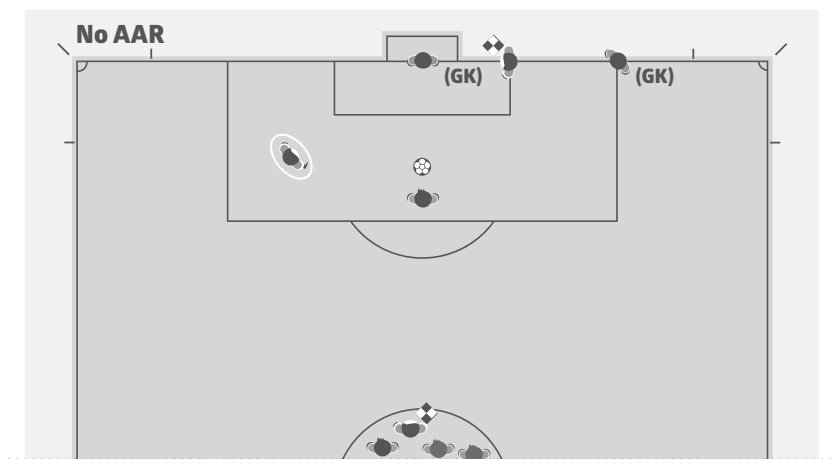
Помоћне судије морају бити у линији са претпоследњим играчем одбране.



Ударци са тачке за казнени ударац

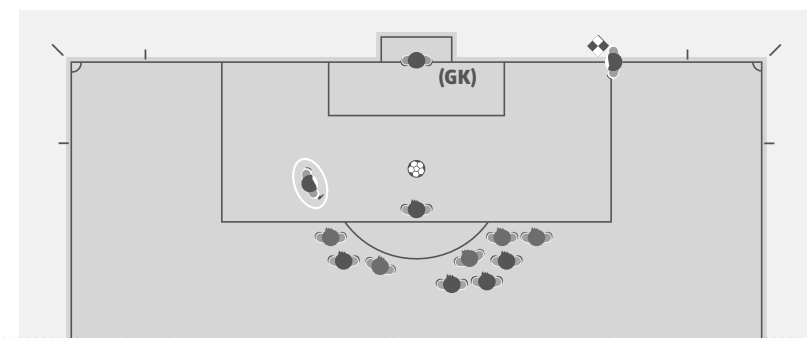
Један помоћни судија ће заузети позицију на месту где се спајају попречна линија и линија простора врата. Други помоћни судија ће се налазити у средишњем кругу како би контролисао играче.

Ако су ангажоване додатне помоћне судије (ДПС), они ће се налазити на оба укрштања попречне линије и линије простора врата, лево и десно од врата, осим где је у употреби ГЛТ технологија када је само један додатни помоћни судија потребан. ДПС 2 и ПС 1 треба да надгледају играче у средишњем кругу, а ПС 2 и 4. судија треба да надгледају техничке просторе.

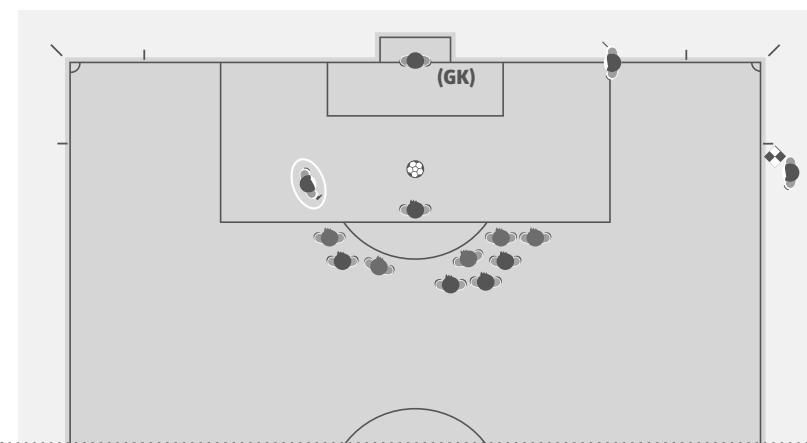


Казнени ударац

Помоћни судија заузима позицију на месту где се спајају попречна линија и линија казног простора.



Ако су ангажоване додатне помоћне судије, помоћни судија ће се налазити на укрштању попречне линије и линије простора врата, а помоћни судија ће се налазити у линији тачке за казнени ударац (која је линија офсајда).



Масовна конфронтација

У ситуацијама групних протеста играча – супротстављања маси, најближи помоћни судија може да уђе на терен за игру да помогне судији. Други помоћни судија треба пажљиво да посматрати и бележи детаље инцидента. Четврти судија треба да остане у окружењу техничких простора.

Удаљеност одбрамбеног зида

Када је досуђен слободан ударац веома близу уздужне линије близу места на коме се налази помоћни судија, он може да уђе на терен за игру (обично на тражење судије) и да помогне тако што ће се уверити да је одбрамбени зид постављен на 9,15 метара од лопте. У овом случају судија ће сачекати да се помоћни судија врати на своје место пре наставка игре.

Замена

Ако нема четвртог судије, помоћни судија ће помоћи при поступку замене. У овом случају, судија ће сачекати док се помоћни судија не врати на своју позицију пре наставка игре.

Ако је ангажован четврти судија, помоћни судија не мора да долази до средишње линије пошто четврти судија врши поступак замене, осим уколико се не врши неколико замена у исто време у ком случају ће помоћни судија доћи до средишње линије како би помогао четвртој судији.



Говор тела, комуникација и пиштаљка

1. Судије

Говор тела

Говор тела је алат који судија користи:

- да би лакше контролисао утакмицу
- да би показао ауторитет и самоконтролу

Говор тела није објашњавање одлуке.

Знаци

Видети у Правилу 5 дијаграме за знакове.

Пиштаљка

Пиштаљка је неопходна у следећим ситуацијама:

- почетак игре (1. и 2. део игре и продужеци), након поготка
- заустављање игре:
 - због слободног ударца или казног ударца
 - ако је утакмица привремено заустављена или трајно завршена
 - када је период игре завршен услед истека времена
- наставак игре при:
 - слободним ударцима када је потребна одговарајућа удаљеност
 - казним ударцима
- наставак игре пошто је прекинута због:
 - жути или црвени картон
 - повреда
 - замена

Пиштаљка НИЈЕ потребна у следећим ситуацијама:

- прекид игре за јасан:
 - ударац са врата, ударац из угла, убацивање или погодак
- наставак игре после:
 - већине слободних удараца и ударца са врата, ударца из угла, убацивања или спуштања лопте

Пиштаљка која се исувише често и непотребно користи имаће мањи утицај онда када то буде неопходно.

Ако судија жели да играч(и) сачека знак пиштаљком пре наставка игре (нпр. када треба да обезбеди потребно растојање од 9,15м при слободном ударцу) мора јасно показати нападајућем играчу (играчима) да сачекају знак пиштаљком.

Ако судија случајно да знак пиштаљком и игра се заустави, игра ће бити настављена спуштањем лопте.

2. Помоћне судије

Сигнални бип систем

Сигнални бип систем је додатни сигнал који може да се користи само када је то неопходно да би се судији привукла пажња. Ситуације у којима је сигнални бип користан су следеће:

- офсајд
- прекршаји (изван видног поља судије)
- убацивање, ударац из угла, ударац са врата или погодак (тешке одлуке – деликатне ситуације)

Електронски комуникациони систем

Где се користи електронски систем комуникације, судија ће се договорити са помоћницима када је сврсисходно користи комуникациони систем са, или уместо, физичког знака.

Техника употребе заставице

Заставица помоћног судије увек треба да буде развијена и видљива судији. Треба водити рачуна да заставица буде у руци која је ближа судији. Када се даје знак,

помоћни судија ће престати да трчи, окренуће се ка терену за игру, контактираће са судијом погледом и подићи ће заставицу са одмереним (не ужурбаним, нити преувеличаним) покретима. Заставица се држи у испруженој руци. Помоћни судија ће подићи заставицу користећи руку којом ће показати следећи знак. Ако се околности промене и друга рука треба да се користи за следећи сигнал, помоћни судија треба да помери своју заставицу до супротне руке испод струка. Када помоћни судија да знак да је лопта ван игре, он неће престати да сигнализира све док судија то не примети.

Ако помоћни судија сигнализира прекршај за искључење, а сигнал се одмах не уочи:

- ако је игра била у прекиду, наставак мора да буде у складу са Правилима (слободан ударац, казнени ударац, итд.),
- ако се игра наставила, судија може само да предузме дисциплинске казне, али прекршај не може казнити слободним ударцем или казним ударцем.

Гестикулација

Као опште правило, помоћни судија неће давати видљиве сигнале руком. Међутим, у неким ситуацијама, дискретан знак руком може да буде судији од великог значаја. Сигнал руком мора да има јасан значај. О значају сигнала треба да се разговара и договори непосредно пре утакмице.

Знаци

Видети у Правилу 6 дијаграме за знакове.

Ударац из угла / Ударац са врата

Када цела лопта пређе попречну линију помоћни судија подиже заставицу десном руком (боље видно поље) да обавести судију да је лопта ван игре, а онда:

- Ако је ближе помоћном судији - показаће да ли је у питању ударац са врата или ударац из угла
- Ако је даље од помоћног судије – успоставиће контакт очима са судијом и следиће његову одлуку

Када лопта јасно пређе попречну линију помоћни судија нема потребу да подиже заставицу да означи да је лопта напустила терен за игру. Ако је ударац са врата или ударац из угла очигледан, није потребно давати сигнал, поготово када судија покаже ове ударце.

Прекршаји

Помоћни судија ће подићи заставицу када се догоди прекршај или неспортско понашање у његовој блиској околини или ван видног поља судије. У свим осталим ситуацијама, он ће сачекати и понудити своје мишљење ако се тражи и онда ће обавестити судију о ономе што је видео и чуо и који су играчи умешани.

Пре сигнализирања прекршаја, помоћни судија ће утврдити следеће:

- прекршај се десио ван видног поља судије или је његово видно поље било заклоњено
- судија не би применио предност да је видео прекршај

Када се начини прекршај или дође до неспортског понашања, тада судија помоћник:

- диже заставицу истом руком која ће се користити за остала сигнализирања, на начин којим се судији јасно указује над киме је извршен прекршај
- успоставља контакт погледом са судијом
- лагано маше заставицом напред-назад (избегавајући претеране и агресивне покрете)

ПС ће користити технику „сачекај и види“ да би омогућио игри да се настави и неће подићи заставицу онда када тим над којим је направљен прекршај може да искористи предност. У овом случају, веома је важно за помоћног судију да погледом успостави контакт са судијом.

Прекршај у казненом простору

Када се начини прекршај у казненом простору ван видног поља судије, нарочито у близини места где се налази помоћни судија, помоћни судија прво ће са судијом да успостави контакт погледом да види где се налази судија и какве је мере предузео. Ако судија није предузео никакве мере, помоћни судија ће подићи заставицу и користити електронски БИП сигнал, а онда ће се јасно упутити дуж уздужне линије ка заставици у углу.

Прекршај ван казног простора

Када се прекршај направи ван казног простора (близу линије казног простора), помоћни судија ће погледом успоставити контакт са судијом да види где се судија налази и какве је мере предузео и подићи ће заставицу уколико је то неопходно.

У ситуацијама противнапада, помоћни судија би требало да може да пружи информације као што су да ли је или не начињен прекршај и да ли је прекршај начињен у казненом простору или ван њега и које ће се дисциплинске мере предузети. Помоћни судија ће се јасно кретати дуж уздужне линије ка средишњој линији како би ставио до знања да се прекршај догодио ван казног простора.

Погодак – Није погодак

Када је јасно да је цела лопта прешла линију у вратима, помоћни судија ће успоставити контакт погледом са судијом без давања неких додатних сигнала.

Када је постигнут погодак, али није јасно да ли је цела лопта прешла линију у вратима, помоћни судија ће прво подићи заставицу да привуче пажњу судије и онда ће потврдити да је постигнут погодак.

Офсајд

Прво што помоћни судија предузима после донете одлуке да је начињен офсајд прекршај јесте да подигне своју заставицу (користећи десну руку која помоћном судији пружа боље видно поље) и онда, ако судија прекине игру, заставицом означава на ком делу терена се догодио прекршај. Ако судија одмах не види заставицу, помоћни судија наставља са сигнализацијом све док судија то не примети или док се лопта не нађе под јасном контролом одбрамбене стране.

Казнени ударац

Ако вратар очигледно крене напред пре него што се лопта удари и погодак се не постигне, ПС мора подићи своју заставицу.

Замена

Када помоћни судија добије информацију (од четвртог судије или званичника екипе) да је затражена замена, он ће о овоме сигнализирати судији у првом прекиду.

Убацивање

Када цела лопта пређе уздужну линију:

- Ако је ближе помоћном судији - показаће директан сигнал да означи правац убацивања
- Ако је даље од помоћног судије и јасно је за кога је убацивање – показаће директан сигнал да означи правац убацивања
- Ако је даље од помоћног судије и није јасно за кога је убацивање – помоћни судија прво подиже заставицу како би судија видео да је лопта прешла линију, успоставља контакт очима са судијом и затим следи његову одлуку.

3. Додатне помоћне судије

Додатне помоћне судије користе само радио комуникациони систем у комуникацији са судијом (не заставице).

У случају да радио комуникација не функционише, они ће користити електронски сигнал да означе своју одлуку. Као генерално правило, додатне помоћне судије не смеју давати никакав сигнал руком. Понекад, у неким случајевима, скривени знак руком може пружити судији велику подршку. Сигнал руком мора имати јасно значење и о том сигналу се мора разговарати и усагласити га у припремном разговору пре утакмице.

Додатни помоћни судија, пошто је оценио да је цела лопта прешла линију у вратима, мора:

- одмах обавестити судију преко комуникационог система да је постигнут погодак
- направити јасан сигнал са левом руком, вертикално у односу на попречну линију, усмерен према центру терена за игру (палица у левој руци је такође потребна). Овај сигнал није потребан када је лопта врло јасно прешла линију у вратима. Судија ће донети коначну одлуку.

Остали савети

1. Предност

Судија може применити правило предности кад се направи прекршај, али треба да узме у обзир следеће околности када одлучује да примени правило предности или да заустави игру:

- Тежина прекршаја. Ако прекршај захтева искључење, судија ће зауставити игру и искључити играча осим ако следи изгледна прилика за постизање поготка
- Место где је направљен прекршај: ако је место прекршаја ближе противничким вратима то предност може бити ефикаснија
- Шанса опасног напада непосредно на противничка врата
- Атмосфера утакмице

2. Надокнада изгубљеног времена

Многа заустављања игре потпуно су нормална (на пример убавицања, ударци са врата). Надокнада се дозвољава само онда када су прекиди игре претерани.

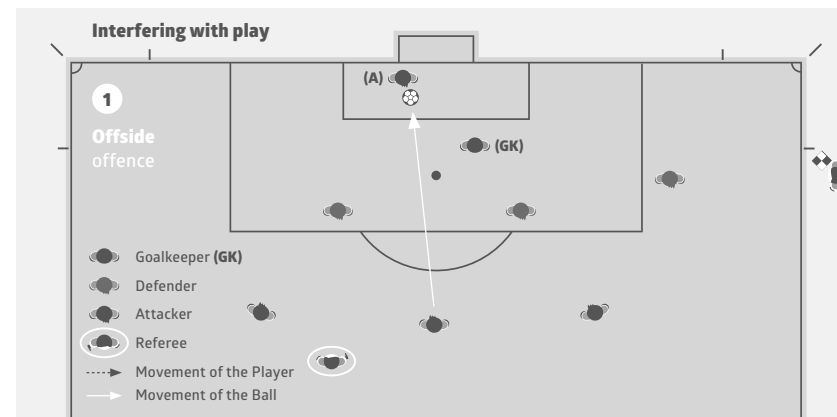
3. Држање противника

Судије се подсећају да на време реагују и да одлучно решавају прекршаје задржавања нарочито у казненом простору, при ударцима из угла и слободним ударцима. Да би се решиле овакве ситуације:

- судија ће упозорити сваког играча који држи противника у време док лопта није у игри
- опоменуће играча који настави да држи противника док лопта није у игри
- досудиће директан слободан ударац или казнени ударац и опоменуће играча ако се то деси док је лопта у игри

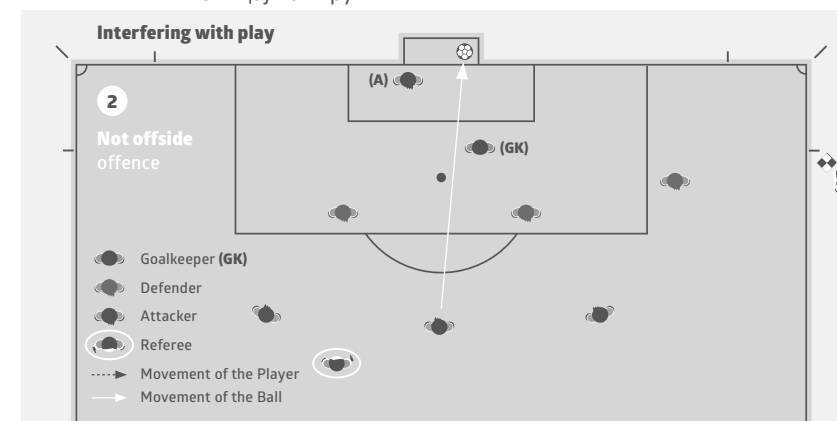
4. Офсајд

Утицај на игру



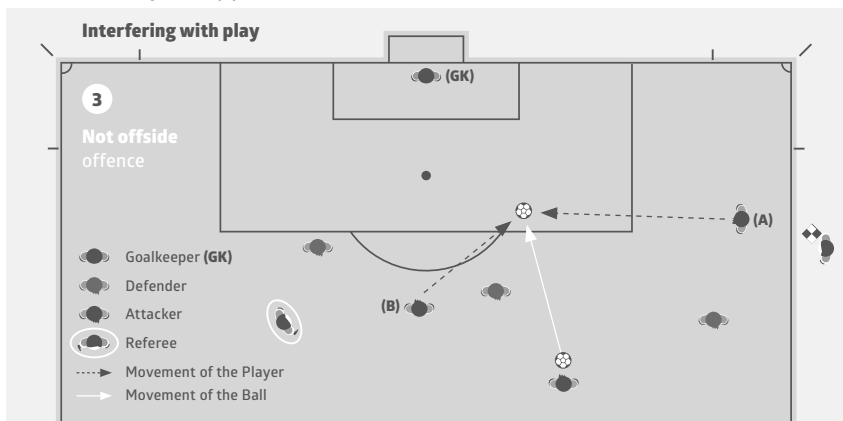
Нападач (А) је у офсајд положају, не утиче на противника, додирује лопту. Помоћни судија треба да подигне заставицу када играч дотакне лопту.

Утицај на игру



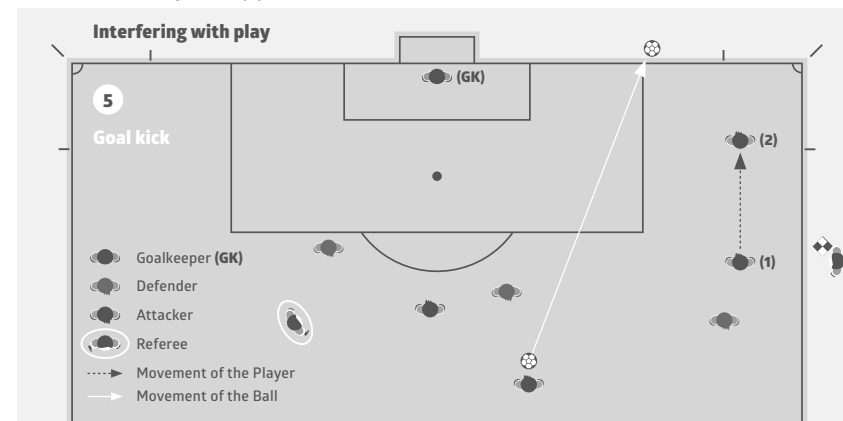
Нападач (А) је у офсајд положају, не утиче на противника, не додирује лопту. Играч не може бити кажњен, јер није дотакао лопту.

Утицај на игру



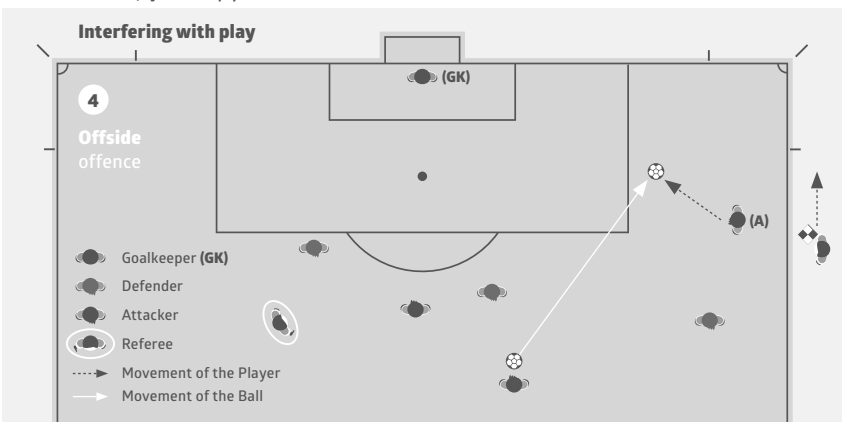
Нападач (А) је у **офсајд положају**, трчи према лопти, а саиграч (Б) који **није у офсајд положају** трчи, такође, ка лопти и игра је. Играв (А) не може бити кажњен, јер није дотакао лопту.

Утицај на игру



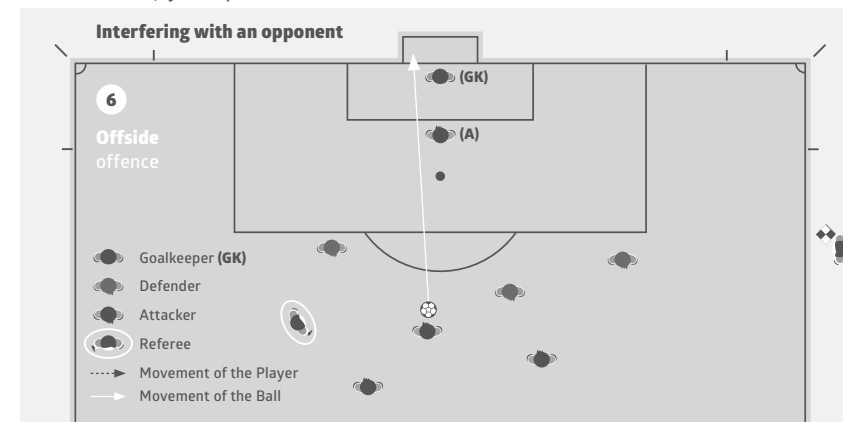
Нападач (А) је у **офсајд положају**, трчи према лопти и **не додирује је**. Помоћни судија треба да покаже “**ударац са врата**”.

Утицај на игру



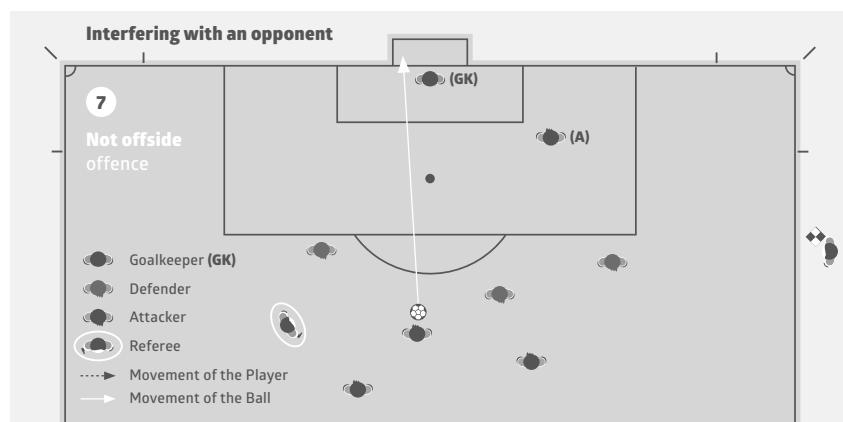
Играв (А) у **офсајд положају** може бити кажњен пре него што одигра или додирне лопту ако, по мишљењу судије, ниједан други саиграч који није у офсајд положају не може да игра лопту.

Утицај на противника



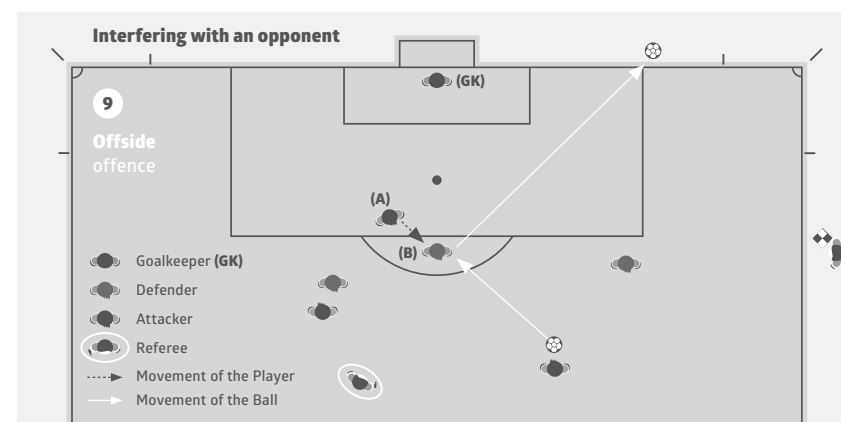
Нападач (А) је у **офсајд положају**, затвара вратарево видно поље. Он треба да буде кажњен јер спречава противника да игра или да буде спреман да одигра лопту.

Утицај на противника



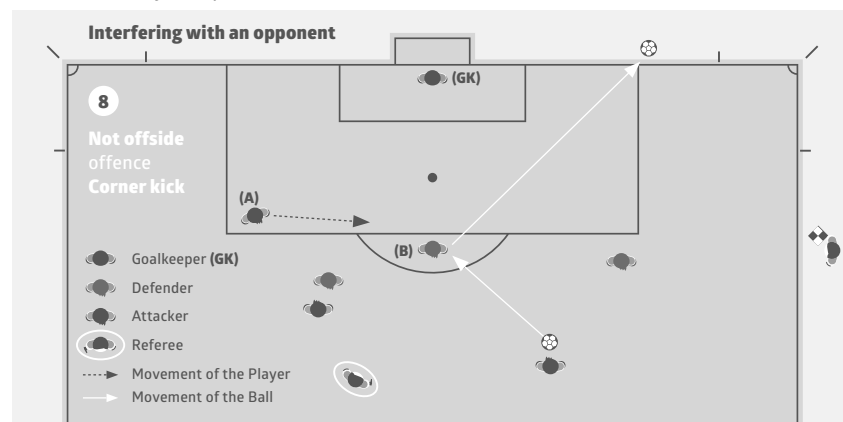
Нападач (А) је у офсајд положају, не заклања вратарево видно поље нити улази у дуел са противником који је у близини лопте.

Утицај на противника



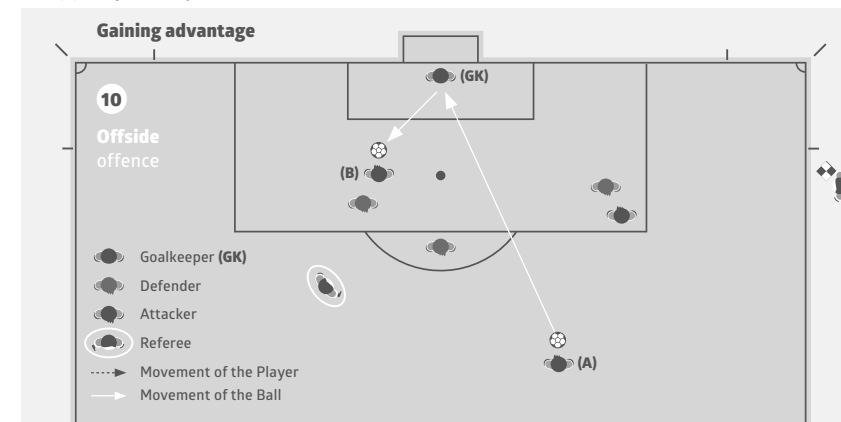
Нападач (А) је у офсајд положају, трчи према лопти ометајући противника (Б) да одигра или да буде у стању да игра лоптом. Нападач (А) улази у дуел са противником (Б) који је у близини лопте.

Утицај на противника



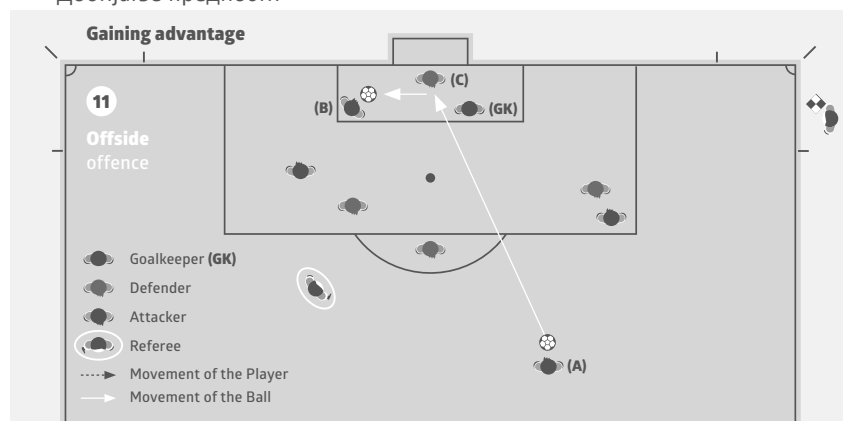
Нападач (А) је у офсајд положају, трчи према лопти, али не спречава противника (Б) да одигра или да буде у стању да игра лоптом. Нападач (А) не улази у дуел са противником (Б) који је у близини лопте.

Добијање предности



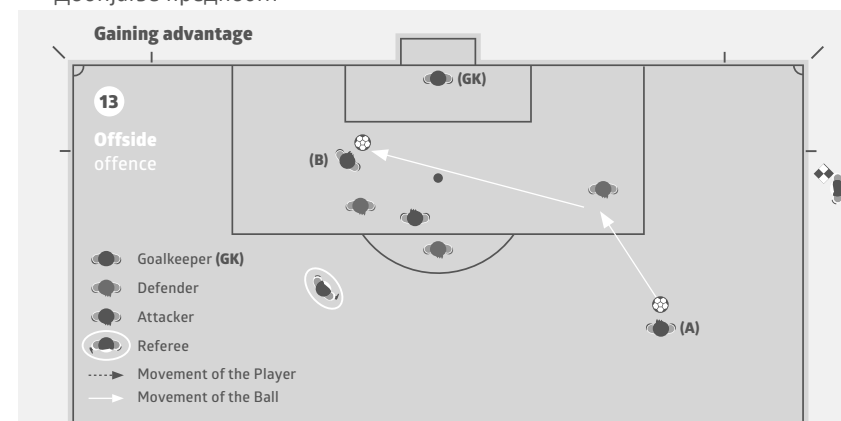
Нападач (Б) у офсајд положају се кажњава због играња или додиривања лопте која се одбила или је скренута ка њему или је играна од вратара када је овај играо намерно лоптом али у жељи да се одбрани, а у моменту када је његов саиграч задњи додирнуо или играо лоптом, он се налазио у офсајд положају.

Добијање предности



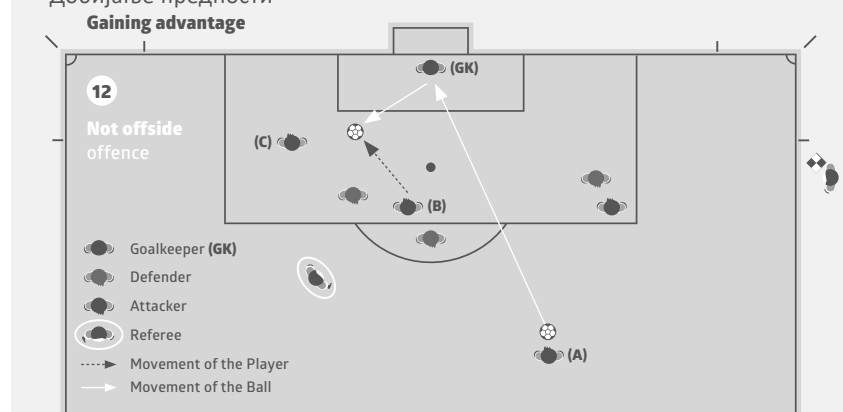
Нападач (Б) у офсајд положају се кажњава због **играња или додиривања лопте** која се одбила или је скренута ка њему или је играна од одбрамбеног играча (Ц) када је овај играо намерно лоптом али у жељи да се одбрани, а у моменту када је његов саиграч задњи додирнуо или играо лоптом, он се налазио у офсајд положају.

Добијање предности



Упућена лопта од саиграча (А) одбија се или је скренута од противника ка нападачу (Б) који се кажњава због **играња или додиривања лопте** пошто је претходно био у офсајд положају.

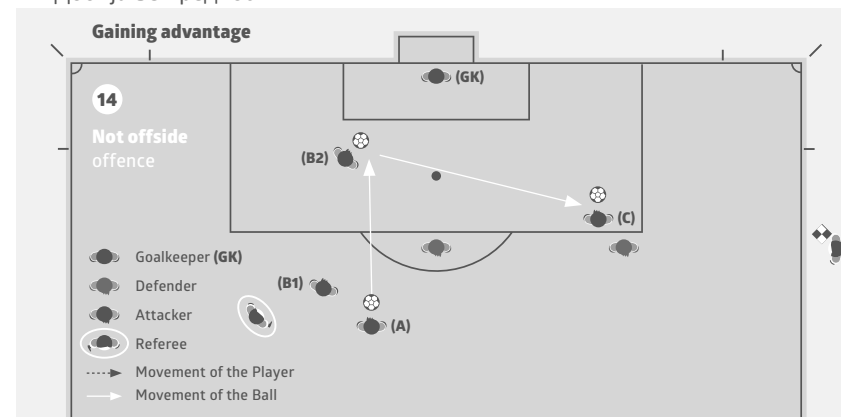
Добијање предности



Ударена лопта од саиграча (А) одбија се од вратара. Играч (Б) који није у офсајд положају игра лоптом.

Играч (Ц) који је у офсајд положају неће бити кажњен јер не извлачи предност из тог положаја јер није додирнуо лопту.

Добијање предности



Нападач (Ц) у офсајд положају не утиче на противника, када саиграч (А) упућује лопту играчу (Б1) који није у офсајд положају и који трчи напред ка противничким вратима и из положаја (Б2) додаје лопту саиграчу (Ц).

Нападач (Ц) не може бити кажњен јер **није био у офсајд положају** када му је лопта упућена.

5. Поступање после жутог или црвеног картона

Раније, повређени играч који је добио медицинску помоћ на терену за игру, морао је напустити терен пре наставка игре. Ово није било спортски, ако је противник проузроковао повреду, јер је тиме екипа која је начинила прекршај имала бројчану предност у тренутку наставка игре.

Овакав став је уведен јер су играчи често на неспортски начин користили повреду како би из тактичких разлога одложили наставак игре.

Као уравнотеженост између ове две ситуације, Међународни борд је одлучио да само за физички прекршај у којем је прекршилац добио жути или црвени картон, повређени играч може добити бржу медицинску помоћ и онда остати на терену за игру.

У принципу, одлагање игре не би требало да буде дуже него до сада када је медицинска помоћ долазила на терен да помогне у санирању повреде. Разлика је у томе што је судија захтевао да медицинска екипа и играч напусте терен, а сада је поента да медицинска екипа напусти терен, али да играч може да остане на њему.

Како би се обезбедило да повређени играч не користи продужено одлагање игре на неспортски начин, судије се саветују да:

- буду свесни ситуације у којој се утакмица налази и могућих тактичких разлога за одлагање наставка игре
- обавесте повређеног играча да ће захтевати да медицинска помоћ мора бити указана брзо
- дају знак медицинској екипи (не носачима носила) и, ако је могуће, да их подсети да морају бити брзи

Када је судија одлучи да игра треба да буде настављена:

- медицинска екипа напушта терен, а играч остаје или
- играч напушта терен ради даљег указивања помоћи (позив носачима носила је потребан)

Као генерално упутство, наставак игре не треба одлагати преко 20-25 секунди од тренутка када су сви спремни за наставак игре.

Судија мора посветити потпуну пажњу процедури у овом прекиду.

